

中華民國九十七年  
**年報**



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

## 壹、發言人

發言人：蘇信泓  
職稱：集團財務長  
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020  
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光  
職稱：集團營運長  
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250  
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓  
電話：(02)8226-9166

## 參、股票過戶機構

名稱：大華證券股份有限公司股務代理部  
地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓  
網址：<http://www.toptrade.com.tw>  
電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：陳永清、葉冠奴會計師  
事務所名稱：資誠會計師事務所  
地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓  
網址：<http://www.pwc.com>  
電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://tw.gamania.com>

# 目 錄

頁次

壹、致股東報告書 .....	1
貳、公司簡介 .....	4
一、設立日期 .....	4
二、公司沿革 .....	4
參、公司治理報告 .....	6
一、組織系統 .....	6
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料 .....	8
三、公司治理運作情形 .....	17
四、會計師公費資訊 .....	24
五、更換會計師資訊 .....	24
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者情形 .....	25
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形 .....	26
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊 .....	26
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例 .....	27
肆、募資情形 .....	28
一、資本及股份 .....	28
二、公司債辦理情形 .....	32
三、特別股辦理情形 .....	32
四、海外存託憑證辦理情形 .....	32
五、員工認股權憑證辦理情形 .....	32
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形 .....	33
七、資金運用計畫執行情形 .....	33
伍、營運概況 .....	34
一、業務內容 .....	34
二、市場及產銷概況 .....	39

三、從業員工 .....	45
四、環保支出資訊 .....	46
五、勞資關係 .....	46
六、重要契約 .....	47
<b>陸、財務概況 .....</b>	<b>47</b>
一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見 .....	49
二、最近五年度財務分析 .....	51
三、九十七年度財務報告之監察人審查報告 .....	53
四、九十七年度財務報表 .....	54
五、九十七年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表 .....	103
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事， 應列明其對本公司財務狀況之影響 .....	159
<b>柒、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項 .....</b>	<b>160</b>
一、財務狀況 .....	160
二、經營結果 .....	161
三、現金流量檢討與分析 .....	162
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響 .....	163
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫 .....	164
六、風險事項分析評估 .....	165
七、其他重要事項 .....	166
<b>捌、特別記載事項 .....</b>	<b>167</b>
一、關係企業相關資料 .....	167
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形 .....	172
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形 .....	172
四、其他必要補充說明事項 .....	172

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

遊戲橘子 97 年度的合併營收為 3,768,663 仟元，稅後盈餘為 260,049 仟元，每股盈餘 1.70 元。綜觀 97 年度的營運表現，歸結如下：

**『多元分眾』策略開始發酵** 『天堂』與『楓之谷』每年持續穩定的亮麗表現，向為橘子獲利的基石。惟隨著產業競爭日趨激烈，眾家廠商無不想盡辦法搶攻市場，橘子為照顧各個不同玩家族群，於 97 年度開始採行『多元分眾』策略，不但推出適合各客層的遊戲，更要將整體市場做大，讓平常不玩遊戲的人晉身成為玩家。經過這一年的努力，現階段整個集團重量級的作品已新增『絕對武力』、『星辰』、『赤壁』三款生力軍，讓現金流入更為穩定，大幅降低營運風險。

**順利站穩日本市場** 日本素為遊戲大國，線上遊戲的成長相當迅速。橘子經過多年的辛勤耕耘，日本子公司規模逐年增長，97 年度在集團自製遊戲的加持下，年度營收突破十億日幣，並開始轉虧為盈。目前集團自製遊戲『星辰』在日本相當受到歡迎，已順利站穩當地市場。

**自製產品營運逐漸加溫** 橘子經過多年的努力，於 96 年度推出首款自製 RPG 產品『封魔獵人』，在市場造成不錯的迴響。97 年度再接再勵推出『星辰』，相當受到東瀛玩家的喜愛，順利在日本攻下一席之地。目前自製產品的月營收比重已達一成左右的水準，隨著產品數量的擴編與營運地點的拓展，未來可望逐步增加自製產品的營收比重。

展望今年，除持續以『多元分眾』策略來吸引更多廣大的客層外，亦期待中國市場的二度進軍，以及結合卡通『水火 108』在歐美地區締造的商機。茲就今年展望說明如下：

**擴大『多元分眾』效益** 繼去年度成功的以『多元分眾』策略擴展營運規模後，橘子今年仍將推出具差異性的多款遊戲，持續攻佔不同層級的市場。甫於 3 月推出的『尋仙』，以創意的廣告行銷，造成玩家間熱烈的討論，後勢相當看好。招牌長青遊戲『天堂』同樣於 3 月推出睽違多年的大型改版「時空裂痕」，除為全新故事情節的序幕外，亦同時開放兩名新角色，維持高度的人氣。預計於二、三季發行的新遊戲『王者世界』及『Dead or Alive Online』，均為倍受期待的大型作品。前者以獨特的傭兵戰鬥模式，去年在韓國等幾個重要的線上遊戲市場獲得玩家相當高度的肯定；後者係日本知名遊樂器遊戲『生死格鬥』系列的線上版，藉其華麗的格鬥招式，早已擄獲全球玩家的心。除了前述新作之外，目前尚有多款大作正與原廠洽談中，期盼在接下來的幾個季度中，能擴大『多元分眾』的效益。

**二度進軍中國市場** 橘子在民國 91 年開始於中國布局，然因不諳市場生態，迄今尚未有突出的表現。中國市場規模與成長率均相當驚人，乃是亞洲各國廠商一決雌雄的主力戰場。橘子經過多年的蟄伏準備，積蓄的能量將一舉在今年爆發，期待在二三線城市開闢新的戰線，順利於龐大的中國建立灘頭堡，並成功達成單月損平的初步目標。

以卡通『水火 108』敲開歐美大門 由橘子原創，委託美國最大獨立動畫製片商「Mike Young Productions」製作的卡通影集『水火 108』，預計年底前透過全球知名頻道商「Cartoon Network」在美國與歐洲兩地播映。『水火 108』除可帶進播映權利金的收入以及週邊商品的龐大商機外，伴隨「Cartoon Network」綿密的播映通路，將產生無可限量的廣告效果。橘子目前正搭配卡通情節開發同名的線上遊戲，隨著卡通的同步播映，將成為敲開歐美市場的關鍵武器。

目前全球正面臨金融海嘯的衝擊，「宅經濟」順勢竄起成為顯學，讓線上遊戲產業發展更形蓬勃。隨著社會對線上遊戲日漸瞭解與重視，政府亦逐步建置相關法規，提供一個更完善的經營環境給全體業者。整體來看，未來雖仍有重重的挑戰，然以橘子一貫穩健踏實的經營方針，應可締造值得期待的願景。

謝忱

97 年度在橘子團隊的努力下，合併營運規模及日本轉投資績效較前一年度均有進步，表現值得欣慰。面對全球經濟嚴峻的挑戰，橘子仍將秉持創造歡樂的基本信念，培植出消費者、股東及員工三贏的歡樂成果。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 營業報告

### 1、九十七年度營業計劃實施成果

本公司民國九十七年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	97 年度
營業收入	2,882,110
營業成本	1,523,795
營業毛利	1,358,315
營業費用	1,015,976
營業淨利	342,339
稅前純益	311,928

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

### 4、預期銷售數量及其依據

本公司主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括果核數位股份有限公司與紅門數位科技股份有限公司；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、飛魚數位遊戲股份有限公司、北京遊戲橘子數位科技股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、玩酷科技股份有限公司、台灣易吉網股份有限公司。
- 7、其他資訊：
  - 84年
    - 本公司成立，名稱為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
    - 第一套產品”日蝕”成功上市，獲重大成功。
  - 85年
    - 推出產品”富貴列車”上市。
  - 86年
    - 大舉進入韓國產品代理業務，開始涉入台灣代理發行市場。
  - 87年
    - 製作”電玩大觀園”節目，成立本公司第一個媒體系統。
    - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
  - 88年
    - 發行第一套自製品”便利商店”，創下市場空前的銷售量。
    - 更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
    - 自製產品”速食店”上市，再創銷售佳績。
  - 89年
    - 於香港成立子公司
    - 綜合類型電玩雜誌 mania 開始發行。
    - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」項。
    - 與韓國線上遊戲公司 NC soft 合作，代理發行線上遊戲「天堂」。
    - 發行自製產品”戰國策 2”及”便利商店 2”。
  - 90年
    - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」。
    - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
    - 於日本成立子公司。
    - 於韓國成立子公司。
  - 91年
    - 於中國成立子公司。

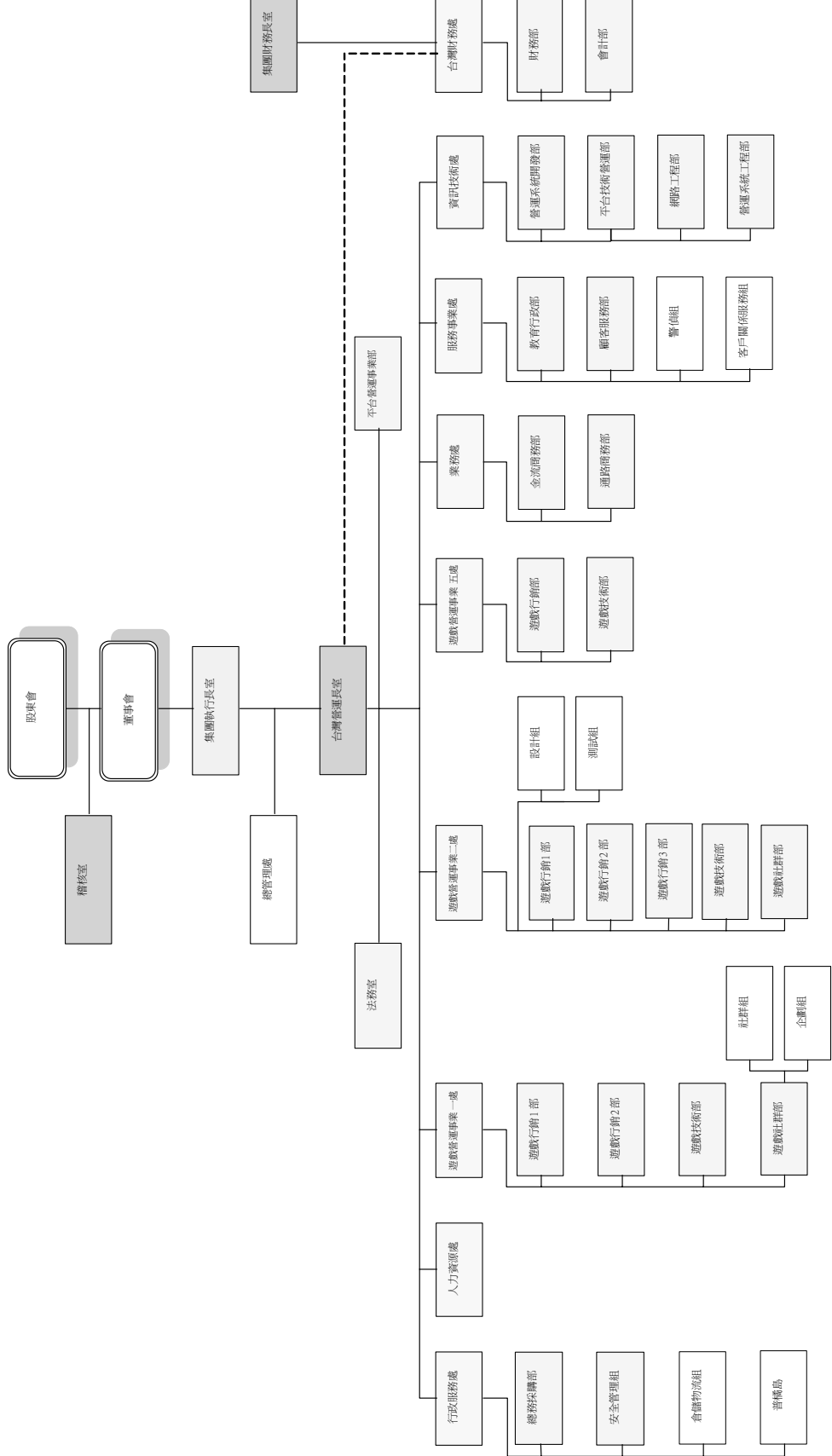


- 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
- 92年
  - 發行自製線上遊戲「椰子罐頭」。
- 93年
  - 投資台灣易吉網。
- 94年
  - 代理發行線上遊戲「瑪奇」、「百變恰吉」、「楓之谷」。
- 95年
  - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
  - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96年
  - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」、「天翼之鍊」。
  - 發行自製線上遊戲「封魔獵人」。
- 97年
  - 發行自製線上遊戲「星辰」、「仙魔道」。
  - 推出博弈類型平台「橘樂町」。
  - 代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」。
  - 台灣子公司易吉網與香港子公司代理發行三國題材之線上遊戲「赤壁」。
- 98年
  - 台灣子公司易吉網代理發行線上遊戲「尋仙」。
  - 代理發行線上遊戲「王者世界」。

# 參、公司治理報告

## 一、組織系統

### (一) 組織結構



(二) 各主要部門所營業務

處室別	部門別	工作業務職掌
集團執行長室		綜理公司整體策略目標、執行全盤業務與督導協調各單位。
稽核室		負責稽核、評估各單位及各項作業之內部控制制度、管理績效及控制風險。
總管理處		落實執行長營運管理之理念，並設有財務長室、創意中心、品牌中心、動畫策略發展室、營運長室、技術長室、資訊長室、研發長室、人力資源室、公關室。
台灣營運長室		宣導並執行公司政策與相關規定，公司資源整合，創造公司異業合作的商機，及各部門業務之追蹤與協調等事項。
台灣財務處	財務部	資金調度、財務管理及股務等事項。
	會計部	公司各項帳務處理、會計資訊之製作與分析等事項。
法務室		對外合約與文件的審擬與管理。支援海外子公司英文合約之審議。
行政服務處	總務採購部	執行各項專案業務性採購、庶務及公司固定資產的管理。
	安全管理組	建構危機處理及安全機制以維護公司工作環境之安全性。
	倉儲物流組	開發貨運合作廠商並配合業務單位完成物流出貨作業。
	普橋島	員工餐飲服務。
人力資源處		人力招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
遊戲營運事業處		公司遊戲產品之營運規劃與執行。
服務事業處		對外服務機制建立與執行，以達到顧客服務滿意。
資訊技術處		溝通協調各營運團隊間的資訊資源應用並提供相關領域之評估與顧問諮詢；與集團資訊技術部門充分合作，協調集團資源應用與落實集團的資訊技術政策。
業務處		負責公司通路合作及產品推廣之規劃與執行。

## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

### (一) 董事、監察人

#### 董事及監察人資料

98年04月12日

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			
董事長	劉柏園	97.06.13	3年	88.10.08	14,285,834	9.33%	15,792,563	9.94%	-	-	-	-	遊戲橋子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橋子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 台灣易吉網(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司法人代表人 果核數位(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長	-	-
副董事長	廖文輝	97.06.13	3年	92.04.28	707,200	0.46%	710,736	0.45%	-	-	-	-	美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所 EMBA	聯宏資通(股)公司董事長 Solvento Group 董事長 捷冠資訊科技(股)公司董事長 卓越動力資訊(股)公司董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長 中華國際投資(股)公司法人代表人 華威世紀創業投資(股)公司法人代表人 宏燁資訊(股)公司法人代表人	-

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
董事	謝錦昌	97.06.13	3年	94.06.14	17,301	0.01%	17,387	0.01%	-	-	-	-	聖文生國際(股)公司董事長	-	-	-
董事	緯創資通(股)公司	97.06.13	3年	97.06.13	810,000	0.53%	1,496,445	0.94%	-	-	-	-	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 啟基科技(股)公司董事長兼策略長 建基(股)公司董事長兼總經理 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 遊戲橋子數位科技(股)公司法人董事 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事	-	-	-
	代表人：林憲銘				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
董事	盛安投資有限公司	97.06.13	3年	97.06.13	1,000	-	1,005	-	-	-	-	中興航空總經理 Embry Riddle Aeronautical University BS Pro Aeronautics	昶信航空(股)公司總經理	-	-	-
監察人	眾盈投資(股)公司	97.06.13	3年	97.06.13	702,786	0.46%	1,197,744	0.75%	-	-	-	-	眾盈投資(股)公司董事長 矽品精密工業(股)公司監察人	-	-	-
	代表人：程文龍				-	-	940,656	0.59%	-	-	-	-	-	-		
監察人	云沛投資有限公司	97.06.13	3年	97.06.13	1,000	-	1,005	-	-	-	-	美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬網數位國際(股)公司董事長	-	-	-
	代表人：曲家林				-	-	274,400	0.17%	-	-	-	-	-	-		

法人股東之主要股東

98年04月25日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
緯創資通股份有限公司	宏碁股份有限公司	4.36%
	中華郵政股份有限公司	4.35%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	2.72%
	一銀受託保管緯創資通存託憑證專戶	2.26%
	勞工退休基金監理委員會	2.22%
	勞工保險局	1.98%
	新制勞工退休基金	1.90%
	花旗銀行託管新加坡政府基金專戶	1.73%
	光寶科技股份有限公司	1.66%
	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	1.34%
眾盈投資股份有限公司	程世嘉	43.2%
	程世維	43.2%
	林碧洋	7.0%
	程文龍	6.6%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

98年4月21日

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
宏碁股份有限公司	國家金融安定基金管理委員會	2.83%
	施振榮	2.80%
	宏碁投資股份有限公司	2.54%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.97%
	花旗銀行託管A C E R海外存託憑證	1.95%
	花旗銀行託管新加坡政府基金專戶	1.63%
	大通託管沙烏地阿拉伯中央銀行投資專戶	1.39%
	大通銀行託管資本世界成長及收益基金公司	1.20%
	大通託管資本收益建立者公司投資專戶	1.20%
	勞工保險局	1.14%

98年4月24日

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
光寶科技股份有限公司	美商摩根大通銀行台北分行受託保管特寶豐基金公司之系列基金特寶豐外國基金投資專戶	5.17%
	宋恭源	3.42%
	大通託管美國收益基金公司投資專戶	3.16%
	國家金融安定基金管理委員會	2.89%
	大榮投資股份有限公司	2.40%
	中華郵政股份有限公司	2.12%
	大松投資股份有限公司	2.03%
	花旗銀行託管光寶科技海外存託憑証	2.00%
	花旗銀行託管群益託管有限公司投資專戶	1.77%
	源寶開發投資股份有限公司	1.61%

### 董事及監察人資料

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形(註)										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數
		商務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董事 劉柏園			✓				✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 廖文鐸			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓				2
董事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無
監察人 眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無
監察人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		無

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限)。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第30條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第27條規定以政府、法人或其代表人當選。

**(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管  
總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料**

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
集團 執行長	劉柏園	84.04.01	15,792,563	9.94%	-	-	-	-	富達機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 台灣易吉網(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司董事長 果核數位(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長	-	-	-
集團財務長	蘇信泓	91.05.13	1,089,894	0.69%	-	-	-	元大京華證券承辦部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表監察人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表監察人 北京遊戲橘子數位科技有限公司法人代表 香港遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表 放電人文數位科技(股)公司法人代表 飛魚數位遊戲(股)公司法人代表監察人 亞橋投資(股)公司法人代表監察人 台灣易吉網(股)公司法人代表監察人 玩酷科技(股)公司法人代表監察人 果核數位(股)公司法人代表監察人 紅門數位科技(股)公司法人代表監察人	-	-	-	

98年04月12日



職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比			職稱	姓名	關係
集團營運長	陳威光	92.01.20	1,050,617	0.66%	-	-	-	-	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	亞橋投資(股)公司法人代表人 台灣易吉網(股)公司法人代表人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表人 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表人 北京遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表人 香港遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表人 飛魚數位遊戲(股)公司法人代表人 放電人文數位科技(股)公司法人代表人 玩酷科技(股)公司法人代表人 果核數位(股)公司法人代表人 紅門數位科技(股)公司法人代表人	-	-	-
集團總稽核	吳昌宏	89.05.08	99,562	0.06%	-	-	-	-	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊戲橘子數位科技(股)公司法人代表人 放電人文數位科技(股)公司法人代表人	-	-	-
集團研發長	郭炳宏	93.12.01	166,036	0.10%	-	-	-	-	大宇資訊研發處專案經理 國立台北藝術大學美術學系	玩酷科技(股)公司法人代表人 飛魚數位遊戲(股)公司法人代表人 果核數位(股)公司法人代表人 紅門數位科技(股)公司法人代表人	-	-	-
集團創意總監	郭景洲	90.08.01	45,749	0.03%	-	-	-	-	宏廣卡通藝術總監 山崎高工機械製圖科	-	-	-	-
集團品牌總監	陳秉良	92.06.01	42,678	0.03%	-	-	-	-	東岸策略設計(股)公司總經理 紐約Parsons設計學院平面設計與廣告系	-	-	-	-
集團資訊長	許武光	98.03.31	73,334	0.05%	-	-	-	-	遊戲橘子資訊安全處處長 遊戲橘子企業資訊處處長 紐約理工學院資訊科學碩士	-	-	-	-

### (三) 最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金

#### 1、董事（含獨立董事）之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	董事酬金						兼任員工領取相關酬金						A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例	有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金						
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例		薪資、獎金及特支費等(E)				退職退休金(F)		盈餘分配員工紅利(G)		員工認股權憑證得認購股數(H)	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司			本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
董事	劉柏園 廖文輝 謝錦昌 緯創資通(股)公司(註1) 代表人:林憲銘 盛安投資有限公司(註1) 代表人:高健祐 高健祐(註2) 陳淑宜(註2)	-	-	3,286	1,208	1,208	1,208	1.73	1.73	6,446	-	6,303	-	6,303	-	1,958,000股	6.63	6.63	無		

註1：該董事於97.06.13股東會改選就任。

註2：該董事於97.06.13股東會改選卸任。

酬金級距表

給付本公司各個董事 酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	5	5	5	5

2、監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金								A、B、C及D等 四項總額占稅 後純益之比例		有無領 取來自 子公司 以外轉 投資事 業酬金
		報酬(A)		退職退休金		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	
		本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司			
眾盈投資(股)公司(註1) 代表人:程文龍 云沛投資有限公司(註1) 代表人:曲家林 程文龍(註2) 曲家林(註2)	-	-	-	-	-	1,314	1,314	130	130	0.56	0.56	無

註1：該監察人於 97.06.13 股東會改選就任。

註2：該監察人於 97.06.13 股東會改選卸任。

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司 代表人:程文龍 云沛投資有限公司 代表人:曲家林	眾盈投資(股)公司 代表人:程文龍 云沛投資有限公司 代表人:曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2	2

### 3、總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司		合併報表內所有公司		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司		
								現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額						
總經理	劉柏園																
副總經理	陳威光	13,378	13,378	-	-	778	778	8,329	-	8,329	-	8.65	8.65	4,486,000股			無
副總經理	蘇信泓																

### 酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理姓名	
	本公司	合併報表內所有公司(E)
低於 2,000,000 元	-	-
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	陳威光、蘇信泓	陳威光、蘇信泓
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	3	3

### 4、97 年度盈餘預估配發員工紅利之經理人姓名及配發情形

單位：仟元

職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
集團執行長	劉柏園	-	9,915	9,915	3.81
集團財務長	蘇信泓				
集團營運長	陳威光				
集團總稽核	吳昌宏				
集團研發長	郭炳宏				
集團資訊長	許武先				
集團創意總監	郭景洲				
集團品牌總監	陳秉良				

(四) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性

- 1、本公司依同業平均水準於章程訂定以稅後純益 2% 支付董事及監察人酬勞。
- 2、本公司最近二年度支付總經理之酬金為薪資，薪資係依據本公司人事管理規章相關規定辦理。

**最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例**

職稱	96 年		97 年	
	本公司	合併報表所有公司	本公司	合併報表所有公司
董事	1.33%		6.63%	
監察人	0.52%		0.56%	
總經理及副總經理	4.58%		8.65%	

### 三、公司治理運作情形

#### (一) 董事會運作情形

**董事會運作情形資訊**

最近年度董事會開會 8 次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	7	1	87	97.06.13 改選連任
副董事長	廖文鐸	7	-	87	
	謝錦昌	7	1	87	
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	3	2	60	97.06.13 改選新任
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	3	-	60	
	高健祐	1	2	33	舊任
	陳淑宜	3	-	100	
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	4	-	80	97.06.13 改選新任
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	5	-	100	
	程文龍	1	-	33	舊任
	曲家林	3	-	100	

其他應記載事項：

- 一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。
- 二、董事利害關係議案迴避之執行情形：無。
- 三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：本公司已於 95 年 12 月及 97 年 03 月經董事會修訂通過「董事會議事規範」，更能有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：本公司並未設置審計委員會。

**監察人參與董事會運作情形**

最近年度董事會開會 8 次，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數	實際列席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	4	80	97.06.13 改選新任
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	5	100	
	程文龍	1	33	舊任
	曲家林	3	100	
<p>其他應記載事項：</p> <p>一、監察人之組成及職責：</p> <p>(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形： 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。</p> <p>(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形： 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。</p> <p>二、監察人列席董事會無反對議案之意見。</p>				

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>一、公司股權結構及股東權益</p> <p>(一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式</p> <p>(二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形</p> <p>(三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式</p>	<p>已設立投資人關係部門並有專人負責，並處理糾紛問題。</p> <p>與主要股東關係良好。</p> <p>本公司設有與特定公司及集團企業公司間經營、業務及財務往來作業辦法、子公司監督與管理辦法、背書保證作業程序、資金貸與他人作業程序及取得或處分資產處理程序等內部相關辦法建立適當風險控管機制及防火牆。</p>	<p>與上市上櫃公司治理實務守則規定相符。</p> <p>與公司治理實務守則規定相符。</p> <p>與公司治理實務守則規定相符。</p>
<p>二、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 公司設置獨立董事之情形</p> <p>(二) 定期評估簽證會計師獨立性之情形</p>	<p>尚未設置。</p> <p>定期評估中。</p>	<p>研議中。</p> <p>與公司治理實務守則規定相符。</p>
<p>三、建立與利害關係人溝通管道之情形</p> <p>四、資訊公開</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形</p> <p>(二) 公司採用其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>已設立相關部門及溝通管道。</p> <p>已架設完成，並依相關規定揭露。</p> <p>已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。</p>	<p>與公司治理實務守則規定相符。</p> <p>與公司治理實務守則規定相符。</p>
<p>五、公司設置提名或薪酬委員會等功能委員會之運作情形</p>	<p>尚未設置。</p>	<p>研議中。</p>

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
六、公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，尚在研議中。		
七、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）： 本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。 本公司董事會運作情形： 1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。 4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。		
八、如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議事項）及改善情形： 本公司自行評估公司治理相關事項，並未發現重大缺失需立即改善之情事。		

（四）履行社會責任情形：本公司雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。

（五）公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。

（六）其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。



## (七) 內部控制制度執行狀況

### 1、內部控制聲明書

#### 遊戲橘子數位科技股份有限公司 內部控制制度聲明書

日期：98年3月23日

本公司民國九十七年一月一日至九十七年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」（以下簡稱「處理準則」）規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊及溝通，及5. 監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司上開期間的內部控制制度（含對子公司之監督與管理），包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國九十八年三月二十三日董事會通過，出席董事五人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園 簽章



總經理：劉柏園 簽章



2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(八) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(九) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議

1、九十七年股東會重要決議事項：

(1)、報告事項

- a、本公司九十六度營業報告案。
- b、監察人審查九十六年度決算表冊報告案。
- c、庫藏股買回執行情形報告案。

(2)、承認、討論暨選舉事項

- a、承認九十六年度決算表冊案。
- b、承認九十六年度盈餘分配案。
- c、通過本公司九十六年度盈餘及員工紅利轉增資發行新股案。
- d、通過修訂本公司「章程」案。
- e、改選本公司董事及監察人。
- f、通過解除新任董事競業禁止案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議事項
97.01.29	1、依規定更換本公司簽證會計師案。 2、實施九十七年第一次庫藏股，買進本公司股份轉讓予本公司員工案。 3、依「上市上櫃公司買回本公司股份辦法」之規定出具董事會聲明書案。
97.03.24	1、本公司九十六年一月一日至九十六年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 2、本公司九十六年度營運報告及決算表冊案。 3、本公司九十六年度盈餘分配案。 4、本公司九十六年度盈餘及員工紅利轉增資發行新股案。 5、修訂本公司「章程」案。 6、修訂本公司「董事會議事規範」案。 7、全面改選董事及監察人案。 8、解除新任董事競業禁止案。 9、訂定本公司召開九十七年股東常會相關事宜案。 10、召開本公司九十七年股東常會受理股東提案相關事宜案。 11、依規定自 2008 年首季財務報告起預估認列員工分紅及董監酬勞金額，就估計認列基礎案。 12、授權董事長執行取得或處分資產之職權案。 13、取消九十六年度以前所有尚未使用之本公司對轉投資事業之投資額度案。 14、增加本公司九十七年對轉投資事業之投資額度案。 15、本公司為子公司放電人文數位科技(股)公司背書保證案。 16、增加轉投資事業玩酷科技(股)公司持股案。 17、本公司擬向銀行申請融資貸款額度案。
97.04.22	1、為子公司日本遊戲橘子股份有限公司融資背書保證案。
97.06.13	1、推選本公司董事長及副董事長案。

日期	重要決議事項
97.08.25	1、本公司九十七年上半年度之財務報告及合併財務報告案。 2、調整本公司九十六年度盈餘配股配息率案。 3、訂定本公司九十七年除權(息)基準日案。 4、本公司員工認股權憑證停止轉換及轉換價格調整案。 5、修訂本公司內部控制制度部分條文案。 6、為子公司 Gamania Digital Entertainment(Japan) Co., Ltd. 融資背書保證案。 7、增加本公司對子公司放電人文數位科技(股)公司之投資案。 8、就子公司 Gamania Digital Entertainment(Japan) Co., Ltd. 進行減資彌補虧損案。
97.09.08	1、實施九十七年第二次庫藏股，買進本公司股份轉讓予本公司員工案。 2、依「上市上櫃公司買回本公司股份辦法」之規定出具董事會聲明書案。
97.10.27	1、修訂本公司內部控制制度部分條文案。 2、修訂本公司內部稽核實施細則案。 3、增加本公司九十八年對轉投資事業之投資額度案。 4、設立新子公司專職研發業務案。
97.12.24	1、訂定本公司九十八年度稽核計畫案。 2、本公司 97 年 12 月增加對台灣電競股份有限公司投資案。 3、發行員工認股權憑證案。
98.03.23	1、本公司九十七年一月一日至九十七年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 2、自民國 98 年度起變更本公司簽證會計師案。 3、本公司 2009 年營運計劃及年度預算案。 4、修訂本公司「章程部分條文」案。 5、修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。 6、本公司九十七年度營運報告及決算表冊案。 7、本公司九十七年度盈餘分配案。 8、增加本公司對台灣電競股份有限公司之投資額度案。 9、增加本集團對 Gamania China Holdings Ltd. 之投資額度案。 10、私募現金增資發行新股案。 11、訂定本公司召開九十八年股東常會相關事宜案。 12、召開本公司九十八年股東常會受理股東提案相關事宜案。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，與財務報告有關人士（包括董事長、總經理、會計主管及內部稽核主管等）辭職解任情形之彙總：無。

#### 四、會計師公費資訊

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容

單位：仟元

事務所名稱	會計師姓名		審計公費	非審計公費					會計師之查核期間是否涵蓋完整會計年度			備註	
				制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計	是	否	查核期間		
資誠會計師事務所	陳永清	葉冠奴	4,619				195			是			96年盈餘轉增資及發行員工認股權公費170仟元；翻譯費25仟元。

- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

#### 五、更換會計師資訊

- (一) 關於前任會計師：

更換日期	96年01月29日		
更換原因及說明	資誠會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人情況	會計師	委任人
	主動終止委任	無	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	無	
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	說明 無		

(二) 關於繼任會計師

事 務 所 名 稱	資誠會計師事務所
會計師姓名	陳永清 葉冠奴
委任之日期	96年01月29日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第十條第五款第一目及第二目第三點之函復：  
不適用。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

## 七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

### 董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	97 年度		當年度截至 3 月 31 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉 柏 園	1,506	4,010	-	-
董 事	廖 文 鐸	4	-	-	-
	謝 錦 昌	-	-	-	-
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	1,496	-	-	-
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	1	-	-	-
監 察 人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	1,198	-	-	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	(795)	(1,048)	(9)	-
10%大股東	Nexon Japan Co., Ltd	21,201	-	2,415	-
經 理 人	蘇 信 泓	195	-	-	-
	陳 威 光	184	-	-	-
	吳 昌 宏	(88)	-	-	-
	郭 炳 宏	(117)	(264)	-	-
	郭 景 洲	(267)	(270)	-	-
	陳 秉 良	(227)	(264)	-	-
	許 武 先	-	-	73	-
	林 純 忠(註 1)	26	-	-	-

註 1：該經理人於 98.03 解除經理人身分。

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

## 八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

姓名	本人 持有股份		配偶、未成年 子女持有股份		利用他人名義 合計持有股份		前十大股東相互間具有財務 會計準則公報第六號關係人 之關係者，其名稱及關係		備註
	股數	持股 比率	股數	持股 比率	股 數	持股 比率	名稱	關係	
劉柏園	15,792,563	9.94%	-	-	-	-	劉鐵成	實質關係人	-

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

綜合持股比例

單位：仟股；%

98年3月31日

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	31,818	100.00%	-	-	31,818	100.00%
Gamania Korea Co., Ltd.	682	100.00%	-	-	682	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
台灣易吉網股份有限公司	8,044	72.08%	3,036	27.20%	11,080	99.28%
飛魚數位遊戲股份有限公司	10,423	99.27%	-	-	10,423	99.27%
亞橋投資股份有限公司	13,945	100.00%	-	-	13,945	100.00%
東岸互動科技股份有限公司	2,040	18.55%	2,404	21.86%	4,444	40.41%
百億樂數碼科技股份有限公司	300	3.74%	156	1.94%	456	5.68%
Joyon Entertainment Co., Ltd.	697	11.47%	-	-	697	11.47%
樂法科技股份有限公司	880	8.69%	184	1.82%	1,064	10.51%
玩酷科技股份有限公司	13,996	75.25%	-	-	13,996	75.25%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	10	100.00%	-	-	10	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	7,000	100.00%	-	-	7,000	100.00%
台灣電競股份有限公司	500	20.00%	-	-	500	20.00%
果核數位股份有限公司	3,000	100.00%	-	-	3,000	100.00%
紅門數位科技股份有限公司	3,000	100.00%	-	-	3,000	100.00%

(註1)：係本公司直接投資之長期投資。

## 肆、募資情形

### 一、資本及股份

#### (一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000	-	註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/03	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17

註1：核准日期及文號：84.06.12 八四建四字第八六八一九號。

註2：核准日期及文號：87.04.03 八七建三庚字第一四三六二號。

註3：核准日期及文號：88.10.27 經(八八)中字第八八九七二九五七號。

註4：核准日期及文號：89.04.14 (八九)台財證(一)字第二九六三八號。

註5：核准日期及文號：89.09.11 (八九)台財證(一)字第七七一二〇號。

註6：核准日期及文號：90.07.03 (九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號。

註7：核准日期及文號：91.06.17 台財證一字第〇九一〇一三二七三八號。

註8：核准日期及文號：91.09.03 台財證一字第〇九一〇一四七二二三號。

註9：核准日期及文號：92.05.21 台財證一字第〇九二〇一二二三七三號。

註10：核准日期及文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號。

註11：核准日期及文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號。

註12：核准日期及文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號。

註13：核准日期及文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號。

註14：核准日期及文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號。

註15：核准日期及文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號。

註16：核准日期及文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號。

註17：已送經濟部辦理變更登記，尚未變更完成。

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
普通股	158,905,860	91,094,140	250,000,000	

註：該股票屬上櫃公司股票。

總括申報制度相關資訊：無。



## (二) 股東結構

### 股東結構

98年04月12日

股東結構 數量	政府 機構	金融 機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	1	-	48	19,152	74	19,275
持有股數	58	-	18,423,089	94,519,215	45,963,498	158,905,860
持股比例(%)	-	-	11.59	59.49	28.92	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

98年04月12日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1至999	7,709	1,054,442	0.66
1,000至5,000	8,661	17,209,405	10.83
5,001至10,000	1,492	10,400,807	6.55
10,001至15,000	604	6,948,472	4.37
15,001至20,000	221	3,948,163	2.48
20,001至30,000	227	5,412,108	3.41
30,001至40,000	82	2,838,457	1.79
40,001至50,000	66	2,995,325	1.88
50,001至100,000	114	7,847,142	4.94
100,001至200,000	62	8,693,038	5.47
200,001至400,000	16	4,448,896	2.80
400,001至600,000	1	595,160	0.37
600,001至800,000	3	2,270,452	1.43
800,001至1,000,000	4	3,597,199	2.26
1,000,001以上	13	80,646,794	50.76
合計	19,275	158,905,860	100

特別股：無。

## (四) 主要股東名單

### 主要股東名單

98年04月12日

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例(%)
渣打託管納克森日本有限公司投資專戶		23,615,808	14.86
劉柏園		15,792,563	9.94
渣打託管納克森公司投資專戶		15,172,558	9.55
遊戲橘子數位科技股份有限公司		13,099,000	8.24

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項 目		年 度			
		96 年	97 年	當 年 度 截 至 98 年 03 月 31 日	
每股市價	最 高	48	36.95	34.4	
	最 低	26	11.2	20.65	
	平 均	34.3	24.6	24.5	
每股淨值	分 配 前	17.04	15.95	17.09	
	分 配 後	15.69	15.95	17.09	
每股盈餘	加權平均股數	148,109	153,171	145,684	
	每股盈餘(調整前)	2.59	1.70	1.13	
	每股盈餘(調整後)	2.49	1.70	1.13	
每股股利	現金股利	1.9	-	-	
	無償配股	盈餘配股	0.00499	-	-
		資本公積配股	-	-	-
	累積未付股利	-	-	-	
投資報酬分析	本益比	13.77	14.47	5.42	
	本利比	18.05	-	-	
	現金股利殖利率	5.54	-	-	

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬定盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

未來分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

現金股利 145,683,730 元（每股無償配發現金 1 元）。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：無配股。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊

(1) 擬議配發員工現金紅利 23,500,000 元，董監事酬勞 4,600,000 元。

(2) 本次無配發員工股票紅利。

(3) 考慮擬議配發員工紅利及董監事酬勞後之設算每股稅後盈餘：1.70 元。

3、九十六年度盈餘用以配發員工紅利及董事、監察人酬勞情形

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工股票紅利	50,088,000	50,088,000	-
董事、監察人酬勞	6,678,000	6,678,000	

(九) 公司買回本公司股份情形

公司買回本公司股份情形

98年04月24日

買回期次	第一次	第二次	第三次	第四次	第五次	第六次	第七次	第八次
買回目的	轉讓員工	維護公司信用及股東權益	維護公司信用及股東權益	維護公司信用及股東權益	轉讓員工	轉讓員工	轉讓員工	轉讓員工
買回期間	91/12/19-92/02/18	93/07/27-93/09/26	93/10/02-93/12/01	94/04/29-94/06/28	95/03/17-95/05/16	96/11/15-97/01/14	97/01/30-97/03/29	97/09/15-97/11/08
買回區間價格	40-80元	11.9-27.9元	10-22.6元	10-21.8元	10.5-21.5元	19.95-33.6元	17.35-43.05元	14.70-37.30元
已買回股份種類及數量	普通股 5,000,000股	普通股 4,810,000股	普通股 1,072,000股	普通股 1,039,000股	普通股 10,000,000股	普通股 8,840,000股	普通股 3,000,000股	普通股 1,259,000股
已買回股份金額	302,200,562元	73,124,431元	17,074,229元	13,644,786元	155,764,905元	266,348,677元	84,486,518元	19,346,696元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	已辦理銷除股份 5,000,000股	已辦理銷除股份 4,810,000股	已辦理銷除股份 1,072,000股	已辦理銷除股份 1,039,000股	已轉讓員工 10,000,000股	無	無	無
累積持有本公司股份數量	-	-	-	-	-	普通股 8,840,000股	普通股 11,840,000股	普通股 13,099,000股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率(%)	-	-	-	-	-	5.56%	7.45%	8.24%

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

### 五、員工認股權憑證辦理情形

98年04月24日

員工認股權憑證種類	93年發行第一次 員工認股權憑證	96年發行第二次 員工認股權憑證
主管機關核准日期	93.01.12	96.12.07
發行（辦理）日期	93.02.10	96.12.17
發行單位數	10,000,000股	12,000,000股
發行得認購股數占已 發行股份總數比率	6.30%	7.56%
認股存續期間	95.02.10~99.02.09	98.12.17~102.12.16
履約方式	發行新股	發行新股
限制認股期間及比率（%）	依據主管機關核准之發行 辦法，內容詳見發行辦法	依據主管機關核准之發行 辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	321,445股	-
已執行認股金額	9,971,895元	-
未執行認股數量	9,678,555股	-
未執行認股者其 每股認購價格	原始認股價格為32.8元 歷次調整後認購價為28.3元	原始認股價格為28.35元 歷次調整後認購價為25.3元
未執行認股數量占 已發行股份總數比率（%）	6.10%	7.56%
對股東權益影響	無重大影響	無重大影響

**取得員工認股權憑證之經理人及取得認股權憑證可認股數前十大  
且得認購金額達新臺幣三千萬元以上員工之姓名、取得及認購情形**

93.02.10 發行

98年04月24日

職稱	姓名	取得認股數量	取得認股數量占發行股份總數比率	已執行			未執行			
				已執行認股數量	已執行認股價格	已執行認股數量占發行股份總數比率	未執行認股數量	未執行認股價格(調整後)	未執行認股數量占發行股份總數比率	
執行長 協理 協理 協理 協理 協理	劉柏園 陳威光 蘇信泓 郭景洲 陳秉良 吳昌宏	1,816,000	1.14%	-	-	-	1,816,000	28.3	51,392,800	1.14%

96.12.17 發行

98年04月24日

職稱	姓名	取得認股數量	取得認股數量占發行股份總數比率	已執行			未執行			
				已執行認股數量	已執行認股價格	已執行認股數量占發行股份總數比率	未執行認股數量	未執行認股價格(調整後)	未執行認股數量占發行股份總數比率	
執行長 協理 協理 協理 協理 協理	劉柏園 陳威光 蘇信泓 郭景洲 陳秉良 吳昌宏 許武先	3,704,100	2.33%	-	-	-	3,704,100	25.3	93,713,730	2.33%

六、併購或受讓其他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計畫執行情形：前次增資計畫完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計畫。

## 伍、營運概況

### 一、業務內容

#### (一) 業務範圍

##### 1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務
- (3) 整廠機械設備輸出
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務
- (6) I401010 一般廣告服務業
- (7) J503021 電視節目製作業
- (8) J503031 廣播電視節目發行業
- (9) J503041 廣播電視廣告業
- (10) JZ99050 仲介服務業
- (11) CC01050 資料儲存及處理設備製造業
- (12) I301010 資訊軟體服務業
- (13) J303010 雜誌業
- (14) G902011 第二類電信事業
- (15) ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務

##### 2、營業比重

單位：新台幣仟元

商品名稱	97 年度銷貨總額	營收比重
線上遊戲軟體收入	2,680,741	89.55%
商品銷售收入	143,354	4.79%
勞務收入	88,375	2.95%
其他	81,052	2.71%
合計	2,993,522	100.00%

資料來源：97 年度經會計師查核簽證之財務報表

##### 3、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體：天堂、楓之谷、絕對武力、瑪奇、百變恰吉、爆爆王、跑跑卡丁車等。
- (2) 商品銷售：配合部份遊戲所推出之產品包及周邊商品。
- (3) 勞務收入：子公司或他公司營運之遊戲透過本公司之收費機制，本公司酌收之手續費。

##### 4、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 線上遊戲：預計於今年推出 10 款以上新遊戲。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲推出，或因應現有遊戲改版之需，適時推出相關遊戲之產品包或週邊商品。

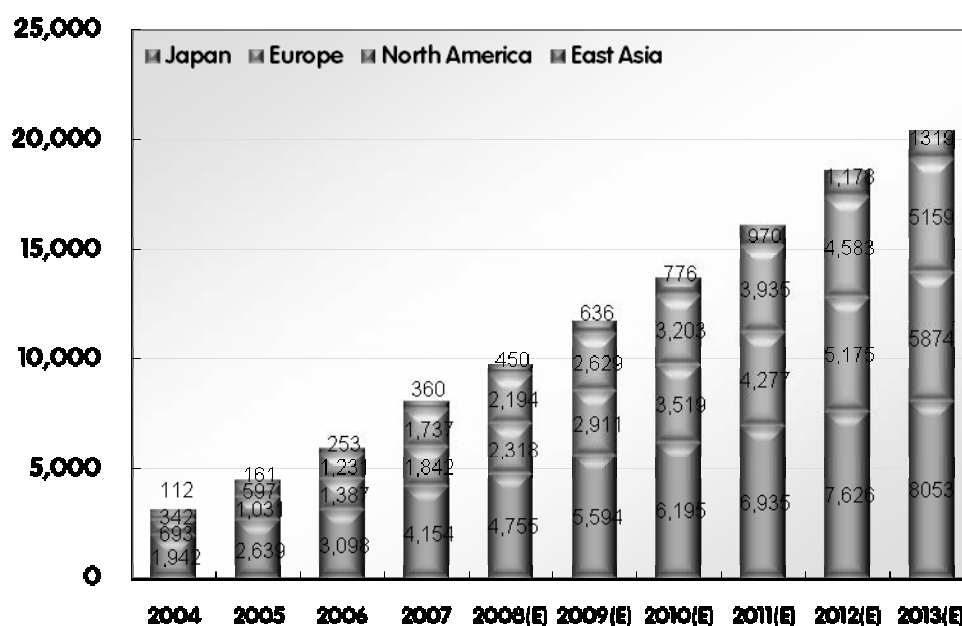
## (二) 產業概況

本公司涵蓋之商品與服務以開發暨營運線上遊戲軟體 (On-line Game) 為主，以下茲就產業概況進行說明。

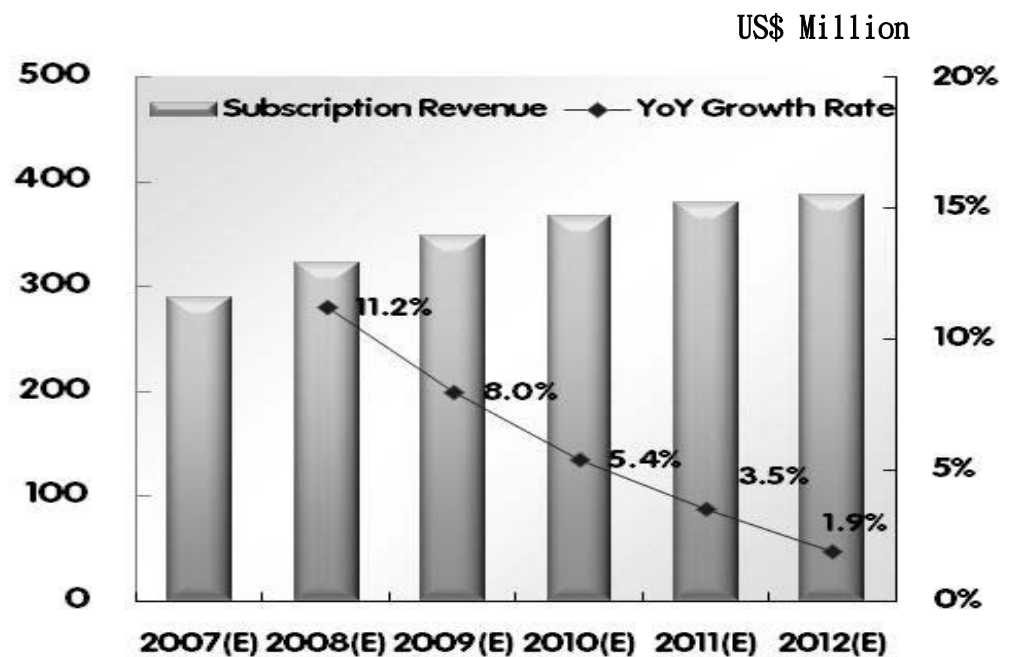
### 1、產業之現況與發展

線上遊戲具有跨地域與高互動之特性，改變了傳統的遊玩方式與型態。藉由線上遊戲，讓玩家在網路上構建一個虛擬世界，並於其中與同好相互討論、分享心得及組織社群。藉由此交流方式，玩家間的感情凝聚力相當強，進而提升對遊戲之黏附性與忠誠度，衍生出龐大的商機，亦對整個遊戲產業生態產生重大影響。目前依線上遊戲之內容，大致可區分為多人連線角色扮演遊戲 (Massively Multiplayer Online Role Playing Games, 簡稱 MMORPGs) 及線上休閒式遊戲 (Casual Online Games)。MMORPGs 目前仍佔線上遊戲市場之大宗，但隨著上網人口結構及玩家需求等結構性因素逐漸轉變下，休閒式遊戲被視為支撐未來產業成長之重要角色。依 DFC Intelligence 預估，2008 年市場規模約為 97.17 億美元，較 2007 年成長約 20.07%，預估 2004-2013 年 CAGR 為 23.3%，2013 年有機會成長至 204.05 億美元。亞太地區為全球最大的市場，2008 年市場規模為 47.55 億美元，較 2007 年成長 14.47%，預估 2004-2013 年 CAGR 為 17.12%，至 2013 年可望上看 80.53 億美元。其中又以中國、韓國、台灣及日本為主要之線上遊戲市場。根據 IDC 之報告，2008 年台灣線上遊戲之市場規模為 3.22 億美元，年成長率 11.2%，2007-2012 年 CAGR 約 5.95%。由於台灣線上遊戲市場已進入成熟期，玩家人數成長趨緩，加上新進遊戲廠商的投入，競爭狀況更顯激烈，因此營運廠商逐漸往海外市場發展。

單位：美金百萬元；%



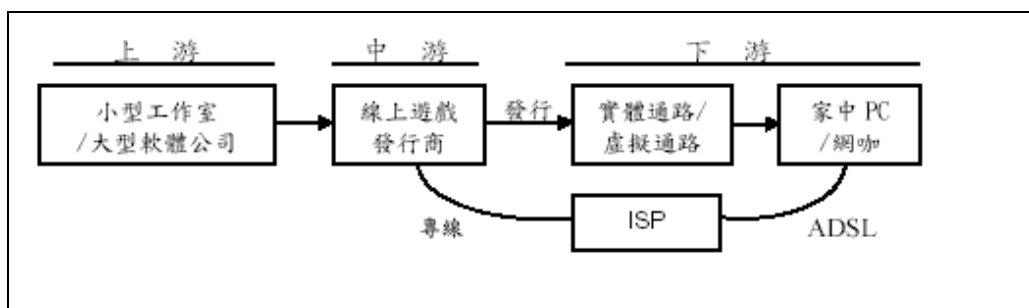
資料來源：DFC Intelligence (2008)



Source: IDC (2008)

## 2、產業上、中、下游之關聯性

遊戲產業組成構面由最上層創意加上產品的研發；中間是產品的行銷與營運；最下層為通路管理。以國內遊戲市場生態而言，在遊戲開發成本、行銷費用愈來愈高的情況下，將朝向大者恆大的集團化經營發展。



## 3、產品之各種發展趨勢

近年來線上遊戲產業之產品發展或經營趨勢如下：

### (1) 功能跨平台化

為因應後 PC 與數位多媒體時代之來臨，各家遊戲廠商積極研究可同時應用於多樣化平台的遊戲，如 3G 行動通訊裝置、PDA、可攜式顯示器或微軟之 Xbox360 與任天堂之 Wii 等遊戲機，期藉由跨平台式廣泛且便利之應用，將遊戲融入消費者日常生活，有效提升遊戲之附加價值。

### (2) 休閒風格持續流行

由於休閒風格之線上遊戲具輕鬆好玩、規則簡單易學與無須花費過長時間等特性，能迎合各類型玩家之需求。根據 MIC 之研究報告顯示，近年台灣玩家每次進行線上遊戲的平均時間較前兩年增加，對於遊戲之黏著度卻逐年下降，主係玩家受多款休閒遊戲吸引所致。根據



DFC Intelligence 與休閒遊戲協會 (Casual Games Association, CGA) 預估，2008 年全球休閒遊戲市場規模可望達到 15 億美元，較 2005 年的 7 億美元成長約一倍，因此創新及獨特之休閒風格線上遊戲未來仍是線上遊戲廠商致力發展之重點。

### (3) 免費遊戲成為主流

昔日線上遊戲主要以計時或包月制來收取費用，而本公司於 94 年所推出的『楓之谷』，率先引領業界調整收費模式。免費遊戲之特色在於其軟體下載或玩家上線時間均屬免費，惟遊戲內設有虛擬商城販賣道具供玩家購買，遊戲無須道具亦可進行，但道具通常具備特殊之功能與效果，例如玩家可客製化或美化個人外型，或擁有特殊工具增添遊戲之樂趣，卻不致影響遊戲過程公平性。免費遊戲以其「免費」之號召，對玩家具有相當大吸引力，現已成為國內線上遊戲的主流。

### (4) 投入自製遊戲開發

線上遊戲主要來自於代理及自製兩大途徑，昔日國內廠商主要係代理來自韓國開發之線上遊戲為主，雖具有開發技術較純熟、產品品質較高之優點，然往往需支付高額的授權金及權利金做為代價。近來隨著國內線上遊戲市場競爭漸趨白熱化，不僅多款知名遊戲相互較勁，新的業者亦不斷加入，致廠商利潤受到擠壓。為有效提昇獲利水準，並強化公司對產品的主導能力，各廠商紛紛投入自製遊戲開發之行列，本公司亦於近年陸續推出自製產品，除提升公司獲利水準，亦計畫將其陸續推出至海外市場，拓展公司海外知名度。

綜上，若能掌握產品與經營之趨勢，將可使遊戲產品更多元化，且強化消費者對產品之認知與黏著度，亦將是未來遊戲軟體廠商致勝之關鍵。

## 4、產品競爭情形

隨著國內家庭擁有 PC 及寬頻網路之普及化，我國上網人數的增加，提供交友機制與互動功能的線上遊戲市場呈跳躍式的成長，由於各家遊戲廠商看好線上遊戲的商機，紛紛加碼投資，使得線上遊戲產業目前競爭已趨白熱化，不僅多款知名遊戲相互較勁，新的線上遊戲也如雨後春筍般推出，包括本公司營運之『天堂』、『楓之谷』、等，同業營運的『魔獸世界』等，均為市場中相當受注意的遊戲。

### (三) 技術及研發概況

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
97年	162,865 仟元	1、完成大型線上遊戲『封魔獵人』(Bright Shadow)新增資料片 1 與 2 並上線服務，並推出韓文版。 2、將自製 3D 引擎 Phxis X 改版升級為 Phsix2，強化視覺效果與相關編輯工具，並用以開發下一代自製 3D 遊戲。 3、與韓國開發商合作之『彈頭奇兵』(AOW)繼韓國之後，順利在中國上線服務。 4、協助研發分公司玩酷科技以及飛魚數位完成『星辰online』與『仙魔道online』。並先後已在台灣以及日本上線服務。 5、申請兩項自製網路相關技術專利，已送進專利局進行審查中。
98年 第一季	61,865 仟元	完成自製休閒遊戲『惡女轟炸團』(Boomga)。

### (四) 長、短期業務發展計畫

#### 1、短期業務發展計畫

- (1) 持續開發並推出高品質之自製遊戲，預估今年仍將陸續推出數款萬人連線遊戲(MMORPG)及益智、動作或趣味性之休閒類遊戲(Casual Game)。
- (2) 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- (3) 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將自製與代理遊戲導入國內外市場。
- (4) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- (5) 規劃於歐、美地區推出首部原創動畫作品與自製線上遊戲。

#### 2、長期業務發展計畫

- (1) 持續深耕遊戲之研發，累積核心技術與經驗，加速遊戲開發與問世之時程，兼顧遊戲內容之深廣度。
- (2) 以優質自製遊戲為本，輔以本公司國、內外營運據點或合作廠商行銷全球。
- (3) 與他廠共同開發遊戲專案時，將逐步強化本公司於開發過程之重要性。
- (4) 跨足各式影音、娛樂等領域，逐步建立亞洲多元化之娛樂整合平台。
- (5) 評估遊戲新興市場，針對目前快速成長或具未來發展潛力地區展開業務合作或投資等全球佈局策略。

## 二、市場及產銷概況

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

本公司主要產品與服務提供地區均在國內，權利金授權海外的營收比重尚未達10%以上。

#### 2、市場占有率

茲以本公司於民國 97 年度之主要產品「線上遊戲」之營業收入與 IDC 評估之同年度國內市場規模比較，估算本公司於國內市場之佔有率，相關資訊如下表所示：

我國線上遊戲市場規模(註)	本公司線上遊戲營收淨額	市場佔有率
新台幣 10,158 百萬元 (美金 322.3 百萬元)	新台幣 2,653 百萬元	26.12%

資料來源：IDC(2008)；本公司 97 年度經會計師查核簽證之財務報告

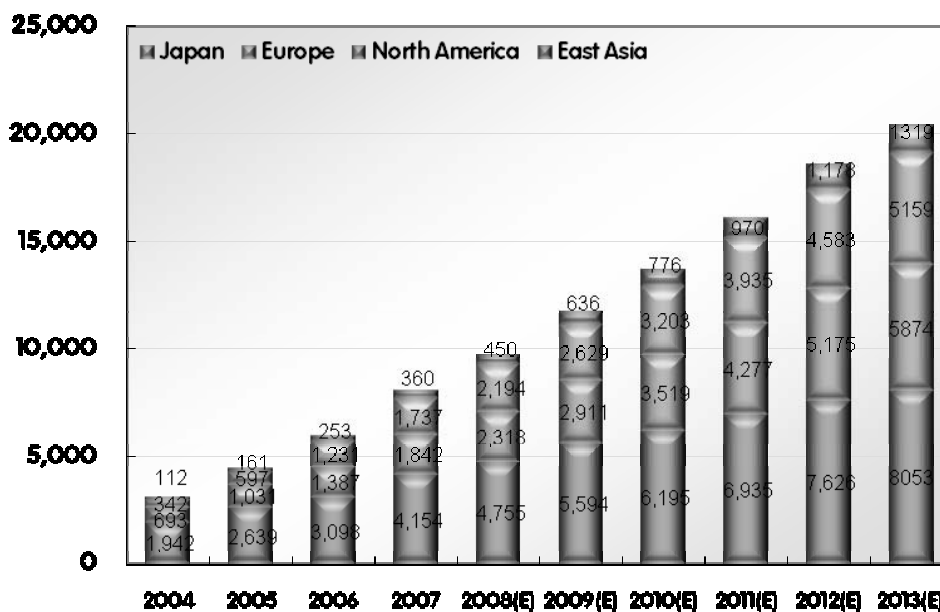
註：IDC 所評估我國內線上遊戲市場規模係以美金作為計價單位，此處以我國中央銀行揭示 97 年度平均匯率 USD/TWD=31.5176 為換算依據

#### 3、市場未來之供需狀況與成長性

依 DFC Intelligence 於 2008 年出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於 2008 年約為 97.17 億美元，2009 年預估為 117.70 億美元，受惠於寬頻普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至 2013 年將上看 204.05 億美元，2004~2013 年複合成長率(CAGR) 達 23.3%。

全球線上遊戲市場規模

單位：美金百萬元；%



資料來源：DFC Intelligence (2008)

以我國線上遊戲市場發展觀之，因跨入線上遊戲之營運時點較早，市場

已趨成熟，年成長率雖不如全球市場，但市場規模仍呈穩定成長態勢。

我國線上遊戲市場規模



資料來源：IDC(2008)

#### 4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

##### (1) 競爭利基

###### A、創新靈活的營運策略

本公司向為業界『首創模式』的領航者，多年前即以自製 PC 單機遊戲『便利商店』以首創的低價策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式一戰成名；至 2005 年度『楓之谷』以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功將客層擴展至中、低年齡學子；子公司遊戲『尋仙』藉由逗趣的電視廣告，在玩家之間造成討論熱潮，成功吸引玩家的矚目；上述各案均為本公司獨到商業運作手法之例證，其嶄新創意係同業難以取代之優勢。

###### B、豐富完整的產品型態

本公司於 2000 年引進 MMORPG『天堂』成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如『楓之谷』、『星辰』、『赤壁』等。鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，本公司亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊戲，如『跑跑卡丁車』、『爆爆王』、『絕對武力』等，足為業界成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲之代表。

###### C、持續開發新客群

自 2000 年以『天堂』順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年度再以『楓之谷』成功開發 15 歲以下之客層，2008 年更進一步採行『多元分眾』策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲。其中自製遊戲『星辰』以流行之星座運勢與配對功能融入遊

戲題材中，期望吸引更多女性玩家參與，在日本推出後廣受好評，成功拓展本公司於日本之知名度；知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲『絕對武力』，以新奇的「殭屍模式」，顛覆一般射擊遊戲玩法，提供玩家舒壓的管道，立刻獲得熱烈的回響；子公司推出的『赤壁』融合三國戰役與角色扮演的元素，順勢成為喜好東方題材玩家的最愛之一。2009年本公司將繼續採行『多元分眾』策略，希望藉此持續擴大客層。

## (2) 發展遠景之有利因素

### A、網路與寬頻日漸普及

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。

### B、玩家族群不斷擴大

過往線上遊戲的玩家多為15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

### C、娛樂事業結合的時代趨勢

現今社會競爭相當激烈，要塑造出明星商品，除需要大量時間成本的辛勤付出外，亦需要些許的運氣成份。為降低新產品的市場不確定性與推銷成本，娛樂產業多會盡量運用明星商品的人氣，將相同的人物/故事跨足不同平台以新面貌呈現，期望可以再創佳績。依循此一新趨勢，未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式。對遊戲界而言，等同是增加許多新的潛在熱賣題材。

### D、全球市場持續成長

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。線上遊戲發展至今尚處成長趨勢，短期內不致有衰退之虞。且依DFC Intelligence於2008年出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於2008年約為97.17億美元，2009年預估為117.70億美元，受惠於寬頻普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至2013年將上看204.05億美元，2004-2013年複合成長率(CAGR)達23.3%。

## (3) 發展遠景之不利因素與因應對策

### A、玩家口味變化迅速

目前線上遊戲的主要玩家多屬年輕族群，多數呈現性喜嘗鮮之特質，對遊戲營運商形成一種挑戰。因一款優質遊戲的研發過程極為耗時，且須投入相當之成本(代理遊戲亦須支付簽約金或權利金等)，如未能即時掌握玩家的想法與需求，將造成莫大的資源浪費。

因應對策：本公司之營運團隊均隨時關注流行議題，貼近許多目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物。同時本公司研發團隊亦建立軟體模組機制，並妥善保存相關研發成果，確實累積開發遊戲之核心智慧與經驗，縮短未來開發新遊戲之時程。

#### B、營運成本投入益增

隨線上遊戲的蓬勃發展，玩家對於遊戲內容與聲光效果之要求益發講究。為應付玩家之高標準，遊戲投入的開發、代理與維護成本將越來越高，亦增加遊戲營運商之風險。

因應對策：審慎評估遊戲的未來潛力與可貢獻本公司之效益，避免開發或選擇代理不適合我國市場之遊戲，以確保效益大於成本之原則。另亦應積極思索新的營運模式，同時滿足消費者需求並創造公司最大的獲利。

## (二) 主要產品之重要用途及產製過程

### 1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷、絕對武力、赤壁、星辰等，及線上休閒遊戲如跑跑卡丁車、爆爆王等 24 小時連線即時服務。	大型萬人連線角色扮演之遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂之目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用本公司收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由本公司收費機制收取其線上使用費後，支付予本公司之服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付予本公司相關費用。

### 2、產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：朝自製及代理兩大方向產生遊戲，皆按產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，再行向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供本公司之付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用本公司之寬頻專線服務。

### (三) 主要原料之供應狀況

遊戲產品包之內容組成，主要包括內含一組密碼的點數卡、遊戲光碟、說明書及外盒包裝，經過包裝廠的組合及收膜加工，再將產品包分送至各大通路商上架販售，另本公司藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件或外包事項項目	廠商名稱	說明
點數卡	第一美卡	配合時間及品質良好，均能如期交貨
光碟片	鈺豐、豐聲、華鎂鑫、善存	光碟片供應商包含上市櫃公司，供應情況良好且品質貨源穩定
印刷品	紅藍、山水、國堡、玄荷	配合時間及品質良好，均能如期交貨予包裝廠商
包裝廠	青威、禾鑫、新力陳	配合時間及品質良好，均能依工作排程如期上市
T3 頻寬 (ISP)	中華電信、速博、中嘉和網、台固、亞太	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon、Cyberstep、Square Enix、Neowiz、Gamepot 等	提供線上遊戲內容

資料來源：本公司

### (四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例

本公司代理遊戲支付之權利金雖未帳列進貨金額（歸屬其他營業成本），然實屬主要之成本支出，另頻寬亦為線上遊戲經營不可或缺的項目，故此處就權利金、頻寬與進貨合併列示金額超過 10% 之供應商及進貨淨額等資訊，表列如下：

單位：新台幣仟元；%

97 年度				96 年度		
名稱	金額	占全年度進貨淨額比率 (%)	與發行人之關係	金額	占全年度進貨淨額比率 (%)	與發行人之關係
Nexon	685,586	47.54	持股逾 10% 之股東	620,847	44.36	持股逾 10% 之股東
NCsoft	412,969	28.64	無	447,281	31.96	無

因本公司重要產品『天堂』代理自 NCsoft，『楓之谷』及『絕對武力』代理自 Nexon，故對前二家廠商之進貨金額較高。97 年起本公司採取多元分眾策略，積極代理來自不同開發商所研發之優質線上遊戲，以滿足更廣泛玩家之需求，致對 NCsoft 及 Nexon 的進貨比率較 96 年度下降。

2、最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例

本公司銷貨金額多數來自於玩家在線上遊戲之消費，然因玩家人數眾多，各自金額均不重大，下表係以本公司對通路商鋪貨金額及其比例進行揭露：

單位：新台幣仟元；%

名稱	97 年度			96 年度		
	金額	占全年度鋪貨金額比率 (%)	與發行人之關係	金額	占全年度鋪貨金額比率 (%)	與發行人之關係
大智通	1,261,524	35.12	無	1,416,065	41.52	無
全網行銷	713,087	19.85	無	476,317	13.96	無
捷達威	467,228	13.01	無	374,665	10.98	無

大智通與全網行銷分別為 7-11 及全家便利商店之物流公司，由於全家便利商店已提供消費者虛擬點數之銷售方式，且提供更多元化的遊戲點數面額供消費者選擇，並舉辦更多的促銷活動吸引玩家，97 年度對 7-11 實體遊戲點卡銷售產生侵蝕現象，致透過大智通鋪貨金額與比例均較 96 年度下降。另、捷達威主要提供網咖通路的服務，全台網咖家數雖逐年萎縮，惟現今生存之網咖多屬具備良好體質及服務品質之連鎖廠商，故於 97 年度本公司投入較多行銷資源與優質網咖進行業務推展，致捷達威之鋪貨金額與比率均較 96 年度上升。

(五) 最近二年度生產量值

單位：本；新台幣仟元

生產量值 主要商品(或部門別)	97 年 度			96 年 度		
	產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註 2)	-	-	-	-	-	-
發行	-	-	-	-	301,235	8,680
勞務(註 2)	-	-	-	-	-	-
商品銷售(註 2)	-	-	-	-	-	-
其他(註 2)	-	-	-	-	-	-
合 計	-	-	-	-	301,235	8,680

註 1：本公司係專業之資訊軟體開發商及營運商，非屬製造業，故無產能之適用。

註 2：線上遊戲之開發、相關週邊商品與服務之價值來自於智慧財。非實體製作產出，尚無產量及產值之適用。

註 3：發行收入已於 96 年第一季轉由子公司「放電人文數位科技股份有限公司」負責。



(六) 最近二年度銷售量值

單位：本；新台幣仟元

銷 售 量 值  主要商品 (或部門別)	年 度	97 年度				96 年度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線上遊戲	(註1)	2,680,741	-	-	(註1)	2,604,191	-	-	
發行	-	-	-	-	304,327	25,426	-	-	
勞務	(註1)	88,375	-	-	(註1)	94,219	-	-	
商品銷售	(註2)	170,658	-	-	(註2)	192,786	-	-	
其他	(註1)	53,748	-	-	(註1)	43,938	-	-	
合 計	-	2,993,522	-	-	304,327	2,960,560	-	-	

註 1：90 年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第 00 六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

註 2：商品銷售係包含遊戲週邊商品，因其種類繁多且計量單位各異，無法列示總數量。

註 3：發行收入已於 96 年第一季轉由子公司「放電人文數位科技股份有限公司」負責。

三、從業員工

最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

98 年 3 月 31 日

年 度	96 年度	97 年度	當年度截至 98 年 3 月 31 日
員 工 人 數	經 理	52	57
	研 發	121	152
	管 銷	481	543
	合 計	654	739
平 均 年 歲	29.42	29.96	30.9
平 均 年 資	2.88	3.17	3.28
學 歷 分 布 比 率	博 士	1	1
	碩 士	45	64
	大 學	253	323
	專 科	199	193
	高中職及以下	156	163

#### 四、環保支出資訊

- (一) 最近年度及截至年報刊印日止，因污染環境所受損失（包括賠償）及處分之總額：無。
- (二) 未來因應對策及可能之支出：無。

#### 五、勞資關係

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險、意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與健檢機構配合，到公司替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有每月免費線上遊戲點數、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、女性員工不扣薪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。
- 5、進修、教育訓練：每年舉辦多場內部訓練課程，並補助員工參加外部訓練課程。
- 6、退休金：

- (1) 本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- (2) 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

## 六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE	Nexon Corporation	97.05.18 起算 二十四個月到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 RO2	Gravity Corporation	上市後起算 三年到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 跑跑卡丁車	Nexon Corporation	97.09.30 至 100.09.29 止 三十六個月到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	96.07.20 起算 三十六個月到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 天堂之續約	NCsoft Corporation	95.11.01 起算 期間三年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 幻想戰記	SQUARE ENIX	97.04.17 至 99.04.16 止 二十四個月到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
股份買賣合約	緯創資通股份有限公司	97.03.25 至 97.03.26 止	擬向緯創集團購買其持有之玩酷科技股票，共計 6,295,443 股，以每股 12 元之價格購入。	
股份買賣合約	Index Holdings	97.10.15 至 97.12.31 止	擬向 Index Holdings 購買其所持有台灣易吉網之全部股份（佔台灣易吉網 2.6%），共計 290,160 股，以每股 10.81 元之價格購入；購買後，本公司加計亞橘共持有台灣易吉網 11,079,650 股，持股比例達 99.28%。	
經銷合約	大智通文化行銷股份有限公司	97.01.01 至 97.12.31 止 如期限屆滿前，無書面通知修正或終止，視為自動延長一年，以後依此類推。	代理經銷。 (98 年度新約商議中)	
金流合約	韓商銘信數位娛樂有限公司	97.01.01 至 98.12.31 止	我方負責於韓商銘信網站上建置 GASH 金流機制之合作合約。	

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
虛擬通路合約	和信電訊股份有限公司	97.01.01 至 97.12.31 止 約滿前三十日任一方有反對續約之表示外，合約自動延展一年，爾後亦同	提供行動電話系統，提供 GASH 點數儲值服務。	
虛擬通路合約	台灣大哥大股份有限公司	97.09.02 至 97.12.31 止 約滿前一個月，雙方若未通知不再續約，則合約自動延一年，其後亦同。	由合約他方當事人提供「小額付費機制」之代收代付營業項目，供我方所推出之 GASH 點數使用。	
虛擬通路合約	遠傳電信股份有限公司	97.01.01 至 97.12.31 止 約滿前一個月，雙方若未通知不再續約，則合約自動延一年，其後亦同。	由合約他方當事人提供「小額付費機制」之代收代付營業項目，供我方所推出之 GASH 點數使用。	
虛擬通路合約	中華電信股份有限公司行動通信分公司	97.07.11 至 98.12.31 止 約滿前三個月雙方未提 止約通知，視同續約一 年，其後亦同	由合約他方當事人提供行動電話系統小額付款平台及相關設備，供我方 GASH 平台使用。	
虛擬通路合約	中華電信股份有限公司數據通信分公司	97.07.11 至 98.12.31 止 約滿前三個月雙方未提 止約通知，視同續約一 年，其後亦同	由合約他方當事人提供 HINET(ADSL) 小額付款平台及相關設備，供我方 GASH 平台使用。	
虛擬通路合約	中華電信股份有限公司台灣北區電信分公司	96.12.01 至 98.12.31 止 約滿前三個月雙方未提 止約通知，視同續約一 年，其後亦同	由合約他方當事人提供市內電話之小額付款平台及相關設備，供我方 GASH 平台使用。	
虛擬通路合約	中國信託商業銀行	96.09.10 起生效，除有合意終止或符合終止或解除合約事由外，永久有效。	由合約他方當事人提供線上信用卡付費機制及相關設備，供我方 GASH 平台使用。	

## 陸、財務概況

### 一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見

#### (一) 簡明資產負債表及損益表

##### 1、簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

項 目	年度	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 98年3月31日 財務資料
		93年	94年	95年	96年	97年	
流動資產		1,569,274	1,681,649	1,748,642	1,739,657	1,353,949	1,439,233
基金及投資		682,850	532,043	538,738	577,339	716,819	822,701
固定資產		633,456	636,134	515,450	499,201	452,147	438,424
無形資產		-	-	-	-	-	-
其他資產		210,617	184,786	342,132	346,567	516,565	500,840
資產總額		3,096,197	3,034,612	3,144,962	3,162,764	3,039,480	3,201,198
流動負債	分配前	585,971	680,604	805,433	667,918	706,084	702,269
	分配後	585,971	680,604	961,913	942,929	879,868(註2)	847,953(註2)
長期負債		189,818	313,634	25,000	-	-	-
其他負債		3,279	4,810	3,171	3,938	10,018	9,393
負債總額	分配前	779,068	999,048	833,604	671,856	716,102	711,662
	分配後	779,068	999,048	990,084	946,867	889,886(註2)	857,346(註2)
股本		1,539,897	1,518,787	1,468,787	1,530,678	1,587,827	1,591,312
資本公積		1,365,837	1,065,027	736,387	740,891	740,891	740,891
保留盈餘	分配前	(291,201)	(267,318)	241,323	395,753	318,758	484,067
	分配後	(291,201)	(267,318)	24,935	63,593	144,974(註2)	338,383(註2)
金融商品未實現損益		-	-	65	92	-	-
累積換算調整數		21,810	21,208	20,561	24,282	46,084	43,448
未認列為退休金成本之淨損失		-	-	-	-	-	-
股東權益總額	分配前	2,317,129	2,035,564	2,311,358	2,490,908	2,323,378	2,489,536
	分配後	2,317,129	2,035,564	2,154,878	2,215,897	2,149,594(註2)	2,343,852(註2)

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：上開97年度盈餘分配業於民國98年3月23日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明損益表

單位：新台幣仟元

項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 98年3月31日 財務資料
	93年	94年	95年	96年	97年	
營業收入	1,941,151	1,852,468	2,687,614	2,859,256	2,882,110	959,166
營業毛利	1,005,492	927,192	1,237,968	1,375,195	1,358,315	476,710
營業損益	376,241	227,458	466,123	545,969	342,339	175,260
營業外收入及利益	29,438	47,424	44,269	45,770	99,048	34,757
營業外費用及損失	663,463	480,863	173,669	131,163	129,459	4,873
繼續營業部門 稅前損益	(257,784)	(205,981)	336,723	460,576	311,928	205,144
繼續營業部門 損益	(167,744)	(260,033)	434,711	383,785	260,049	165,308
停業部門損益	-	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-	-	-
本期損益	(167,744)	(260,033)	434,711	383,785	260,049	165,308
每股盈餘(虧 損)(註2)	(1.02)	(1.63)	2.87	2.49	1.70	1.13

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：係按當年度流通在外加權平均股數並追溯調整歷年來因盈餘轉增資而增加之股數計算之每股盈餘。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
93年	資誠會計師事務所	黎昌州、支秉鈞	修正式無保留意見
94年	資誠會計師事務所	葉冠姣、支秉鈞	修正式無保留意見
95年	資誠會計師事務所	葉冠姣、支秉鈞	修正式無保留意見
96年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠姣	修正式無保留意見
97年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠姣	修正式無保留意見

## 二、最近五年度財務分析

分析項目 (註 2)		最近五年度財務分析					當年度截至 98年3月31日	
		93年	94年	95年	96年	97年		
財務結構 (%)	負債占資產比率	25.16	32.92	26.51	21.24	23.56	22.23	
	長期資金占固定資產比率	395.76	369.29	453.27	498.98	513.85	567.84	
償債能力 %	流動比率	267.81	247.08	217.11	260.46	191.75	204.94	
	速動比率	257.82	238.25	206.85	251.86	182.47	194.62	
	利息保障倍數	(3,669.87)	(1,892.46)	3,911.67	17,951.78	31,324.02	87,395.32	
經營能力	應收款項週轉率 (次)	3.17	3.13	3.67	3.45	3.46	4.49	
	平均收現日數	115.25	116.73	99.46	105.87	105.35	81.32	
	存貨週轉率 (次)	30.31	28.99	35.96	40.31	56.61	48.70	
	應付款項週轉率 (次)	7.39	6.81	9.18	7.36	8.72	17.46	
	平均銷貨日數	12.04	12.59	10.15	9.06	6.45	7.50	
	固定資產週轉率 (次)	2.93	2.92	5.21	5.73	6.37	8.75	
	總資產週轉率 (次)	0.61	0.60	0.85	0.90	0.95	1.20	
獲利能力	資產報酬率 (%)	(5.13)	(8.23)	14.28	12.24	8.41	21.21	
	股東權益報酬率 (%)	(6.84)	(11.95)	20.00	15.98	10.8	27.48	
	占實收資本比率 (%)	營業利益	24.43	14.98	31.74	35.67	21.56	44.15
		稅前純益	(16.74)	(13.56)	22.93	30.09	19.64	51.68
	純益率 (%)	(8.64)	(14.04)	16.17	13.42	9.02	17.23	
	每股盈餘 (元)	(1.02)	(1.63)	2.87	2.49	1.70	1.13	
現金流量	現金流量比率 (%)	117.72	63.24	77.10	100.15	88.99	67.59	
	現金流量允當比率 (%)	72.99	71.31	80.40	104.30	101.94	91.2	
	現金再投資比率 (%)	23.99	15.30	23.01	18.41	13.18	16.22	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.02	1.05	1.02	1.00	1.00	1.00	

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

- 1、流動比率：係因本期流動資產減少，流動負債增加所致。
- 2、速動比率：係因本期流動資產減少，流動負債增加所致。
- 3、利息保障倍數：係因本期利息費用減少所致。
- 4、存貨週轉率：係因本期營業成本增加，存貨減少所致。
- 5、平均銷貨日數：係因本期營業成本增加，存貨減少所致。
- 6、資產報酬率：係因本期稅後淨利減少所致。
- 7、股東權益報酬率：係因本期稅後淨利減少所致。
- 8、營業利益占實收資本比率：係因本期稅後淨利減少，實收資本額增加所致。
- 9、稅前純益占實收資本比率：係因本期稅前純益減少，實收資本額增加所致。
- 10、純益率：係因本期稅後淨利減少所致。
- 11、每股盈餘：係因本期稅後淨利減少及加權平均流通在外股數增加所致。
- 12、現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流量減少，現金股利支付數增加所致。

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註 2：上開 97 年度盈餘分配業於民國 98 年 3 月 23 日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註 3：年報本表末端，應列示如下之計算公式：

財務分析計算公式如下：

1、財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)/固定資產淨額。

2、償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債。

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債。

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出。

3、經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數=365/應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率=銷貨成本/各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數=365/存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率=銷貨淨額/固定資產淨額。

(7)總資產週轉率=銷貨淨額/資產總額。

4、獲利能力

(1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]/平均資產總額。

(2)股東權益報酬率=稅後損益/平均股東權益淨額。

(3)純益率=稅後損益/銷貨淨額。

(4)每股盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/加權平均已發行股數。(註4)

5、現金流量

(1)現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債。

(2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。

(3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(固定資產毛額+長期投資+其他資產+營運資金)。(註5)

6、槓桿度：

(1)營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益(註6)。

(2)財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)。

註4：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

1、以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。

2、凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。

3、凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。

4、若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利(不論是否發放)應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註5：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

1、營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。

2、資本支出係指每年資本投資之現金流出數。

3、存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。

4、現金股利包括普通股及特別股之現金股利。

5、固定資產毛額係指扣除累計折舊前之固定資產總額。

註6：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。



### 三、九十七年度財務報告之監察人審查報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲准

董事會造送本公司九十七年度財務報表及合併財務報表，業經資誠會計師事務所查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司九十八年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司

代表人：程文龍



云沛投資有限公司

代表人：曲家林



中 華 民 國 九 十 八 年 三 月 二 十 三 日

## 四、九十七年度財務報表



### 資誠會計師事務所

台北市基隆路一段333號27樓  
27/F 333 Keelung Rd., Sec. 1,  
Taipei, Taiwan, R.O.C.  
Tel : (02)2729-6666  
Fax: (02)2757-6371

#### 會計師查核報告

(98)財審報字第 08002929 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十七年及九十六年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十七年及九十六年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十七年度與九十六年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十七年及九十六年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 28,140 仟元與 32,645 仟元。截至民國九十七年及九十六年十二月三十一日止，該等長期股權投資分別為 662,757 仟元與 508,468 仟元。另如財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十七年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」、「商業會計法」、「商業會計處理準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十七年及九十六年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十七年及九十六年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司自民國九十七年一月一日起，採用新發佈之中華民國會計研究發展基金會（96）基秘第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列費用及負債。此項會計原則變動使民國 97 年度淨利減少\$32,245，基本每股盈餘減少 0.21 元。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國九十七年及九十六年度合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見查核報告，備供參考。

資 誠 會 計 師 事 務 所

葉冠姸

會計師

葉冠姸



陳永清

陳永清



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

前財政部證券管理委員會

核准簽證文號：(77)台財證(一)第 10320 號

中華民國九十八年三月十四日

遊戲橘子數位科技股份有限公司

資產負債表

民國九十八年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	97年12月31日		96年12月31日	
	金額	%	金額	%
<b>資產</b>				
<b>流動資產</b>				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 387,099	13	\$ 803,487	25
1120 應收票據淨額(附註四(二))	69,949	2	88,331	3
1130 應收帳款-關係人淨額(附註五(二))	2,201	-	1,414	-
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	692,093	23	675,327	21
1150 應收帳款-關係人淨額(附註五(二))	4,949	-	679	-
1160 其他應收款(附註四(四))	100,971	3	95,645	3
1180 其他應收款-關係人(附註五(二))	31,139	1	17,314	1
120X 存貨(附註四(五))	16,182	1	9,013	-
1250 預付費用(附註四(十五))	18,087	1	14,992	1
1286 遞延所得稅資產-流動(附註四(十四))	31,279	1	33,455	1
11XX 流動資產合計	1,353,949	45	1,739,657	55
<b>基金及投資</b>				
1480 以成本衡量之金融資產-非流動(附註四(六))	22,841	1	22,841	1
1421 採權益法之長期股權投資(附註四(七))	688,978	23	554,498	17
1425 預付長期投資款(附註四(七))	5,000	-	-	-
14XX 基金及投資合計	716,819	24	577,339	18
<b>固定資產(附註四(八)及(六))</b>				
<b>成本</b>				
1501 土地				
1521 房屋及建築	147,751	5	147,751	5
1531 機器設備	157,216	5	152,159	5
1561 辦公設備	474,722	16	462,049	15
1631 租賃改良	44,583	1	33,087	1
1681 其他設備	24,330	1	16,875	-
15XX 成本及重估增值	965	-	198	-
15X9 減：累計折舊	849,567	28	812,119	26
15XX 固定資產淨額	397,420	(13)	312,918	(10)
<b>其他資產-淨額</b>				
1820 存出保證金	452,147	15	499,201	16
1830 遞延費用(附註四(十)及五(二))	10,663	-	11,342	-
1860 遞延所得稅資產-非流動(附註四(十四))	347,011	11	177,158	6
18XX 其他資產合計	158,891	5	158,067	5
1XX 資產總計	516,565	16	346,567	11
	\$ 3,039,480	100	\$ 3,162,764	100
<b>負債及股東權益</b>				
<b>流動負債</b>				
短期借款(附註四(十二))	\$ 50,000	1	\$ -	-
應付票據	3,827	-	119,693	4
應付帳款	64,706	2	84,935	3
應付所得稅(附註五(二))	35,952	1	40,566	1
應付費用(附註四(十四))	55,558	2	7,377	-
其他應付款項-關係人(附註五(二))	208,297	7	154,497	5
其他應付款項-關係人(附註五(二))	50,556	2	60,247	2
其他應付款項(附註四(十八))	128,214	4	103,154	3
預收款項	83,088	3	44,417	1
一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十三))	-	-	25,000	1
其他流動負債	25,886	1	28,032	1
流動負債合計	706,084	23	667,918	21
<b>其他負債</b>				
應計退休金負債(附註四(十五))	3,921	-	3,249	-
存入保證金	6,097	1	689	-
其他負債合計	10,018	1	3,938	-
負債總計	716,102	24	671,856	21
<b>股東權益</b>				
股本(附註一)	1,587,827	52	1,530,678	48
普通股股本				
資本公積(附註四(十六))	740,670	24	740,670	23
普通股溢價	221	-	221	-
處分資產增益				
保留盈餘				
法定盈餘公積(附註四(十七))	61,214	2	24,132	1
保留盈餘(附註四(十四)(十八))	257,544	8	371,621	12
股東權益其他調整項目				
金融商品之未實現損益	-	-	92	-
累積換算調整數	46,084	2	24,282	1
庫藏股票(附註四(二十))	(370,182)	(12)	(200,788)	(6)
股東權益總計	2,323,378	76	2,490,908	79
重大承諾事項及或有負債(附註七)				
負債及股東權益總計	\$ 3,039,480	100	\$ 3,162,764	100



會計主管：蘇信泓



經理人：劉柏園



董事長：劉柏園

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所葉冠斌、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

民國 97 年及 96 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	97 年 度			96 年 度		
	金	額	%	金	額	%
營業收入						
4110 銷貨收入(附註五(二))	\$	2,905,147	101	\$	2,866,341	100
4170 銷貨退回	(	80,116)	( 3)	(	38,836)	( 1)
4190 銷貨折讓	(	31,296)	( 1)	(	62,468)	( 2)
4100 銷貨收入淨額		2,793,735	97		2,765,037	97
4610 勞務收入(附註五(二))		88,375	3		94,219	3
4000 營業收入合計		2,882,110	100		2,859,256	100
營業成本						
5110 銷貨成本(附註四(二十二)及五(二))	(	1,523,795)	( 53)	(	1,484,061)	( 52)
5910 營業毛利		1,358,315	47		1,375,195	48
營業費用(附註四(二十二)、五(二)及十)						
6100 推銷費用	(	363,914)	( 12)	(	296,619)	( 10)
6200 管理及總務費用	(	489,197)	( 17)	(	391,967)	( 14)
6300 研究發展費用	(	162,865)	( 6)	(	140,640)	( 5)
6000 營業費用合計	(	1,015,976)	( 35)	(	829,226)	( 29)
6900 營業淨利		342,339	12		545,969	19
營業外收入及利益						
7110 利息收入		8,585	-		6,223	-
7310 金融資產評價利益		3,006	-		6,530	-
7140 處分投資利益(附註四(六))		-	-		20,681	1
7210 租金收入(附註五(二))		4,878	-		7,872	1
7250 壞帳轉回利益		10,000	-		-	-
7280 減損迴轉利益(附註四(十一))		18,033	1		-	-
7480 什項收入(附註五(二))		54,546	2		4,464	-
7100 營業外收入及利益合計		99,048	3		45,770	2
營業外費用及損失						
7510 利息費用	(	999)	-	(	2,580)	-
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(七))	(	116,552)	( 4)	(	95,738)	( 3)
7530 處分固定資產損失	(	13)	-	(	1,244)	-
7550 存貨盤損	(	502)	-	(	33)	-
7560 兌換損失	(	182)	-	(	567)	-
7570 存貨跌價及呆滯損失	(	4,239)	-	(	11,294)	( 1)
7880 什項支出	(	6,972)	-	(	19,707)	( 1)
7500 營業外費用及損失合計	(	129,459)	( 4)	(	131,163)	( 5)
7900 繼續營業單位稅前淨利		311,928	11		460,576	16
8110 所得稅費用(附註四(十四))	(	51,879)	( 2)	(	76,791)	( 3)
9600 本期淨利	\$	260,049	9	\$	383,785	13
		稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘(附註四(十九))						
9750 本期淨利	\$	2.04	\$ 1.70	\$	2.99	\$ 2.49
稀釋每股盈餘(附註四(十九))						
9850 本期淨利	\$	2.02	\$ 1.69	\$	2.94	\$ 2.45

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
葉冠蛟、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 股東權益變動表  
 民國97年及96年12月31日

單位：新台幣仟元

年 度	資 本		公 積		盈 留		盈 餘		金 融 商 品 之 未 實 現 損 益	累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股 票	合 計
	普 通 股 股 本	普 通 股 溢 價	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	保 留 盈 餘	盈 餘	實 現 損 益	累 積 換 算 調 整 數				
96 年 1 月 1 日 餘 額	\$ 1,468,787	\$ 736,166	\$ 221	\$ -	\$ 241,323	\$ 65	\$ 20,561	\$ 155,765	\$ 2,311,358			
95 年 度 盈 餘 分 配	-	-	-	-	24,132	-	-	-	-			
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	(24,132)	-	-	-	-			
員工紅利轉增資本	21,719	-	-	-	(21,719)	-	-	-	-			
盈餘轉增資本	38,189	-	-	-	(38,189)	-	-	-	-			
發放董事酬勞	-	-	-	-	(4,340)	-	-	-	(4,340)			
發放現金股利	-	-	-	-	(152,140)	-	-	-	(152,140)			
96 年 度 稅 後 淨 利	-	-	-	-	383,785	-	-	-	383,785			
轉讓庫藏股	-	-	-	-	(432)	-	-	-	(432)			
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
行使員工認股權	1,983	4,504	-	-	-	-	3,721	-	3,721			
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
依持股比例認列被投資公司備供出售金融資產評價調整變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
96 年 12 月 31 日 餘 額	\$ 1,530,678	\$ 740,670	\$ 221	\$ 24,132	\$ 371,621	\$ 92	\$ 24,282	\$ 200,788	\$ 2,490,908			
97 年 1 月 1 日 餘 額	\$ 1,530,678	\$ 740,670	\$ 221	\$ 24,132	\$ 371,621	\$ 92	\$ 24,282	\$ 200,788	\$ 2,490,908			
96 年 度 盈 餘 分 配	-	-	-	-	37,082	-	-	-	-			
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	(37,082)	-	-	-	-			
盈餘轉增資本	7,061	-	-	-	(7,061)	-	-	-	-			
員工紅利轉增資本	50,088	-	-	-	(50,088)	-	-	-	-			
發放董事酬勞	-	-	-	-	(6,678)	-	-	-	(6,678)			
發放現金股利	-	-	-	-	(268,333)	-	-	-	(268,333)			
97 年 度 稅 後 淨 利	-	-	-	-	260,049	-	-	-	260,049			
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	21,802	-	21,802			
依持股比例認列被投資公司備供出售金融資產評價調整變動數	-	-	-	-	(4,884)	-	-	-	(4,884)			
97 年 12 月 31 日 餘 額	\$ 1,587,827	\$ 740,670	\$ 221	\$ 61,214	\$ 257,544	\$ 92	\$ 46,084	\$ 370,182	\$ 2,323,378			

請參閱後附財務報表附註暨實誠會計師事務所葉冠蛟、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 97 年 及 96 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	97	年	度	96	年	度
<b>營業活動之現金流量</b>						
本期淨利	\$		260,049	\$		383,785
調整項目						
金融資產評價利益	(		3,006)	(		6,530)
存貨跌價及呆滯準備提列數及沖銷數	(		9,802)	(		3,896)
處分長期股權投資利得			-	(		20,681)
採權益法認列之投資損失			116,552			95,738
折舊費用及各項攤提			237,751			191,427
處份固定資產損失			13			1,244
呆帳費用及備抵銷貨退回提列(迴轉數)	(		11,673)			-
遞延費用轉列其他費用數			5,191			16,170
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產			3,006			6,530
應收票據			18,382			24,302
應收票據-關係人	(		787)			197
應收帳款	(		5,149)	(		35,318)
應收帳款-關係人	(		4,270)			296
其他應收款	(		5,270)			37,783
其他應收款-關係人	(		13,825)			9,404
存貨			2,633			17,167
預付費用	(		3,095)	(		3,640)
遞延所得稅資產			1,352			33,349
應付票據	(		115,866)			51,058
應付票據-關係人			-	(		92,785)
應付帳款	(		20,229)	(		4,350)
應付帳款-關係人	(		4,614)			40,566
應付所得稅			48,181	(		36,937)
應付費用			53,800			8,925
其他應付款項			51,539			33,868
其他應付款項-關係人	(		9,691)	(		53,703)
預收款項			38,671	(		36,598)
其他流動負債	(		2,146)			20,866
應計退休金負債			672	(		2,762)
營業活動之淨現金流入			<u>628,369</u>			<u>675,475</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
現金流量表  
民國97年及96年11月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	97 年 度	96 年 度
<b>投資活動之現金流量</b>		
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(\$ 234,206)	(\$ 197,944)
預付長期投資-非子公司價款	( 5,000)	-
處份長期投資價款	-	75,499
處分固定資產價款	-	939
購置固定資產價款	( 96,490)	( 69,692)
遞延費用增加數	( 295,743)	( 111,563)
存出保證金減少(增加)	679	( 5,062)
投資活動之淨現金流出	( 630,760)	( 307,823)
<b>融資活動之現金流量</b>		
短期借款增加	50,000	-
長期借款減少	( 25,000)	( 120,000)
存入保證金增加	5,408	647
行使員工認股權	-	6,487
發放現金股利	( 268,333)	( 152,140)
發放董監事酬勞	( 6,678)	( 4,340)
購入庫藏股	( 169,394)	( 200,788)
轉讓庫藏股	-	155,333
融資活動之淨現金流出	( 413,997)	( 314,801)
本期現金及約當現金(減少)增加	( 416,388)	52,851
期初現金及約當現金餘額	803,487	750,636
期末現金及約當現金餘額	\$ 387,099	\$ 803,487
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>		
本期支付利息	\$ 1,034	\$ 2,700
本期支付所得稅	\$ 3,520	\$ 86,184
<b>僅有部份現金支出之投資活動</b>		
購置固定資產	\$ 70,011	\$ 96,267
減:期末應付設備款	( 2,187)	( 28,666)
加:期初應付設備款	28,666	2,091
本期支付現金	\$ 96,490	\$ 69,692
<b>不影響現金流量之融資活動</b>		
盈餘及員工紅利轉增資	\$ 57,129	\$ 59,908

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
葉冠奴、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司

財 務 報 表 附 註

民 國 97 年 及 96 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

#### 一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 97 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,587,827，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 97 年 12 月 31 日止，本公司員工人數約為 750 人。

#### 二、重要會計政策之彙總說明

本公司財務會計報表係依「證券發行人財務報告編製準則」、「商業會計法」、「商業會計處理準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

##### (一)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
  - (1)因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
  - (2)主要為交易目的而持有者。
  - (3)預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
  - (4)現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
  - (1)因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
  - (2)主要為交易目的而發生者。
  - (3)須於資產負債表日後十二個月內清償者。
  - (4)不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

##### (二)外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成新台幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

### (三) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質、受益憑證及衍生性商品者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

### (四) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

### (五) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

### (六) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨除就呆滯部份提列備抵呆滯損失外，採成本與市價孰低法評價，比較成本與市價孰低時，採總額法比較並以淨變現價值為市價。

### (七) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若對投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

5. 本公司依財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，凡長期股權投資占被投資公司有表決權之直接、間接持有股數超過 50% 之子公司或對被投資公司有控制能力者，均列入合併報表之編製。

(八) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~5 年。
2. 出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(九) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十) 其他無形資產

係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。

(十一) 非金融資產減損

1. 本公司所擁有資產當環境變更或某事件發生而顯示其可回收金額低於其帳面價值時，公司應認列減損損失。可回收金額是指一項資產的淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。淨公平價值是指一項資產在公平交易情況下可收到的淨處分金額，而使用價值是指將一項資產在未來可使用年限內可產生的預計現金流量予以折現計算。
2. 當以前年度認列資產減損的情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

(十二) 股份基礎給付-員工獎酬

本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日（含）至民國 96 年 12 月 31 日（含）者，係依中華民國會計研究發展基金會（92）基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

### (十三) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有重大差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

### (十四) 遞延所得稅資產及所得稅費用

1. 本公司依財務會計準則公報第 22 號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號『所得稅抵減之會計處理準則』之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10%之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。
5. 依「所得基本稅額條例」規定計算之一般所得稅額高於或等於基本稅額者，則當年度應繳納之所得稅，應按所得稅法及其他相關法律規定計算認定之；反之，一般所得稅額低於基本稅額者，其應繳納之所得稅，除按所得稅法及其他相關法律計算認定外，應另就基本稅額與一般所得稅額之差額認定之。前開差額，不得以其他法律規定之投資抵減稅額減除之。

### (十五) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退

休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十六) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 本公司處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積－庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 本公司註銷庫藏股票時，除依帳面價值沖抵「庫藏股票」外，並按股權比例沖抵「資本公積－股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，再作為「保留盈餘」之減項；庫藏股票之帳面價值如低於面值與股票發行溢價之合計數，其差額則作為同種類庫藏股票交易所產生之資本公積之加項。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十七) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲時數卡之銷售收入係於商品出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列勞務收入。

(十八) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數。於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

### (十九)會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存在差異。

### 三、會計變動之理由及其影響

#### 員工分紅及董監酬勞

本公司自民國 97 年 1 月 1 日起，採用新發佈之民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，此項會計原則變動使本公司認列員工分紅及董監酬勞計 \$21,999 及因認列子公司員工分紅及董監酬勞影響本公司投資損失增加 \$10,246；合計使民國 97 年度淨利減少 \$32,245，基本每股盈餘減少 0.21 元。

### 四、重要會計科目之說明

#### (一)現金

	97年12月31日	96年12月31日
庫存現金	\$ 450	\$ 294
銀行存款	386,649	803,193
	<u>\$ 387,099</u>	<u>\$ 803,487</u>

#### (二)應收票據淨額

	97年12月31日	96年12月31日
應收票據	\$ 69,965	\$ 88,347
減：備抵呆帳	( 16)	( 16)
	<u>\$ 69,949</u>	<u>\$ 88,331</u>

#### (三)應收帳款淨額

	97年12月31日	96年12月31日
應收帳款	\$ 750,638	\$ 745,489
減：備抵呆帳	( 56,959)	( 63,902)
備抵銷貨退回	( 1,586)	( 6,260)
	<u>\$ 692,093</u>	<u>\$ 675,327</u>

(四) 其他應收款

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
代售商品應收款(註)	\$ 97,125	\$ 93,729
其他	11,833	9,959
減：備抵呆帳	( 7,987)	( 8,043)
	<u>\$ 100,971</u>	<u>\$ 95,645</u>

(註)係代銷子公司及其他異業線上遊戲點數及週邊商品所產生之應收款項。

(五) 存貨

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
商品存貨	\$ 25,601	\$ 28,234
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	( 9,419)	( 19,221)
	<u>\$ 16,182</u>	<u>\$ 9,013</u>

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
非上市櫃公司股票			
	吉恩立數位科技(股)公司	<u>\$ 22,841</u>	<u>\$ 22,841</u>

1. 本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
2. 本公司於民國 96 年 1 月以每股新台幣 14.98 元出售吉恩立數位科技(股)公司之普通股計 5,040 仟股予 NCsoft Corporation，認列處分利益計 \$ 20,681。處分後本公司對吉恩立數位科技(股)公司持股比例由 51% 降至 15%，故由原帳列「採權益法評價之長期股權投資」科目改為「以成本衡量之金融資產-非流動」科目。

(七)採權益法之長期股權投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	97年12月31日			97年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
Gamania Holdings Ltd.	\$1,076,728	100%	\$322,171	\$ 39,051
Gamania Korea Co., Ltd.	189,255	100%	7,746	( 40,855)
飛魚數位遊戲(股)公司	210,000	99.27%	28,687	( 41,817)
台灣易吉網(股)公司	211,433	72.08%	66,720	( 18,032)
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	141,691	( 4,734)
Gamania Digital				
Labuan Holdings, Ltd.	329	100%	317	343
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	105,077	( 15,338)
放電人文數位科技(股)公司	70,000	100%	20,316	( 29,877)
台灣電競(股)公司	5,000	20%	( 3,747)	( 5,293)
總計	2,105,299		688,978	<u>(\$116,552)</u>
預付長期投資款：				
台灣電競(股)公司	5,000		5,000	
總計	<u>\$2,110,299</u>		<u>\$693,978</u>	

被 投 資 公 司	96年12月31日			96年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
Gamania Holdings Ltd.	\$1,045,789	100%	\$221,907	(\$ 8,587)
Gamania Korea Co., Ltd.	158,457	100%	26,407	( 31,383)
飛魚數位遊戲(股)公司	160,000	98.6%	21,012	( 34,626)
吉恩立數位科技(股)公司(註)	71,400	15%	-	( 949)
台灣易吉網(股)公司	208,248	69.44%	81,567	5,496
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	146,424	6,979
放電人文數位科技(股)公司	40,000	100%	20,193	( 19,807)
Gamania Digital Entertainment				
Labuan Holdings, Ltd.	329	100%	( 40)	( 103)
玩酷科技(股)公司	63,151	36.72%	32,589	( 12,197)
台灣電競(股)公司	5,000	25%	4,439	( 561)
總計	<u>\$1,942,374</u>		<u>\$554,498</u>	<u>(\$ 95,738)</u>

註：請詳附註四(六)之說明。

2. 民國 97 年及 96 年度採權益法評價之被投資公司中，台灣易吉網(股)公司、亞橘投資(股)公司、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、玩酷科技(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 與 Gamania Digital



Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依其他會計師查核簽證之財務報表計算而得。

3. 民國 97 年及 96 年度依其他會計師查核簽證之財務報表認列之投資損失分別為 \$28,140 及 \$32,645。截至民國 97 年及 96 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為 \$662,757 及 \$508,468。
4. 民國 97 年及 96 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及台灣電競(股)公司由於實收資本額未達新台幣三千萬元，營業收入未達五千萬元且未達本公司營業收入之百分之十，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表評估投資損益。

(八) 固定資產

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	157,216	152,159
機器設備	474,722	462,049
辦公設備	44,583	33,087
租賃改良	24,330	16,875
其他設備	965	198
	<u>849,567</u>	<u>812,119</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	( 19,808)	( 15,999)
機器設備	( 344,292)	( 280,615)
辦公設備	( 20,217)	( 12,289)
租賃改良	( 12,899)	( 3,971)
其他設備	( 204)	( 44)
	<u>( 397,420)</u>	<u>( 312,918)</u>
帳面價值	<u>\$ 452,147</u>	<u>\$ 499,201</u>

(九) 其他無形資產

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ 38,298	\$ 38,298
減：累計減損	( 38,298)	( 38,298)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

(十) 遞延費用

	97年12月31日	96年12月31日
代理權	\$ 547,316	\$ 431,442
未攤銷費用	105,075	69,129
	652,391	500,571
減：累計減損	( 305,380)	( 323,413)
	\$ 347,011	\$ 177,158

(十一) 資產減損

1. 民國97年及96年度認列之減損迴轉利益明細如下：

	列於損益表金額	
	97年度	96年度
減損迴轉利益－遞延費用	\$ 18,033	\$ -

2. 本公司於民國97年度所發生之減損迴轉利益\$18,033，係因本公司市場策略調整，並與代理廠商協議返還所支付之權利價金，使其可回收金額大於帳面價值所致。

(十二) 短期借款

	97年12月31日	96年12月31日
營運週轉金	\$ 50,000	\$ -
利率區間	2.1%~2.3%	-
融資額度	\$ 150,000	\$ -

(十三) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	97年12月31日	96年12月31日
彰化銀行	\$ 150,000	94/2/14~97/2/14		
		第一年還息，第二年		
		起每六個月償還(註)	\$ -	\$ 25,000
減：一年內到期之長期借款			-	( 25,000)
			\$ -	\$ -

(註)：已提前償還部分本金。

(十四) 應付所得稅

	<u>97年度</u>	<u>96年度</u>
1. 所得稅費用	\$ 51,721	\$ 76,711
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>158</u>	<u>80</u>
	51,879	76,791
加(減)：遞延所得稅資產變動	( 1,352)	( 33,349)
預付所得稅	( 883)	( 32,690)
以前年度所得稅高(低)估	1,864	( 16,557)
應收退稅款		
(表列「其他應收款」)	-	5,805
以前年度應付所得稅	<u>4,050</u>	<u>7,377</u>
應付所得稅	<u>\$ 55,558</u>	<u>\$ 7,377</u>
2. 遞延所得稅資產及負債：		
	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
遞延所得稅資產-流動	\$ 31,279	\$ 33,455
遞延所得稅資產-非流動	<u>158,891</u>	<u>158,067</u>
	<u>\$ 190,170</u>	<u>\$ 191,522</u>

(以下空白)

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	97年12月31日		96年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
<b>流動項目</b>				
備抵存貨呆滯損失	\$ 9,419	\$ 2,355	\$ 20,727	\$ 5,181
備抵銷貨退回	1,586	397	6,260	1,565
備抵呆帳超限數	-	-	13,191	3,298
投資抵減		28,527		23,411
		<u>\$ 31,279</u>		<u>\$ 33,455</u>
<b>非流動項目</b>				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 2,463	\$ 9,851	\$ 2,463
遞延費用及無形資產減				
損損失	-	-	13,313	3,328
國外長期投資損失	88,461	22,115	87,001	21,750
國外長期投資損失準備 (	46,931)	( 11,732)	( 63,539)	( 15,884)
子公司減資彌補虧損	672,643	168,160	672,643	168,160
		181,006		179,817
減：備抵評價		( 22,115)		( 21,750)
		<u>\$158,891</u>		<u>\$158,067</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	97年12月31日	96年12月31日
(1)可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 419</u>	<u>\$ 66,687</u>
(2)A. 97年度預計盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>20.16%</u>
B. 96年度實際盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>17.60%</u>

5. 本公司依據財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 87 年 12 月 31 日 (87) 基秘字第 273 號函規定應揭露事項如下：

	97年12月31日	96年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 260,049	\$ 383,785
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	( 2,505)	( 12,164)
合計	<u>\$ 257,544</u>	<u>\$ 371,621</u>

6. 所得稅核定情形：

(1)截至民國 97 年 12 月 31 日止，本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 91 年度。

(2)本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約\$4,050外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於95年2月正式提出復查申請。

7.截至民國97年12月31日止，本公司依據所得稅法及促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來4年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 68,174	\$ 21,920	98~99年度
人才培訓	6,607	6,607	98~99年度
	<u>\$ 74,781</u>	<u>\$ 28,527</u>	

(十五) 退休準備金/應計退休金負債

- 1.本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行(原中央信託局)。
- 2.自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國97年及96年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$22,209及\$18,440。
- 3.退休金之精算假設彙總如下：

	97 年 度	96 年 度
折 現 率	2.75%	3.50%
基金資產報酬率	1.50%	2.75%
薪 資 調 整 率	3.50%	3.00%

4. 退休金提撥狀況與帳列調節表：

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
既得給付義務	\$ -	\$ -
非既得給付義務	( 18,378)	( 14,186)
累積給付義務	( 18,378)	( 14,186)
未來薪資增加之影響數	( 20,856)	( 12,206)
預計給付義務	( 39,234)	( 26,392)
退休基金資產公平市價(專戶餘額)	<u>33,259</u>	<u>28,355</u>
提撥狀況	( 5,975)	1,963
未認列過渡性淨給付義務	-	-
未認列退休金損(益)	<u>12,131</u>	<u>919</u>
預付退休金(應計退休金負債)	<u>\$ 6,156</u>	<u>\$ 2,882</u>
應計退休金負債-新制		
(次期撥存入勞保局數)	<u>\$ 3,921</u>	<u>\$ 3,249</u>
既得給付	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

(2) 退休金成本明細如下：

	<u>97 年 度</u>	<u>96 年 度</u>
服務成本	\$ 569	\$ 505
利息成本	924	850
基金資產之預期報酬	( 780)	( 652)
未認列過渡性淨給付義務	-	31
十八號公報第32-1段限制之影響數	-	217
淨退休金成本	<u>\$ 713</u>	<u>\$ 951</u>

(十六) 資本公積

依公司法規定，資本公積除彌補虧損外，不得使用之，但超過票面金額發行股票所得之溢價及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十七) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額50%，並以撥充其半數為限。

(十八) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。
3. 本公司民國 96 年度盈餘分配議案，業於民國 97 年 6 月 13 日經股東常會決議通過，提列法定盈餘公積 \$37,082，並決議分配員工紅利 \$50,088、股東現金紅利 \$268,333、股東股票股利 \$7,061 及董監事酬勞 \$6,678。
4. 本公司民國 95 年度盈餘分配議案，業於民國 96 年 6 月 13 日經股東常會決議通過，提列法定盈餘公積 \$24,132，並決議分配員工紅利 \$21,719、股東現金紅利 \$152,754 (與實際發放數 \$152,140 差異 \$614，係因畸零股計算尾差所致)、股東股票股利 \$38,189 及董監事酬勞 \$4,340。
5. 本公司民國 97 年度員工紅利及董監酬勞估列金額分別為 \$21,990 及 \$4,398，係以截至民國 97 年 12 月 31 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10% 及 2% 作為基礎估列，配發股票紅利之股數計算基礎係依據民國 98 年度股東會決議日前一日之收盤價並考量除權除息之影響，並認列為民國 97 年度之營業費用，惟若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則列為民國 98 年度之損益。
6. 依據中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，若民國 96 年之員工紅利及董監酬勞亦依其相關之會計原則辦理，其擬制性資訊如下：
  - (1) 民國 96 年之員工紅利及董監酬勞影響數分別為 \$50,088 及 \$6,678。

## (2) 擬制性資料

(業經追溯調整)

		民國96年度	
本期淨利	報表認列之淨利	\$	383,785
	擬制淨利		327,019
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘		2.49元
	擬制每股盈餘		2.13元
稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘		2.45元
	擬制每股盈餘		2.09元

7. 有關董事會擬議及股東會決議之盈餘分配情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

## (十九) 每股盈餘

	97 年 度				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$311,928	\$260,049	153,171	<u>\$2.04</u>	<u>\$1.70</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工分紅	-	-	1,004		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$311,928</u>	<u>\$260,049</u>	<u>154,175</u>	<u>\$2.02</u>	<u>\$1.69</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。惟民國 97 年度分配民國 96 年度員工紅利部份，仍依財務會計準則公報第 24 號「每股盈餘」第 19 及 39 段相關員工紅利轉增資之規定處理。



	96 年 度					
	本期淨利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)		
	稅前	稅後		稅前	稅後	
基本每股盈餘						
追溯調整前屬於普 通股股東之本期淨利	\$460,576	\$383,785	148,109	\$3.11	\$2.59	
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：						
員工認股權憑證	-	-	2,604			
追溯調整前稀釋每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$460,576</u>	<u>\$383,785</u>	<u>150,713</u>	<u>\$3.06</u>	<u>\$2.55</u>	
基本每股盈餘						
追溯調整後屬於普 通股股東之本期淨利	\$460,576	\$383,785	153,823	\$2.99	\$2.49	
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：						
員工認股權憑證	-	-	2,604			
追溯調整後稀釋每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$460,576</u>	<u>\$383,785</u>	<u>156,427</u>	<u>\$2.94</u>	<u>\$2.45</u>	

(二十) 庫藏股票

	97 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
1. 收回原因				
供轉讓股份予員工	<u>6,887</u>	<u>6,212</u>	<u>-</u>	<u>13,099</u>
	96 年 度			
收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	<u>10,000</u>	<u>6,887</u>	<u>(10,000)</u>	<u>6,887</u>

(註)單位：仟股。

2. 民國97年及96年度最高及截至民國97年及96年12月31日止買回之庫藏股金額如下：

97 年 度		96 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
<u>\$ 370,182</u>	<u>\$ 370,182</u>	<u>\$ 200,788</u>	<u>\$ 200,788</u>

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司

已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

#### (二十一) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。本次發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會(後稱主管機關)申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。

3. 民國97及96年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	97年		96年	
	數量	加權平均行使價格(元)(註)	數量	加權平均行使價格(元)(註)
期初流通在外	16,718仟股	\$ 29.21	5,210仟股	\$ 32.8
本期給與	-	-	12,064仟股	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	-	-	( 198仟股)	-
本期失效	( 421仟股)	-	( 358仟股)	-
期末流通在外	<u>16,297仟股</u>	26.16	<u>16,718仟股</u>	29.21
期末可行使之認股選擇權	<u>4,651仟股</u>		<u>4,718仟股</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

(註)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

4. 截至民國97年及96年12月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民國 97 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 28.30	4,651仟股	1年1個月	\$ 28.30	4,651仟股	\$ 28.30
\$ 25.30	11,646仟股	4年11個月	\$ 25.30	- 仟股	\$ -
民國 96 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 31.40	4,718仟股	2年1個月	\$ 31.40	4,718仟股	\$ 31.40
\$ 28.35	12,000仟股	5年11個月	\$ 28.35	- 仟股	\$ -

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	28.3元	25.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註1)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(註2)：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格調整為28.3元及25.3元。

(3) 評價結果：

	民國97年度		民國96年度
	96年度發行	93年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 53,071	\$ -	\$ 6,982

(4) 擬制性資料：

		(業經追溯調整)	
		民國97年度	民國96年度
本期淨利	報表認列之淨利	\$ 260,049	\$ 383,785
	擬制淨利	206,978	376,803
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.70元	2.49元
	擬制每股盈餘	1.35元	2.45元
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.69元	2.45元
	擬制每股盈餘	1.34元	2.41元

(二十二) 用人、折舊及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	97年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 47,380	\$ 402,155	\$ 449,535
勞健保費用	-	31,953	31,953
退休金費用	-	22,922	22,922
其他用人費用	-	23,273	23,273
	<u>\$ 47,380</u>	<u>\$ 480,303</u>	<u>\$ 527,683</u>
折舊費用	<u>\$ 63,193</u>	<u>\$ 53,859</u>	<u>\$ 117,052</u>
攤銷費用	<u>\$ 99,263</u>	<u>\$ 23,025</u>	<u>\$ 122,288</u>
董監酬勞費用	<u>\$ -</u>	<u>\$ 4,398</u>	<u>\$ 4,398</u>
功能別 性質別	96年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 41,824	\$ 315,874	\$ 357,698
勞健保費用	-	26,567	26,567
退休金費用	-	19,391	19,391
其他用人費用	-	23,153	23,153
	<u>\$ 41,824</u>	<u>\$ 384,985</u>	<u>\$ 426,809</u>
折舊費用	<u>\$ 68,214</u>	<u>\$ 42,140</u>	<u>\$ 110,354</u>
攤銷費用	<u>\$ 66,316</u>	<u>\$ 16,764</u>	<u>\$ 83,080</u>

(二十三) 財務報表編製

本公司依據促進產業升級條例第 12 條之規定，於帳上按國外投資總額 20% 提列國外投資損失準備以享受稅務優惠，惟為符合中華民國一般公認會計原則之規定，已於民國 97 年 12 月 31 日之財務報表予以迴轉。其國外長期投資損失準備之提列情形如下：

期初金額	本期提列	本期迴轉	期末餘額
<u>\$ 63,539</u>	<u>\$ 12,324</u>	<u>(\$ 28,932)</u>	<u>\$ 46,931</u>

## 五、關係人交易

### (一)關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon)(註)	對本公司採權益法認列之投資公司
飛魚數位遊戲(股)公司 (飛魚)	子公司
台灣易吉網(股)公司 (易吉網)	子公司
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	子公司
放電人文數位科技(股)公司 (放電人文)	子公司
Gamania Holdings Ltd. (G.H.)	子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	子公司
Gamania Korea Co., Ltd. (Gamania (Korea))	子公司
玩酷科技(股)公司 (玩酷)	子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G. I. H.)	孫公司
InnoJelly Corporation	孫公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	曾孫公司
Gamania China Holdings Ltd.	曾孫公司
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. (Gamania (H.K.))	曾孫公司之子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	曾孫公司之子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司 (北京橘子)	曾孫公司之孫公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註：自民國97年12月起對本公司持有超過20%之股權。

### (二)關係人之重大交易事項

1. 勞務收入	97年度		96年度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 2,640	3	\$ 1,920	2

係提供子公司客服服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。

## 2. 銷貨收入-權利金收入

	97年度		96年度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Labuan	\$ 10,399	83	\$ -	-
Gamania (H. K.)	2,000	16	1,873	56
	<u>\$ 12,399</u>	<u>99</u>	<u>\$ 1,873</u>	<u>56</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金收入。本公司對關係人之權利金收入並無其他同類型交易可資比較。

## 3. 銷貨收入-線上遊戲收入

	97年度		96年度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
放電人文	<u>\$ 2,133</u>	<u>-</u>	<u>\$ 92</u>	<u>-</u>

係售予子公司虛擬點數卡之線上遊戲收入，對關係人銷貨之交易價格、收款條件及收入認列時點與非關係人相同。

## 4. 權利金支出

	97年度		96年度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Nexon	\$ 685,586	59	\$ 620,847	56
玩酷	9,768	1	-	-
飛魚	2,981	-	-	-
	<u>\$ 698,335</u>	<u>60</u>	<u>\$ 620,847</u>	<u>56</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

#### 5. 進貨淨額

	97年度		96年度	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
易吉網	\$ 7,767	3	\$ 27,301	12
放電人文	58	-	19,030	8
	<u>\$ 7,825</u>	<u>3</u>	<u>\$ 46,331</u>	<u>20</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾產生之進貨，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨並無其他同類型交易可資比較。

#### 6. 廣告費

	97年度		96年度	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
易吉網	\$ 14,956	11	\$ 8,926	9
放電人文	-	-	74	-
	<u>\$ 14,956</u>	<u>11</u>	<u>\$ 9,000</u>	<u>9</u>

係子公司替本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

#### 7. 捐贈

	97年度		96年度	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 5,500	64	\$ -	-



8. 租金收入	97年度		96年度	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
易吉網	\$ 4,619	95	\$ 4,713	60
放電人文	89	2	362	4
飛魚	23	-	-	-
	<u>\$ 4,731</u>	<u>97</u>	<u>\$ 5,075</u>	<u>64</u>

係出租子公司機房、倉庫、辦公室及伺服器等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理，其收取方式除辦公室於訂約時預收一年按月到期之遠期票據外，機房及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。

9. 其他收入	97年度		96年度	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
易吉網	\$ 1,974	4	\$ -	-
其他	379	-	-	-
	<u>\$ 2,353</u>	<u>4</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係提供子公司清潔、餐敘等雜項活動之收入。

10. 應收票據	97年12月31日		96年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
易吉網	\$ 2,095	3	\$ 220	-
放電人文	106	-	1,194	2
	<u>\$ 2,201</u>	<u>3</u>	<u>\$ 1,414</u>	<u>2</u>

係替子公司代墊之款項及出租機房、辦公室、提供客服服務予子公司之款項等。

11. 應收帳款	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
Labuan	\$ 3,915	1	\$ -	-
易吉網	504	-	336	-
放電人文	268	-	-	-
Gamania (H. K.)	262	-	323	-
北京橘子	-	-	20	-
	<u>\$ 4,949</u>	<u>1</u>	<u>\$ 679</u>	<u>-</u>

係銷售貨物及提供客服服務予子公司之款項等。

12. 其他應收款	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
北京橘子	\$ 6,773	5	\$ 7,344	6
Gamania(H. K.)	5,764	4	4,970	4
玩酷	5,234	4	-	-
易吉網	4,236	3	661	-
G. H.	2,041	1	1,896	2
G. I. H.	1,374	1	1,242	1
放電人文	852	1	-	-
Labuan	460	-	-	-
Gamania(Japan)	546	-	543	-
其他	3,859	3	658	1
	<u>\$ 31,139</u>	<u>22</u>	<u>\$ 17,314</u>	<u>14</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

13. 遞延費用	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
Nexon	\$ 72,783	21	\$ 73,753	42
玩酷	6,818	2	-	-
	<u>\$ 79,601</u>	<u>23</u>	<u>\$ 73,753</u>	<u>42</u>

係代理線上遊戲所支付之權利金。

## 14. 應付帳款

	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該	金 額	估期末該
		科目餘額		科目餘額
	百分比	百分比	百分比	
Nexon	\$ 35,699	35	\$ 40,566	32
其他	253	-	-	-
	<u>\$ 35,952</u>	<u>35</u>	<u>\$ 40,566</u>	<u>32</u>

## 15. 應付費用

	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該	金 額	估期末該
		科目餘額		科目餘額
	百分比	百分比	百分比	
易吉網	\$ 3,929	2	\$ -	-

係應付子公司替本公司宣傳之廣告費。

## 16. 其他應付款

	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	估期末該	金 額	估期末該
		科目餘額		科目餘額
	百分比	百分比	百分比	
易吉網	\$ 48,566	27	\$ 57,861	35
北京橘子	1,306	1	-	-
Gamania (Korea)	451	-	-	-
Gamania (H.K.)	153	-	149	-
Gamania (Japan)	77	-	54	-
其他	3	-	2,183	2
	<u>\$ 50,556</u>	<u>28</u>	<u>\$ 60,247</u>	<u>37</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項及子公司替本公司代墊之費用等。

#### 17. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	97 年 度	96 年 度
薪資	\$ 13,378	\$ 13,215
獎金	-	-
業務執行費用	1,338	1,697
盈餘分配項目	12,727	25,642
	<u>\$ 27,443</u>	<u>\$ 40,554</u>

- (1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。
- (2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。
- (3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。
- (4) 盈餘分配項目係指當期估列之董監酬勞及員工紅利。
- (5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

#### 18. 財產交易

- (1) 截至民國97年12月31日止，本公司自北京橘子購入機器設備，支付價款計\$382。
- (2) 截至民國96年12月31日止，本公司與關係人間之處分機器設備、辦公設備及租賃改良情形如下：

	出售價款	處分損益
放電人文	\$ 688	\$ 20
北京橘子	108	2
	<u>\$ 796</u>	<u>\$ 22</u>

#### 19. 重大承諾事項

本公司對關係人以信用擔保及開立L/C方式提供借款保證金額如下：

	97年12月31日	96年12月31日
Gamania (Japan)	\$ 30,000	\$ -
放電人文	\$ 10,000	\$ -

#### 六、質押之資產

資 產 項 目	97年12月31日	96年12月31日	擔 保 用 途
土地	\$ 57,497	\$ 111,236	長期借款/融資額度
房屋及建築	40,990	92,246	長期借款/融資額度
	<u>\$ 98,487</u>	<u>\$ 203,482</u>	

#### 七、重大承諾事項及或有事項

1. 截至民國 97 年 12 月 31 日止，本公司以營業租賃方式承租辦公大樓及租用中華電信股份有限公司之國際用戶設備代管業務，於未來三年內應支付之租金總額約為\$42,044。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付

權利金予開發商。

3. 如附註四(十四)所述，本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。
4. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國 98 年 1 月 1 日至 98 年 12 月 31 日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予大智通文化行銷股份有限公司。

#### 八、重大之災害損失

無此情形。

#### 九、重大之期後事項

無重大期後事項。

#### 十、其他

##### (一)財務報表表達

本公司民國 96 年度財務報表業予重分類，俾與民國 97 年度財務報表比較。

(二) 金融商品之公平價值

	97年12月31日			96年12月31日		
	公平價值		評價方法	公平價值		評價方法
	帳面價值	決定之價值		帳面價值	決定之價值	
金融資產						
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值	\$ 1,288,401	(詳1.之說明)	\$ 1,288,401	\$ 1,682,197	(詳1.之說明) \$ 1,682,197	
相等之金融資產						
以成本衡量之金融商品	22,841	-	-	22,841	-	
存出保證金	10,663	-	10,299	11,342	10,488	
負債						
公平價值與帳面價值	\$ 587,044	(詳1.之說明)	\$ 587,044	\$ 623,501	(詳1.之說明) \$ 623,501	
相等之金融負債						
存入保證金	6,097	-	6,097	689	-	

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金、應收票據及帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付所得稅、應付費用、其他應付款項(含關係人)、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 存出保證金係以其預期現金流量之折現值估計公平市價。折現率則以郵政儲金匯業局之一年期定期存款利率為準。
3. 存入保證金因金額微小，以其帳列金額為公平價值。
4. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>97 年 度</u>	<u>96 年 度</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	<u>\$ 40,000</u>	<u>\$ -</u>

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

### (四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產－非流動

#### (1) 市場風險

本公司從事之權益類金融商品均無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

#### (2) 信用風險

本公司於投資時業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3)流動性風險

本公司投資之權益類金融商品投資均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據（含關係人）、應收帳款（含關係人）及其他應收款（含關係人）

(1)市場風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2)信用風險

本公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3)流動性風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及一年內到期之長期借款

(1)市場風險

本公司借入之款項，係屬浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

無信用風險。

(3)流動性風險

本公司之借入款項因本公司之營運資金足以支應本公司之資金需求，預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司借入之款項，係為浮動利率之金融商品，故市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。



(五)本公司於 97 年及 96 年度將金額約\$8,550 及\$2,220 之現金捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(以下空白)

十一一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	放電人文數位科技股份有 限公司	2	\$ 30,000	\$ 10,000	\$ 10,000	無	0.43%	\$ 476,348 (資本總額*30%)
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(Japan) Co.,Ltd.	3	30,000	30,000	30,000	無	1.30%	476,348 (資本總額*30%)

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 子公司係由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：新台幣三仟萬元，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

3. 期末持有有價證券情形： 單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註	
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例		市價(註二)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	31,818	\$ 322,171	100%	322,171	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	522	7,746	100%	7,746	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	10,423	28,687	99.27%	28,687	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	8,044	66,720	72.08%	66,720	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	亞橋投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	13,945	141,691	100%	141,691	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	10	317	100%	317	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	7,000	20,316	100%	20,316	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之 長期股權投資	13,996	105,077	75.25%	105,077	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	500	( 3,747)	20%	( 3,747)	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	預付長期投資款	-	5,000	-	5,000	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	百億樂數碼科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	300	-	3.74%	-	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	東岸互動科技股份有限公司(註三)	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	2,040	-	18.55%	-	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	Joyon Entertainment Co., Ltd.	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	697	-	11.47%	-	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	樂法科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	880	-	8.69%	-	無
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	股票	吉思立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金 融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：現正辦理解散清算中。

單位：仟股

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初(註一)		買		賣		期末(註一)	
					股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	寶來得利基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	8,477	\$ 130,000	8,477	\$ 130,306	\$ 130,000	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀大眾債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	11,251	150,000	11,251	150,390	150,000	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀1699債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	10,224	130,000	10,224	130,330	130,000	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	9,808	140,000	9,808	140,283	140,000	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	統一強棒基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	6,989	110,000	6,989	110,194	110,000	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	復華債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	8,963	122,000	8,963	122,231	122,000	-	-

(註一)係原始投資金額。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

(有關被投資公司應揭露資訊，除Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及台灣電競股份有限公司係依該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及Gamania Korea Co., Ltd.、台灣易吉網股份有限公司、亞橋投資股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、玩酷科技股份有限公司及放電人文數位科技股份有限公司係經其他會計師查核簽證之財務報表認列投資損益外，餘係依本會計師查核之財務資訊編製。) 單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原		額		持	未	額		本	期	認	列		
				本	期	本	期			有	金					公	司
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,076,728	\$ 1,045,789	31,818	100%		\$ 322,171	\$ 39,051	\$ 39,051					39,051	子公司
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	189,255	158,457	522	100%		7,746	( 40,855)	( 40,855)					40,855	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	210,000	160,000	10,423	99.27%		28,687	( 42,318)	( 41,817)					41,817	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433	208,248	8,044	72.08%		66,720	( 26,204)	( 18,263)					18,263	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%		141,691	( 4,734)	( 4,734)					4,734	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%		317	343	343					343	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	70,000	40,000	7,000	100%		20,316	( 29,877)	( 29,877)					29,877	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台北市大同區承德路2段215號4F之4	遊戲軟體及電子資訊供應服務	152,554	63,151	13,996	75.25%		105,077	( 4,235)	( 15,388)					15,388	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台北市大安區中忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	10,000 (註)	5,000	500	20%		1,253 (註)	( 22,493)	( 5,293)					5,293	採權益法評價之被投資公司

註：含預付長期投資款\$5,000。

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資未上	資期	額末	期股	末數	持比	有帳面金額	被本公司	本期認	列益	備註
亞橋投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	\$ 80,625	\$	80,625	3,036	27.20%	\$ 24,913	26,204	(\$ 7,128)	採權益法評價之被投資公司			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD31,818仟元	USD30,878仟元	31,818	100%		USD9,859仟元	USD1,253仟元	USD1,253仟元	孫公司			
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD3,963仟元 (註)	USD14,298仟元	3	100%		USD4,155仟元 (註)	USD949仟元	USD949仟元	曾孫公司			
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD19,594仟元	USD18,654仟元	19,594	93.84%		USD5,722仟元	USD380仟元	USD308仟元	間接持有之子公司			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P. O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD17,820仟元	USD16,880仟元	17,820	100%		USD454仟元	(USD1,226仟元)	(USD1,226仟元)	間接持有之子公司			
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	北京市海淀區上地三街9號嘉華大廈A座811室	軟體開發及銷售	USD14,300仟元	USD13,500仟元	不適用	100%		USD356仟元	(USD1,088仟元)	(USD1,088仟元)	間接持有之子公司			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡碼頭街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD3,009仟元	USD3,009仟元	35,500	100%		USD5,621仟元	USD1,610仟元	USD1,610仟元	間接持有之子公司			

註：本期減資16仟股，依歷史匯率計減資USD10,335仟元。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 始 投 資		金 額		期 末 股	持 有 金		被 投 資 公 司 本 期 之 損 益	本 期 認 列 之 投 資 ( 損 ) 益	備 註
				本 期	上 期	本 期	末 期		數 比	帳 面 金 額			
玩酷股份有限公司	InnoJelly Corporation	2nd Floor, Abbott Building, Road Town, Tortola, British Virgin Islands	轉投資、控股	USD 2仟元	USD 2仟元	2	100%	\$ 10	-	-	-	孫公司	

(以下空白)

2. 資金貸與他人情形：無此情形。  
 3. 對他人背書保證：無此情形。  
 4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末					備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)		
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	31,818	USD\$9,859仟元	100%	USD\$9,859仟元	無	
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 4,155仟元	100%	USD 4,155仟元	無	
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	19,594	USD 5,722仟元	93.84%	USD 5,722仟元	無	
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD5,621仟元	100%	USD5,621仟元	無	
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	17,820	USD 454仟元	100%	USD 454仟元	無	
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 356仟元	100%	USD 356仟元	無	
玩酷科技股份有限公司	股票	InnoJelly Corporation	子公司	採權益法評價之長期股權投資	2	10	100%	10	無	
亞橋投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,036	24,913	27.20%	24,913	無	
亞橋投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	該公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無	

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。



(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本國初期自台灣匯出累積投資金額	本期匯出或收回投資金額		本國期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末投資價值	截至本國已匯回之投資收益
					匯出	收回					
北京遊戲橋子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣116,075千元) \$ 559,029	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD11,370千元) \$373,618	(USD800千元) \$26,288	-	(USD12,170千元) \$399,906	93.84%	(USD1,021千元) (\$33,550)	(USD334千元) (\$10,975)	-

本國期末累計自台灣匯出經經濟部核准投資金額	依經濟部投資審議會規定
(USD 12,170千元) \$399,906	赴大陸地區投資限額 \$ 1,394,027

- (註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號及經審二字第09700026160號合計為USD16,980,000，以32.86換算為新台幣557,963千元。
- (註二)本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司(本公司)簽證會計師查核之財務報表，依間接加權持股比例認列。
2. 本公司民國97年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司並未發生重大交易事項。

## 十二、部門別財務資訊

### (一) 產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

### (二) 地區別資訊

本公司 97 年及 96 年度並無國外營運部門，故有關之地區別財務資訊同本公司損益表。

### (三) 外銷銷貨資訊

本公司 97 年度及 96 年度外銷銷貨收入未達本公司銷貨收入之 10%，故不予揭露。

### (四) 重要客戶資訊

97年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額 淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 1,261,524	35
客 戶 乙	713,087	20
客 戶 丙	467,228	13
	<u>\$ 2,441,839</u>	<u>68</u>

96年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額 淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 1,416,065	42
客 戶 乙	476,317	14
客 戶 丙	374,665	11
	<u>\$ 2,267,047</u>	<u>67</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

## 五、九十七年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表

遊戲橘子數位科技股份有限公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國九十七年度(自民國九十七年一月一日至九十七年十二月三十一日)依『關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係企業報告書編製準則』應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司



負 責 人：劉 柏 園



中 華 民 國 九 十 八 年 三 月 十 四 日

會計師查核報告

(98)財審報字第 08003343 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十七年及九十六年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國九十七年及九十六年一月一日至十二月三十一日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等報告。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國九十七年及九十六年十二月三十一日之資產總額分別為 899,044 仟元及 621,972 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 26.68%及 18.73%，其民國九十七年及九十六年一月一日至十二月三十一日營業收入分別為 895,165 仟元及 593,997 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 23.75%及 16.97%。另如合併財務報表附註四(六)所述，貴公司及子公司民國九十七年及九十六年度採權益法評價之部分長期股權投資，係依其各該公司委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十七年及九十六年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 1,993 仟元及 12,197 仟元，佔合併淨損益分別為 1%及 3.18%；截至民國九十七年及九十六年十二月三十一日止，其相關之長期投資餘額分別為 0 仟元及 32,589 仟元，佔合併資產總額分別為 0%及 0.98%。再如財務報表附註十一(二)所述，貴公司所揭露之轉投資相關資訊，部分係由各該公司委任會計師查核之財務報表編製，本會計師並未查核該等財務報表。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十七年及九十六年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十七年及九十六年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如合併報表附註三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司自民國九十七年一月一日起，採用新發佈之中華民國會計研究發展基金會（96）基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列費用及負債。此項會計原則變動使民國 97 年度淨利減少 32,245 仟元，基本每股盈餘減少 0.21 元。

資 誠 會 計 師 事 務 所

葉冠姸

會計師

葉冠姸



陳永清

陳永清



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

前財政部證券管理委員會

核准簽證文號：(77)台財證(一)第 10320 號

中華民國九十八年三月十四日

遊藝橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併資產負債表  
民國97年及98年12月31日



單位：新台幣千元

	97年		98年		99年		100年	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
<b>資 產</b>								
流動資產								
現金及約當現金(附註四(一))	821,484	24	1,129,676	34	2100		10,000	1
應收票據淨額(附註四(二))	70,119	2	89,004	3	2120		138,700	4
應收帳款淨額(附註四(三))	938,490	28	867,538	26	2140		129,317	4
其他應收款(附註四(十三))	17,470	1	13,030	-	2150		40,566	1
其他金融資產 - 流動(附註六)	4,000	-	-	-	2160		9,730	-
存貨(附註四(四))	21,119	1	15,109	1	2170		197,485	6
預付費用(附註四(十四))	68,006	2	25,186	1	2210		124,518	4
遞延所得稅資產 - 流動(附註四(十三))	31,942	1	36,078	1	2260		104,357	3
其他流動資產 - 其他	2,427	-	3,217	-	2270		-	-
流動資產合計	1,975,057	59	2,178,838	66	2280		25,000	1
基金及投資					21XX		809,397	25
以成本衡量之金融資產 - 非流動(附註四(五))	114,294	3	114,294	4	2420		-	-
採權益法之長期股權投資(附註四(六))	-	-	37,028	1	24XX		-	-
預付長期投資款(附註四(六))	5,000	-	-	-	2810		-	-
基金及投資合計	119,294	3	151,322	5	2820		-	-
固定資產(附註四(七)及(六))					2880		4,839	-
成本					2880		1,281	-
土地	147,751	5	147,751	4	28XX		295	-
房屋及建築	163,721	5	156,375	5	28XX		6,415	-
機器設備	699,843	21	634,217	19	28XX		815,812	25
辦公設備	78,816	2	76,246	2	3110		-	-
租賃資產	107	-	5,122	-	3211		221	-
租賃改良	38,207	1	30,235	1	3240		24,132	1
其他設備	2,402	-	1,496	-	3310		371,621	11
成本及重估增值	1,130,847	34	1,051,442	31	3450		92	-
減：累計折舊	(589,822)	(18)	(474,859)	(14)	3420		(200,788)	(6)
減：累計減損	(4,323)	-	(6,049)	-	3510		2,490,908	75
未完工程及預付設備款	3,169	-	-	-	3610		14,121	-
固定資產淨額	539,871	16	570,534	17	38XX		2,505,029	75
無形資產 - 淨額					3850		-	-
商標權	581	-	262	-	3450		46,084	1
電腦軟體成本	3,681	-	-	-	3420		(370,182)	(11)
商譽	49,114	2	2,880	-	3510		2,323,378	69
遞延退休金成本(附註四(十四))	840	-	451	-	3610		19,637	1
遞延所得稅資產 - 非流動(附註四(十三))	95	-	440	-	38XX		2,343,015	70
其他無形資產(附註四(八))	54,311	2	4,033	-	1XX		-	-
無形資產合計	59,837	2	5,774	-			-	-
其他資產 - 淨額							-	-
存出保證金	38,409	1	32,164	1			24,282	1
遞延費用(附註四(九)(十))	467,813	14	211,350	6			(2,505,029)	(75)
遞延所得稅資產 - 其他	174,795	5	172,426	5			-	-
其他資產 - 其他	217	-	174	-			-	-
其他資產合計	681,234	20	416,114	12			-	-
資產總計	3,369,767	100	3,320,841	100			3,320,841	100
<b>負債及股東權益</b>								
流動負債								
短期借款(附註四(十一))	115,000	4	-	-			10,000	1
應付票據	26,908	1	-	-			138,700	4
應付帳款	139,407	4	-	-			129,317	4
應付帳款 - 關係人(附註五(二))	35,699	1	-	-			40,566	1
應付所得稅(附註四(十三))	59,777	2	-	-			9,730	-
應付費用	286,909	9	-	-			197,485	6
其他應付款項(附註四(十七))	147,199	4	-	-			124,518	4
預收款項	145,214	4	-	-			104,357	3
一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十二))	11,025	-	-	-			25,000	1
其他流動負債	29,863	1	-	-			809,397	25
流動負債合計	997,001	30	-	-			-	-
長期負債								
長期借款(附註四(十二))	18,858	-	-	-			-	-
其他負債	18,858	-	-	-			-	-
應計退休金負債(附註四(十四))	6,163	-	-	-			4,839	-
存入保證金	374	-	-	-			1,281	-
其他負債 - 其他(附註四(六))	4,356	-	-	-			295	-
其他負債合計	10,893	-	-	-			6,415	-
負債總計	1,026,752	30	-	-			815,812	25
股東權益								
股本							1,530,678	46
普通股股本(附註一)	1,587,827	47	-	-			740,670	22
資本公積(附註四(十五))	740,670	22	-	-			221	-
普通股溢價	221	-	-	-			24,132	1
處分資產增益	61,214	2	-	-			371,621	11
保留盈餘	257,544	8	-	-			92	-
法定盈餘公積(附註四(十六))	-	-	-	-			24,282	1
保留盈餘其他調整項目	-	-	-	-			(200,788)	(6)
股東權益其他調整數	46,084	1	-	-			2,490,908	75
累積換算調整數	(370,182)	(11)	-	-			14,121	-
庫藏股票(附註四(十九))	2,323,378	69	-	-			2,505,029	75
母公司股東權益合計	19,637	1	-	-			-	-
少數股東權益	-	-	-	-			-	-
股東權益總計	2,343,015	70	-	-			-	-
重大承諾事項或有負債(附註七)							-	-
負債及股東權益總計	3,369,767	100	-	-			3,320,841	100

會計主管：蘇信泓



經理人：劉柏園



董事長：劉柏園

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所葉冠斌、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併損益表  
民國97年及96年元月1日至12月31日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	97年			96年		
	金額	%		金額	%	
營業收入						
4110 銷貨收入	\$ 3,884,581	103		\$ 3,578,793	103	
4170 銷貨退回	( 139,365)	( 3)		( 98,354)	( 3)	
4190 銷貨折讓	( 30,531)	( 1)		( 62,886)	( 2)	
4100 銷貨收入淨額	3,714,685	99		3,417,553	98	
4610 勞務收入	53,978	1		83,204	2	
4000 營業收入合計	3,768,663	100		3,500,757	100	
營業成本						
5110 銷貨成本(附註四(二十一)及五)	( 1,930,274)	( 51)		( 1,795,073)	( 51)	
5910 營業毛利	1,838,389	49		1,705,684	49	
營業費用(附註四(二十一)、五及十)						
6100 推銷費用	( 600,474)	( 16)		( 333,661)	( 10)	
6200 管理及總務費用	( 720,698)	( 19)		( 716,444)	( 20)	
6300 研究發展費用	( 241,115)	( 7)		( 167,913)	( 5)	
6000 營業費用合計	( 1,562,287)	( 42)		( 1,218,018)	( 35)	
6900 營業淨利	276,102	7		487,666	14	
營業外收入及利益						
7110 利息收入	11,501	-		10,480	1	
7310 金融資產評價利益	3,340	-		6,655	-	
7122 股利收入	2,746	-		5,231	-	
7140 處分投資利益(附註四(五))	-	-		20,681	1	
7210 租金收入	160	-		2,801	-	
7250 壞帳轉回利益	10,000	-		-	-	
7280 減損迴轉利益(附註四(十))	18,033	1		-	-	
7480 什項收入	57,793	2		6,942	-	
7100 營業外收入及利益合計	103,573	3		52,790	2	
營業外費用及損失						
7510 利息費用	( 2,077)	-		( 2,742)	-	
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(六))	( 7,286)	-		( 12,758)	-	
7522 其他投資損失	( 1)	-		-	-	
7530 處分固定資產損失	( 286)	-		( 3,959)	-	
7550 存貨盤損	( 503)	-		( 36)	-	
7560 兌換損失	( 119)	-		( 1,866)	-	
7570 存貨跌價及呆滯損失	( 20,463)	-		( 26,824)	( 1)	
7880 什項支出	( 21,752)	( 1)		( 19,675)	( 1)	
7500 營業外費用及損失合計	( 52,487)	( 1)		( 67,860)	( 2)	
7900 繼續營業單位稅前淨利	327,188	9		472,596	14	
8110 所得稅費用(附註四(十三))	( 64,000)	( 2)		( 89,671)	( 3)	
9600XX 合併總損益	\$ 263,188	7		\$ 382,925	11	
歸屬於：						
9601 合併淨損益	\$ 260,049	7		\$ 383,785	11	
9602 少數股權損益	3,139	-		( 860)	-	
	\$ 263,188	7		\$ 382,925	11	
	稅前	稅後		稅前	稅後	
基本每股盈餘(附註四(十八))						
9710 繼續營業單位淨利	\$ 2.12	\$ 1.70		\$ 3.08	\$ 2.49	
9740AA 少數股權	0.02	0.02		( 0.01)	( 0.01)	
9750 本期淨利	\$ 2.14	\$ 1.72		\$ 3.07	\$ 2.48	
稀釋每股盈餘(附註四(十八))						
9810 繼續營業單位淨利	\$ 2.10	\$ 1.69		\$ 3.03	\$ 2.45	
9840AA 少數股權	0.02	0.02		( 0.01)	( 0.01)	
9850 本期淨利	\$ 2.12	\$ 1.71		\$ 3.02	\$ 2.44	

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所  
葉冠妘、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表變動表

民國97年及96年12月31日

單位：新台幣仟元

96年	97年	實收資本				公積	保	留	盈	餘	金融商品之未實現損益	累積換算調整數	庫藏股票	少數股權	合計
		普通股股本	普通溢價	處分資產增益	處分資產減損										
\$1,468,787	\$	736,166	\$	221	\$	241,323	\$	65	\$	20,561	\$	84,448	\$	2,395,806	
-	-	-	-	-	24,132	(24,132)	-	-	-	-	-	-	-	-	
21,719	-	-	-	-	(21,719)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
38,189	-	-	-	-	(38,189)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	(4,340)	-	-	-	-	-	-	-	-	(4,340)	
-	-	-	-	-	(152,140)	-	-	-	-	-	-	-	-	(152,140)	
-	-	-	-	-	(432)	-	-	-	-	-	-	-	-	(432)	
1,983	-	4,504	-	-	-	-	-	-	-	-	3,721	-	-	(200,788)	
-	-	-	-	-	(12,535)	-	-	-	-	-	-	-	-	(12,535)	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	-	27	-	-	-	-	(69,467)	(69,467)	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(860)	(860)	
\$1,530,678	\$	740,670	\$	221	\$	371,621	\$	92	\$	24,282	\$	14,121	\$	2,505,029	
\$1,530,678	\$	740,670	\$	221	\$	371,621	\$	92	\$	24,282	\$	14,121	\$	2,505,029	
-	-	-	-	-	37,082	(37,082)	-	-	-	-	-	-	-	-	
7,061	-	-	-	-	(7,061)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
50,088	-	-	-	-	(50,088)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	(6,678)	-	-	-	-	-	-	-	-	(6,678)	
-	-	-	-	-	(268,333)	-	-	-	-	-	-	-	-	(268,333)	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	(4,884)	-	-	-	-	-	-	-	-	(4,884)	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	21,802	-	-	-	(21,802)	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2,377	-	(2,377)	
-	-	-	-	-	-	-	-	(92)	-	-	-	-	-	(92)	
-	-	-	-	-	260,049	-	-	-	-	-	-	-	-	260,049	
\$1,587,827	\$	740,670	\$	221	\$	257,544	\$	-	\$	46,084	\$	19,637	\$	2,343,015	
\$1,587,827	\$	740,670	\$	221	\$	257,544	\$	-	\$	46,084	\$	19,637	\$	2,343,015	

請參閱後附合併財務報表附註暨會計師事務所葉冠收、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國 97 年及 96 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	9 7	年	度	9 6	年	度
<b>營業活動之現金流量</b>						
合併總損益	\$	263,188		\$		382,925
調整項目						
金融資產評價利益	(	3,340)		(		6,655)
呆帳費用提列(沖銷數)及備抵銷貨退回提列(迴轉)數	(	9,609)				5,743
存貨跌價及呆滯準備(沖銷數)及提列數	(	18,673)				5,758
處分長期股權投資利益		-		(		20,681)
依權益法認列之投資損失		7,286				12,758
其他投資損失		1				-
折舊費用及各項攤提		314,905				234,165
處分固定資產及其他無形資產損失		286				3,959
商標權攤銷數		62				43
其他無形資產攤銷數		256				334
遞延費用轉列營業成本、其他損失及其他費用		5,680				18,186
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產		3,049				6,530
應收票據		18,887				23,690
應收帳款	(	61,303)		(		1,381)
其他應收款	(	4,391)		(		9,947)
存貨		12,663				1,804
預付費用	(	40,957)		(		5,961)
遞延所得稅資產		1,767				41,230
其他流動資產-其他		1,285		(		1,315)
應付票據	(	111,792)				68,379
應付帳款		10,090				30,697
應付帳款-關係人	(	4,867)				14,398
應付所得稅		50,047		(		35,211)
應付費用		82,988				19,491
其他應付款項		50,465				48,600
預收款項		35,975		(		42,445)
其他流動負債		139				20,692
應付退休金負債		834		(		3,307)
營業活動之淨現金流入		604,921				812,479
<b>投資活動之現金流量</b>						
購買備供出售金融資產	(	12,500)		(		24,000)
處分備供出售金融資產價款		35,151				24,125
取得採權益法之長期投資-現金增資		-		(		28,151)
取得子公司價款	(	75,545)				-
預付長期投資-非子公司價款	(	5,000)				-
處分長期投資價款		-				75,499
其他金融資產-流動增加	(	4,000)				-
處分固定資產及遞延費用價款		871				3,996
購置固定資產	(	140,363)		(		109,307)
遞延費用增加數	(	380,698)		(		132,958)
商標權增加數	(	326)				-
存出保證金增加	(	5,695)		(		6,365)
其他資產-其他增加	(	18)		(		174)
投資活動之淨現金流出	(	588,123)		(		197,335)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國 97 年及 96 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	97 年 度	96 年 度
<b>融資活動之現金流量</b>		
短期借款增加	\$ 105,000	\$ 10,000
長期借款增加(減少)(含一年內到期)	4,883	( 120,128)
其他負債-其他增加(減少)	313	( 655)
存入保證金(減少)增加	( 907)	931
購入庫藏股	( 169,394)	( 200,788)
轉讓庫藏股	-	155,333
發放董監酬勞	( 6,678)	( 4,340)
行使員工認股權	-	6,487
發放現金股利	( 268,333)	( 152,140)
少數股權股東權益變動數	270	4,933
融資活動之淨現金流出	( 334,846)	( 300,367)
匯率影響數	8,522	( 887)
合併個體變動影響數	1,334	( 215,394)
本期現金及約當現金(減少)增加	( 308,192)	98,496
期初現金及約當現金餘額	1,129,676	1,031,180
期末現金及約當現金餘額	\$ 821,484	\$ 1,129,676
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>		
本期支付利息	\$ 2,067	\$ 2,825
本期支付所得稅	\$ 13,533	\$ 88,884
<b>僅有部分現金支出之投資活動</b>		
購置固定資產	\$ 112,579	\$ 137,219
減：期末應付設備款	( 2,219)	( 30,003)
加：期初應付設備款	30,003	2,091
本期支付現金	\$ 140,363	\$ 109,307
本期處分子公司相關資訊揭露如下：		
現金及銀行存款	\$ -	\$ 70,863
其他流動資產	-	151,777
固定資產	-	78,373
其他資產	-	23,526
流動負債	-	( 171,811)
其他負債	-	( 669)
子公司股權淨值	-	152,059
加：處分利益	-	20,681
減：少數股權	-	( 74,400)
未處分之長期投資帳面價值	-	( 22,841)
處分子公司價款	\$ -	\$ 75,499
本公司取得子公司之公平市價表		
流動資產	\$ 21,146	\$ -
其他流動資產	2,348	-
採權益法之長期投資	10	-
固定資產	793	-
無形資產及其他資產	73,288	-
應付費用	( 6,436)	-
其他流動負債及其他負債	( 7,503)	-
少數股權	( 3,409)	-
減：以前年度投資之長期投資帳面價值	( 4,692)	-
取得子公司價款	\$ 75,545	\$ -
<b>不影響現金流量之融資活動</b>		
盈餘及員工紅利轉增資	\$ 57,129	\$ 59,908

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所  
葉冠奴、陳永清會計師民國九十八年三月十四日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註

民國 97 年及 96 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一) 本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 97 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,587,827，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 97 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之從屬公司之員工人數約為 1,180 人。

(以下空白)

## (二)列入本合併財務報表之子公司

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			97年12月31日	96年12月31日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
台灣易吉網(股)公司	註1	資訊軟體服務	99.28%	96.64%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計 及研發	99.27%	98.60%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100.00%	100.00%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股 公司	100%	100%
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計 及研發	75.25%	36.72%(註6)
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股 公司	100%	100%
InnoJelly Corporation	註2	轉投資、控股 公司	75.25%	36.72%(註6)
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷 售及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股 公司	93.84%	93.55%
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務 及銷售	93.84%	93.55%
Gamania Digital Entertainment Sino Holdings Co., Ltd.	註4	一般投資事業	93.84%	93.55%
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	93.84%	93.55%

註1:本公司持有其表決權股份超過50%。

註2:子公司持有其表決權股份超過50%。

註3:孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4:曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過50%。

註6:民國96年12月31日未編入合併報表。

(三) 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

1. 本期合併財務報表增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			97年12月31日	96年12月31日	
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及開發	75.25%	36.72%	註3
InnoJelly Corporation	註2	轉投資、控股公司	75.25%	36.72%	註4

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：子公司持有其表決權股份超過50%。

註3：自民國97年3月起成為本公司之子公司。

註4：係玩酷科技(股)公司之子公司，本公司間接持有其表決權股份超過50%。

2. 本期合併財務報表減少之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			97年12月31日	96年12月31日	
G. A. Co., Limited	註1	資訊軟體服務及遊戲銷售代理	-	93.55%	註2

註1：曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註2：該公司已辦理清算完結。

(四) 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五) 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六) 子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七) 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八) 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：無此情形。

(九) 各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十) 子公司持有母公司發行證券之內容：無此情形。

(十一) 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(十二) 其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

## 二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

### (一)合併報表編製準則

1. 本公司合併財務報表之編製個體包括本公司及所有子公司之合併財務報表。本公司與編入本合併報表個體相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，於編製合併財務報表時，皆已沖銷。
2. 對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及其他雖直接或間接持有表決權股份未超過 50%，但依修訂後財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，符合有控制能力之條件者，於編製合併財務報表時，應全數納入合併個體。
3. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表。  
對於喪失對子公司控制能力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併財務報表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

### (二)子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

### (三)外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

### (四)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
  - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
  - (2) 主要為交易目的而持有者。

- (3)預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
  - (4)現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
- (1)因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
  - (2)主要為交易目的而發生者。
  - (3)須於資產負債表日後十二個月內清償者。
  - (4)不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 約當現金

為配合現金流量表之表達，約當現金係指同時具備下列條件之短期且具高度流動性之投資：

1. 隨時可轉換成定額現金者。
2. 即將到期且利率變動對其價值之影響甚少者。

本公司現金流量表係以現金及約當現金之基礎所編製。

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質、受益憑證及衍生性商品者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

(七) 備供出售金融資產

1. 屬權益性質之投資係採交易日會計；屬債務性質之投資係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得之交易成本。
2. 備供出售金融資產係以公平價值評價，且其價值變動列為股東權益調整項目，累積之利益或損失於金融資產除列時，列入當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平市價。
3. 若有減損之客觀證據，則認列減損損失。若後續期間減損金額減少，屬權益商品之減損減少金額，認列為股東權益調整項目；屬債務商品之減損減少金額。若明顯與認列減損後發生之事件有關，則予以迴轉並認列為當期損益。

(八) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(九) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(十) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨除就呆滯部份提列備抵呆滯損失外，採成本與市價孰低法評價，比較成本與市價孰低時，採總額法比較並以淨變現價值為市價。

(十一) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。
3. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失。

(十二) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~8 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。
4. 凡租約屬資本租賃者，各期租金資本化為租賃資產並認列租賃負債。



### (十三) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

### (十四) 其他無形資產

係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。

### (十五) 非金融資產減損

1. 所擁有資產當環境變更或某事件發生而顯示其可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額是指一項資產的淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。淨公平價值是指一項資產在公平交易情況下可收到的淨處分金額，而使用價值是指將一項資產在未來可使用年限內可產生的預計現金流量予以折現計算。
2. 當以前年度認列資產減損的情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

### (十六) 股份基礎-員工獎酬

本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

### (十七) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有重大差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

#### (十八) 遞延所得稅資產及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵10%之營利事業所得稅，列為股東會決議分配年度之當期費用。
5. 依「所得基本稅額條例」規定計算之一般所得稅額高於或等於基本稅額者，則當年度應繳納之所得稅，應按所得稅法及其他相關法律規定計算認定之；反之，一般所得稅額低於基本稅額者，其應繳納之所得稅，除按所得稅法及其他相關法律計算認定外，應另就基本稅額與一般所得稅額之差額認定之。前開差額，不得以其他法律規定之投資抵減稅額減除之。
6. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定處理。

#### (十九) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按15年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

#### (二十) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 本公司處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積－庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。

3. 本公司註銷庫藏股票時，除依帳面價值沖抵「庫藏股票」外，並按股權比例沖抵「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，再作為「保留盈餘」之減項；庫藏股票之帳面價值如低於面值與股票發行溢價之合計數，其差額則作為同種類庫藏股票交易所產生之資本公積之加項。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

#### (二十一) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲時數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲時數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

#### (二十二) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採用發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用係採庫藏股票法。

#### (二十三) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

### 三、會計變動之理由及其影響

#### 員工分紅及董監酬勞

本公司及其子公司自民國 97 年 1 月 1 日起，採用新發佈之民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及



公司之普通股計 5,040 仟股予 NCSoft Corporation，認列處分利益計 \$ 20,681。處分後本公司對吉恩立數位科技(股)公司持股比例由 51%降至 15%，故由原帳列「採權益法評價之長期股權投資」科目改為「以成本衡量之金融資產-非流動」科目。

(六)採權益法之長期投資(其他負債-其他)

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	97年12月31日		97 年 度	
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司	\$ 5,000	20.00%	(\$ 3,747)	(\$ 5,293)
玩酷科技(股)公司(註)	152,554	75.25%	-	(1,993)
	157,554		(3,747)	(\$ 7,286)
預付長期投資款：				
台灣電競(股)公司	5,000		5,000	
總計	\$ 162,554		\$ 1,253	

註：本公司於民國97年3月以每股新台幣12元向緯創資通(股)公司及鼎創有限公司購買玩酷科技(股)公司之普通股計6,295仟股，並自該日起納入合併財務報表編製個體。

被 投 資 公 司	96年12月31日		96 年 度	
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
玩酷科技(股)公司	\$ 63,151	36.72%	\$ 32,589	(\$ 12,197)
台灣電競(股)公司	5,000	25.00%	4,439	(561)
	\$ 68,151		\$ 37,028	(\$ 12,758)

- 台灣電競(股)公司由於實收資本額未達新台幣三千萬元，營業收入未達五千萬元且未達本公司營業收入之百分之十，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表計算而得，所認列投資損失分別為 \$ 5,293 及 \$ 561。
- 民國 97 年及 96 年度依其他會計師查核簽證之財務報表認列之投資損失分別為 \$ 1,993 及 \$ 12,197。截至民國 97 年及 96 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為 \$ 0 及 \$ 32,589。

(七) 固定資產

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
原始成本		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	163,721	156,375
機器設備	699,843	634,217
辦公設備	78,816	76,246
租賃資產	107	5,122
租賃改良	38,207	30,235
其他設備	2,402	1,496
	<u>1,130,847</u>	<u>1,051,442</u>
累計折舊		
房屋及建築	( 20,783)	( 16,486)
機器設備	( 508,396)	( 409,501)
辦公設備	( 40,187)	( 38,551)
租賃資產	( 86)	( 2,705)
租賃改良	( 19,146)	( 6,775)
其他設備	( 1,224)	( 841)
	<u>( 589,822)</u>	<u>( 474,859)</u>
加：未完工程及預付設備款	3,169	-
減：累計減損	( 4,323)	( 6,049)
帳面價值	<u>\$ 539,871</u>	<u>\$ 570,534</u>

(八) 其他無形資產

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ 38,393	\$ 38,738
減：累計減損	( 38,298)	( 38,298)
	<u>\$ 95</u>	<u>\$ 440</u>

(九) 遞延費用

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
代理權	\$ 547,315	\$ 431,441
未攤銷費用	226,051	105,919
	<u>773,366</u>	<u>537,360</u>
減：累計減損	( 305,553)	( 326,010)
	<u>\$ 467,813</u>	<u>\$ 211,350</u>

(十) 資產減損

1. 民國97年及96年度認列之減損迴轉利益明細如下：

	列於損益表金額	
	97 年度	96 年度
減損迴轉利益－遞延費用	\$ 18,033	\$ -

2. 本公司於民國 97 年度所發生之減損迴轉利益 \$ 18,033，係因本公司市場策略調整，並與代理廠商協議返還所支付之權利價金，使其可回收金額大於帳面價值所致。

(十一) 短期借款

	97年12月31日	96年12月31日
營運週轉金	\$ 115,000	\$ 10,000
利率	2.10%~3.94%	2.85% ~4.85%
融資額度	\$ 215,000	\$ 75,000

(十二) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	97年12月31日	96年12月31日
彰化銀行	\$ 150,000	94/2/14~97/2/14 第一年還息，第二年 起每六個月償還	\$ -	\$ 25,000
三井住友 銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每3個月償還	29,883	-
			29,883	25,000
減：一年內到期之長期借款			( 11,025)	( 25,000)
			\$ 18,858	\$ -

(十三) 應付所得稅

	97 年 度	96 年 度
1. 所得稅費用	\$ 63,217	\$ 89,591
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>783</u>	<u>80</u>
	64,000	89,671
加(減)：遞延所得稅資產變動數	( 1,767)	( 41,230)
預付所得稅	( 9,102)	( 35,389)
以前年度所得稅高(低)估數	1,970	( 16,473)
以前年度應付所得稅	4,050	7,377
應收退稅款(表列其他應收款)	-	5,840
匯率影響數	<u>626</u>	<u>( 66)</u>
應付所得稅	<u>\$ 59,777</u>	<u>\$ 9,730</u>
2. 遞延所得稅資產		
	97年12月31日	96年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 44,368	\$ 43,487
遞延所得稅資產(負債)-非流動	<u>354,600</u>	<u>271,660</u>
	398,968	315,147
減：備抵遞延所得稅資產-流動	( 12,426)	( 7,409)
備抵遞延所得稅資產-非流動	<u>( 179,805)</u>	<u>( 99,234)</u>
	<u>\$ 206,737</u>	<u>\$ 208,504</u>



3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	97年12月31日		96年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
<b>流動項目</b>				
備抵呆帳超限數	\$ -	\$ -	\$ 13,191	\$ 3,298
存貨呆滯損失	20,001	5,000	30,386	7,596
備抵銷貨退回	7,463	1,866	13,060	3,265
職工福利	67	17	100	25
虧損扣抵	35,833	8,958	3,238	809
其他	-	-	451	113
投資抵減		28,527		28,381
		44,368		43,487
減：備抵評價		(12,426)		(7,409)
		<u>\$ 31,942</u>		<u>\$ 36,078</u>
<b>非流動項目</b>				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 2,463	\$ 9,851	\$ 2,463
遞延費用及無形資產				
減損損失	-	-	13,313	3,328
國外長期投資損失	88,461	22,115	87,001	21,750
國外長期投資損失準備	(46,931)	(11,733)	(63,539)	(15,885)
子公司減資彌補虧損	672,643	168,161	672,643	168,161
虧損扣抵	511,180	127,794	266,456	66,614
折舊費用超限數	(16,102)	(2,657)	(11,619)	(2,033)
退休金未撥存專戶	287	72	422	106
其他	-	-	67	17
投資抵減		48,385		27,139
		354,600		271,660
減：備抵評價		(179,805)		(99,234)
		<u>\$174,795</u>		<u>\$172,426</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	97年12月31日	96年12月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 419</u>	<u>\$ 66,687</u>
(2)A. 97年度預計盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>20.16%</u>
B. 96年度實際盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>17.60%</u>

5. 本公司依據財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 87 年 12 月 31

日(87)基秘字第273號函規定應揭露事項如下：

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 260,049	\$ 383,785
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	( 2,505)	( 12,164)
合 計	<u>\$ 257,544</u>	<u>\$ 371,621</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 截至民國97年12月31日止，本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國91年度。
  - (2) 本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約\$4,050外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於民國95年2月正式提出復查申請。
7. 截至民國97年12月31日止，本公司及子公司依據所得稅法及促進產業升級條例適用虧損扣抵及投資抵減，預計於未來四~十年內抵減所得稅，其可享受之所得稅抵減明細如下：

<u>抵減項目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 115,781	\$ 69,526	98~101年度
機器設備	779	779	98~101年度
人才培訓	6,607	6,607	98~101年度
虧損扣抵	<u>136,752</u>	<u>136,752</u>	102~107年度
	<u>\$ 259,919</u>	<u>\$ 213,664</u>	

(十四) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行(原中央信託局)。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.及Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥

退休基金外，無其他進一步之義務。民國 97 年及 96 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 2,551 及 \$ 1,794。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 97 年及 96 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 3,074 及 \$ 2,522。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 97 年及 96 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 28,382 及 \$ 24,488。
5. Gamania Holdings Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd. 及 Gamania China Holdings Ltd. 皆尚未訂立退休辦法。

6. 退休金之精算假設彙總如下：	<u>97 年 度</u>	<u>96 年 度</u>
折現率	2.50%~3.00%	3.5%
基金資產報酬率	1.50%~3.50%	2.75%~3.50%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.50%~3.50%

7. 退休金提撥狀況與帳列調節表：

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	<u>97年12月31日</u>	<u>96年12月31日</u>
既得給付義務	(\$ 2,873)	\$ -
非既得給付義務	( 22,072)	( 15,865)
累積給付義務	( 24,945)	( 15,865)
未來薪資增加之影響數	( 24,327)	( 12,916)
預計給付義務	( 49,272)	( 28,781)
退休基金資產公平市價	<u>37,820</u>	<u>28,720</u>
提撥狀況	( 11,452)	( 61)
未認列過渡性淨給付義務	2,495	1,703
未認列退休金損(益)	13,711	101
補列最低退休金負債	( 840)	( 451)
預付退休金(應計退休金負債)	<u>\$ 3,914</u>	<u>\$ 1,292</u>
帳列應計退休金負債	(\$ 2,243)	(\$ 1,590)
帳列預付退休金	<u>6,157</u>	<u>2,882</u>
	<u>\$ 3,914</u>	<u>\$ 1,292</u>
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	<u>\$ 3,920</u>	<u>\$ 3,249</u>
既得給付	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

(2) 退休金成本明細如下：

	<u>97 年 度</u>	<u>96 年 度</u>
服務成本	\$ 650	\$ 505
利息成本	1,100	903
基金資產之預期報酬	( 894)	( 652)
未認列過渡性淨給付義務	177	121
退休金損益攤銷數	20	( 42)
十八號公報第32-1段限制之影響數	<u>-</u>	<u>217</u>
淨退休金成本	<u>\$ 1,053</u>	<u>\$ 1,052</u>

(十五) 資本公積

依公司法規定，資本公積除彌補虧損外，不得使用之，但超過票面金額發行股票所得之溢價及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十六) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額50%，並以撥充其半數為限。

(十七) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。
3. 本公司民國 96 年盈餘分配議案，業於民國 97 年 6 月 13 日經股東常會決議通過，提列法定盈餘公積 \$37,082，並決議分配員工紅利 \$50,088、股東現金紅利 \$268,333、股東股票股利 \$7,061 及董監事酬勞 \$6,678。
4. 本公司民國 95 年度盈餘分配議案，業於民國 96 年 6 月 13 日經股東常會決議通過，提列法定盈餘公積 \$24,132，並決議分配員工紅利 \$21,719、股東現金紅利 \$152,754 (與實際發放數 \$152,140 差異 \$614，係因畸零股計算尾差所致)、股東股票股利 \$38,189 及董監事酬勞 \$4,340。
5. 本公司民國 97 年度員工紅利及董監酬勞估列金額分別為 \$21,990 及 \$4,398，係以截至民國 97 年 12 月 31 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10% 及 2% 作為基礎估列，配發股票紅利之股數計算基礎係依據民國 98 年度股東會決議日前一日之收盤價並考量除權除息之影響，並認列為民國 97 年度之營業費用，惟若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則列為民國 98

年度之損益。

6. 依據中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，若民國 96 年度員工紅利及董監酬勞亦依其相關之會計原則辦理，其擬制性資訊如下：

(1) 民國 96 年度之員工紅利及董監酬勞影響數分別為 \$50,088 及 \$6,678。

(2) 擬制性資料

		(業經追溯調整)	
		<u>民國96年度</u>	
本期淨利	報表認列之淨利	\$	383,785
	擬制淨利		327,019
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘		2.49元
	擬制每股盈餘		2.13元
稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘		2.45元
	擬制每股盈餘		2.09元

7. 有關董事會擬議及股東會決議之盈餘分配情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十八) 每股盈餘

	97 年 度				
	<u>本 期 淨 利</u>		加權平均流通 在外股數(仟股)	<u>每股盈餘(元)</u>	
	<u>稅 前</u>	<u>稅 後</u>		<u>稅 前</u>	<u>稅 後</u>
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 324,049	\$ 260,049	153,171	<u>\$2.12</u>	<u>\$1.70</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工分紅	-	-	1,004		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 324,049</u>	<u>\$ 260,049</u>	<u>154,175</u>	<u>\$2.10</u>	<u>\$1.69</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時

不追溯調整。惟民國 97 年度分配民國 96 年度員工紅利部份，仍依財務會計準則公報第 24 號「每股盈餘」第 19 及 39 段相關員工紅利轉增資之規定處理。

	96 年 度				
	本期淨利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅前	稅後		稅前	稅後
基本每股盈餘					
追溯調整前屬於普 通股股東之本期淨利	\$ 473,456	\$ 383,785	148,109	\$ 3.20	\$ 2.59
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證	-	-	2,604		
追溯調整前稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 473,456	\$ 383,785	150,713	\$ 3.14	\$ 2.55
基本每股盈餘					
追溯調整後屬於普 通股股東之本期淨利	\$ 473,456	\$ 383,785	153,823	\$ 3.08	\$ 2.49
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證	-	-	2,604		
追溯調整後稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 473,456	\$ 383,785	156,427	\$ 3.03	\$ 2.45

(十九) 庫藏股票

	97 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
1. 收回原因				
供轉讓股份予員工	6,887	6,212	-	13,099
	96 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
收回原因				
供轉讓股份予員工	10,000	6,887	(10,000)	6,887
(註)單位：仟股。				

2. 民國97年及96年度最高及截至民國97年及96年12月31日止買回之庫藏股金額如下：

97 年 度		96 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 200,788	\$ 200,788

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十) 發行員工認股權憑證計畫

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。本次發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會(後稱主管機關)申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。



3. 民國97及96年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	97年		96年	
	數量	加權平均行使價格(元)(註)	數量	加權平均行使價格(元)(註)
期初流通在外	16,718仟股	\$ 29.21	5,210仟股	\$ 32.8
本期給與	-	-	12,064仟股	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	-	-	( 198仟股)	-
本期失效	( 421仟股)	-	( 358仟股)	-
期末流通在外	<u>16,297仟股</u>	26.16	<u>16,718仟股</u>	29.21
期末可行使之認股選擇權	<u>4,651仟股</u>		<u>4,718仟股</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

(註)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

4. 截至民國97年及96年12月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民國 97 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 28.30	4,651仟股	1年1個月	\$ 28.30	4,651仟股	\$ 28.30
\$ 25.30	11,646仟股	4年11個月	\$ 25.30	- 仟股	\$ -
民國 96 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 31.40	4,718仟股	2年1個月	\$ 31.40	4,718仟股	\$ 31.40
\$ 28.35	12,000仟股	5年11個月	\$ 28.35	- 仟股	\$ -

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	28.3元	25.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註1)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(註2)：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格調整為\$28.3元及25.3元。

(3) 評價結果：

	民國97年度		民國96年度
	96年度發行	93年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加 權平均公平價值 採公平價值法應認 列之酬勞成本	10.95元	17.4656元	17.4656元
	\$ 53,071	\$ -	\$ 6,982

(4) 擬制性資料：

		(業經追溯調整)	
		民國97年度	民國96年度
本期淨利	報表認列之淨利	\$ 260,049	\$ 383,785
	擬制淨利	206,978	376,803
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.70元	2.49元
	擬制每股盈餘	1.35元	2.45元
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘	1.69元	2.45元
	擬制每股盈餘	1.34元	2.41元

(二十一) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	97年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 82,926	\$ 637,019	\$ 719,945
勞健保費用	3,702	49,172	52,874
退休金費用	952	34,108	35,060
其他用人費用	<u>1,062</u>	<u>43,277</u>	<u>44,339</u>
	<u>\$ 88,642</u>	<u>\$ 763,576</u>	<u>\$ 852,218</u>
折舊費用	<u>\$ 70,419</u>	<u>\$ 95,253</u>	<u>\$ 165,672</u>
攤銷費用	<u>\$ 111,936</u>	<u>\$ 29,437</u>	<u>\$ 141,373</u>

功能別 性質別	96年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 60,596	\$ 481,977	\$ 542,573
勞健保費用	141	41,359	41,500
退休金費用	91	27,691	27,782
其他用人費用	<u>-</u>	<u>36,812</u>	<u>36,812</u>
	<u>\$ 60,828</u>	<u>\$ 587,839</u>	<u>\$ 648,667</u>
折舊費用	<u>\$ 77,130</u>	<u>\$ 62,027</u>	<u>\$ 139,157</u>
攤銷費用	<u>\$ 77,868</u>	<u>\$ 21,418</u>	<u>\$ 99,286</u>

(二十二) 財務報表編製

本公司依據促進產業升級條例第 12 條之規定，於帳上按國外投資總額 20% 提列國外投資損失準備以享受稅務優惠，惟為符合中華民國一般公認會計原則之規定，已於民國 97 年 12 月 31 日之財務報表予以迴轉。其國外長期投資損失準備之提列情形如下：

期初金額	本期提列	本期迴轉	期末餘額
<u>\$ 63,539</u>	<u>\$ 12,324</u>	<u>(\$ 28,932)</u>	<u>\$ 46,931</u>

五、關係人交易

(一)關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon) (註1)	對本公司採權益法認列之投資公司
玩酷科技(股)公司 (玩酷) (註2)	本公司之子公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註1：自民國97年12月起對本公司持有超過20%之股權。

註2：對玩酷科技(股)公司之持股比例已於民國97年3月增加為73.32%，故自該日起併入合併財務報表中。

(二)關係人之重大交易事項

1. 權利金支出

	97 年 度		96 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Nexon	\$ 685,586	55	\$ 620,847	52
玩酷	1,395	-	-	-
	<u>\$ 686,981</u>	<u>55</u>	<u>\$ 620,847</u>	<u>52</u>

係支付Nexon線上遊戲權利金支出及玩酷在成為合併個體前之線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。

2. 應付帳款

	97年12月31日		96年12月31日	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Nexon	<u>\$ 35,699</u>	<u>20</u>	<u>\$ 40,566</u>	<u>24</u>

3. 捐贈

	97 年 度		96 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
遊戲橘子關懷 基金會	<u>\$ 5,500</u>	<u>64</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

#### 4. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	97 年 度	96 年 度
薪資	\$ 13,378	\$ 13,215
獎金	-	-
業務執行費用	1,338	1,697
盈餘分配項目	12,727	25,642
	<u>\$ 27,443</u>	<u>\$ 40,554</u>

- (1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。
- (2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。
- (3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。
- (4) 盈餘分配項目係指當期估列之董監酬勞及員工紅利。
- (5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

#### 六、質押之資產

資 產 項 目	97年12月31日	96年12月31日	擔 保 用 途
銀行存款(帳列其他金融資產-流動)	\$ 2,000	\$ -	短期借款擔保
定期存款(帳列其他金融資產-流動)	2,000	-	短期借款擔保
土地	57,497	111,236	長期借款/融資額度
房屋及建築	40,990	92,246	長期借款/融資額度
	<u>\$ 102,487</u>	<u>\$ 203,482</u>	

#### 七、重大承諾事項及或有事項

1. 截至民國 97 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓及租用中華電信股份有限公司之國際用戶設備代管業務，於未來三年內應支付之租金總額約為\$82,219。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
3. 如附註四(十三)所述，本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。
4. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國 98 年 1 月 1 日至 98 年 12 月 31 日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予大智通文化行銷股份

有限公司。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無此情形。

(以下空白)

十、其他

(一) 財務報表表達

本公司民國 96 年度合併財務報表業予重分類，俾與民國 97 年度合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平市價

	97年12月31日			96年12月31日		
	帳面價值	公平價值		帳面價值	公平價值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
金融資產						
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值	\$ 1,853,990	(詳1.之說明)	\$ 1,853,990	\$ 2,102,465	(詳1.之說明)	\$ 2,102,465
相等之金融資產	114,294	-	-	114,294	-	-
以成本衡量之金融商品	38,409	-	38,045	32,164	-	31,310
存出保證金						
負債						
公平價值與帳面價值	\$ 851,787	(詳1.之說明)	\$ 851,787	\$ 705,040	(詳1.之說明)	\$ 705,040
相等之金融負債	18,858	-	15,866	-	-	-
長期借款	374	-	374	1,281	-	1,281
存入保證金						

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款、其他金融資產-流動、其他流動資產-其他、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付所得稅、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率為 2.425%。
3. 存出保證金係以其預期現金流量之折現值估計公平市價。折現率則以郵政儲金匯業局之一年期定期存款利率為準。
4. 存入保證金因金額微小，以其帳列金額為公平價值。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：無此情形。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

### (四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產-非流動。

#### (1) 市場風險

本公司及子公司從事之權益類金融商品均無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

#### (2) 信用風險

本公司及子公司於投資時業已評估交易相對人之信用狀況，故預期不致發生違約，發生信用風險之可能性極低。

#### (3) 流動性風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

#### (4) 利率變動之現金流量風險



本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期)。

(1) 市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為浮動利率之金融商品，故市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

(五) 本公司於 97 年及 96 年度將金額約 \$8,550 及 \$2,220 之現金捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

## (六)母公司與子公司及子公司間已銷除之交易事項

97

年 度

交 易 事 項	交 易 公 司 及 借 ( 貸 ) 金 額								
	Gamania Holdings Ltd. 及其 子公司	放電人文 數位科技 (股)公司	台灣易吉 網(股)公司	亞橋投資 (股)公司	Gamania Digital Entertainment Korea Co., Labuan Holdings Ltd. (股)公司	飛魚數位 遊戲 (股)公司	玩酷科技 (股)公司		
1. 沖銷長期投資與 股東權益	(\$ 692,725)	\$ 322,171	\$ 20,316	\$ 91,633	\$ 116,778	\$ 7,746	\$ 317	\$ 28,687	\$ 105,077
2. 沖銷相互間債權 債務科目	( 19,658)	( 10,622)	( 1,218)	45,665	6	423	( 2,804)	259	( 12,051)
3. 沖銷損益科目									
(1) 進(銷)貨交易	7,451	8,012	( 58)	( 15,405)				-	
(2) 權利金收入及 權利金成本	350	32,549				383	( 598)	( 3,341)	( 29,343)
(3) 其他營業收入及 勞務費	( 2,640)			2,640					
(4) 廣告費及廣告收入	12,823		2,133	( 14,956)					
(5) 租金收入及租金支出	( 4,731)		89	4,619					23
(6) 其他收入及其他費用	( 1,593)	8	( 462)	1,974					73
(7) 聯屬公司間已(未)實 現銷貨毛利	( 230)			230					

交 易 事 項	交 易 公 司 及 借 ( 貸 ) 金 額		Gama nia Digital	Gama nia Entertainment Labuan Holdings Ltd. (股)公司	飛 魚 數 位 遊 戲 (股)公司			
	Gama nia Holdings Ltd. 及 其 子 公 司	放 電 人 文 數 位 科 技 (股)公司				台 灣 易 吉 網(股)公司	亞 橋 投 資 公 司	Gama nia Korea Co., Ltd. (股)公司
1. 沖銷長期投資與股東權益	(\$ 517,470)	\$ 221,907	\$ 20,193	\$ 113,607	\$ 114,384	\$ 26,407	\$ 40	\$ 21,012
2. 沖銷相互間債權債務科目	( 42,991)	( 15,373)	( 1,491)	55,401	6	4,745	301	4
3. 沖銷損益科目								
(1) 進(銷)貨交易	46,331	1,680	( 19,155)	( 28,856)				
(2) 權利金收入及發行成本	( 1,873)	1,873						
(3) 其他營業收入及勞務費	( 1,920)			1,920				
(5) 廣告費及廣告收入	9,000	( 74)		( 8,926)				
(6) 租金收入及租金支出	( 5,075)		362	4,713				
(7) 其他收入及其他費用	( 882)	73	170	639				
(8) 聯屬公司間已(未)實現銷貨毛利	( 1,143)	( 32)		1,175				

十一一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	放電人文數位科技股份有 限公司	2	\$ 30,000	\$ 10,000	\$ 10,000	無	0.43%	476,348 (資本總額*30%)
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(Japan) Co.,Ltd.	3	30,000	30,000	30,000	無	1.30%	476,348 (資本總額*30%)

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
  2. 子公司係由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：新台幣三仟萬元，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	31,818	\$ 322,171	100%	322,171	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	522	7,746	100%	7,746	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,423	28,687	99.27%	28,687	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,044	66,720	72.08%	66,720	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橋投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	141,691	100%	141,691	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	317	100%	317	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	7,000	20,316	100%	20,316	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	105,077	75.25%	105,077	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	500	( 3,747)	20%	( 3,747)	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	預付長期投資款	-	5,000	-	5,000	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	百億樂數碼科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	300	-	3.74%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東岸互動科技股份有限公司(註四)	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,040	-	18.55%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Joyon Entertainment Co., Ltd.	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	697	-	11.47%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	樂法科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	880	-	8.69%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有價證券負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併報表時，業已沖銷。

註四：現正辦理解散清算中。

單位：仟股

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買		入		賣		出		期末 (註一)
					數	金額	數	金額	數	金額	數	金額	數	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	寶來得利基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,477	\$ 130,000	8,477	\$ 130,306	-	-	-	\$ 306	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀大眾債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	11,251	150,000	11,251	150,390	-	-	-	390	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀1699債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,224	130,000	10,224	130,330	-	-	-	330	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,808	140,000	9,808	140,283	-	-	-	283	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	統一強棒基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	6,989	110,000	6,989	110,194	-	-	-	194	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	復華債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,963	122,000	8,963	122,231	-	-	-	231	-

(註一)係原始投資金額。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

(有關被投資公司應揭露資訊，除Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及台灣電競股份有限公司係依該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及Gamania Korea Co., Ltd.、台灣易吉網股份有限公司、亞橋投資股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、玩酷科技股份有限公司及放電人文數位科技股份有限公司係經其他會計師查核簽證之財務報表認列投資損益外，餘係依本會計師查核之財務資訊編製。) 單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 始 投 資		未 認 股 數	持 有 率	有 限 公 司		本 期 認 列 之 投 資 ( 損 ) 益	備 註
				本 期 未 上 期	本 期 未 上 期			額 本 期 ( 損 ) 益	額 本 期 ( 損 ) 益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,076,728	\$ 1,045,789	31,818	100%	\$ 322,171	\$ 39,051	\$ 39,051	子公司 (註1)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	189,255	158,457	522	100%	7,746	( 40,855 )	( 40,855 )	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	210,000	160,000	10,423	99.27%	28,687	( 42,318 )	( 41,817 )	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433	208,248	8,044	72.08%	66,720	( 26,204 )	( 18,263 )	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	141,691	( 4,734 )	( 4,734 )	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	317	343	343	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	70,000	40,000	7,000	100%	20,316	( 29,877 )	( 29,877 )	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台北市大同區承德路2段215號4F之4	遊戲軟體及電子資訊供應服務	152,554	63,151	13,996	75.25%	105,077	( 4,235 )	( 15,338 )	"

註1：此投資於編製合併報表時，業已沖銷。

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資上期	金額未	期股	末數	持比	有帳面金額	被投資公司本期	本公司之投資	本期認列	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台北市大安區中忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	\$ 10,000 (註1)	\$ 5,000	5,000	500	500	20%	\$ 1,253 (註1)	(\$ 22,493)	(\$ 5,293)	採權益法評價之被投資公司	
亞橋投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	80,625	3,036	3,036	27.20%	24,913	( 26,204)	( 7,128)	採權益法評價之被投資公司 (註3)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD31,818仟元	USD30,878仟元	USD30,878仟元	31,818	31,818	100%	USD9,859仟元	USD1,253仟元	USD1,253仟元	孫公司 (註3)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD3,963仟元 (註2)	USD14,298仟元	USD14,298仟元	3	3	100%	USD4,155仟元 (註2)	USD949仟元	USD949仟元	曾孫公司 (註3)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD19,594仟元	USD18,654仟元	USD18,654仟元	19,594	19,594	93.84%	USD5,722仟元	USD380仟元	USD308仟元	間接持有之子公司 (註3)	

註1：含預付長期投資款\$5,000。

註2：本期減資16仟股，依歷史匯率計減資USD10,335仟元。

註3：此投資於編製合併報表時，業已沖銷。



單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期初	投資未上	資期	額末	期股	未數	持率	有帳面金額	被本公司	本之	列	備註
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P. O. Box 8476T, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD \$ 17,820 仟元	USD \$ 16,880 仟元	USD \$ 16,880 仟元	17,820	100%	100%	USD \$ 454 仟元	(USD \$ 1,226 仟元)	(USD \$ 1,226 仟元)	間接持有之子公司 (註1)		
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	北京市海淀區上地三街9號嘉華大廈A座811室	軟體開發及銷售	USD14,300 仟元	USD13,500 仟元	USD13,500 仟元	不適用	100%	100%	USD356 仟元	(USD1,088 仟元)	(USD1,088 仟元)	間接持有之子公司 (註1)		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD3,009 仟元	USD3,009 仟元	USD3,009 仟元	35,500	100%	100%	USD5,621 仟元	USD1,610 仟元	USD1,610 仟元	間接持有之子公司 (註1)		
玩酷股份有限公司	InnoJelly Corporation	2nd Floor, Abbott Building, Road Town, Tortola, British Virgin Islands	轉投資、控股	USD 2 仟元	USD 2 仟元	USD 2 仟元	2	100%	100%	10	-	-	孫公司 (註1)		

註1：此投資於編製合併報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。  
 3. 對他人背書保證：無此情形。  
 4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	31,818	USD\$9,859仟元	100%	USD\$9,859仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 4,155仟元	100%	USD 4,155仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	19,594	USD 5,722仟元	93.84%	USD 5,722仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD5,621仟元	100%	USD5,621仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	17,820	USD 454仟元	100%	USD 454仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 356仟元	100%	USD 356仟元	註四
玩酷科技股份有限公司	股票	InnoJelly Corporation	子公司	採權益法評價之長期股權投資	2	10	100%	10	註四
亞橋投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,036	24,913	27.20%	24,913	註四
亞橋投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	該公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股

註四：此投資於編製合併報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103360號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本	投資方式	本國初期自本國匯出積存投資金額	本期匯出或收回投資金額		本國期末自本國匯出積存投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	帳面投資價值	截至本國已匯回投資收益
					匯出	匯回					
北京遊戲橋子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣116,075仟元)	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD11,370仟元)	(USD800仟元)	-	(USD12,170仟元)	93.84%	(USD1,021仟元)	(USD334仟元)	\$-
		\$ 559,029		\$373,618	\$26,288	\$-	\$399,906		(\$33,550)	(\$10,975)	\$

本國期末累計自大陸地區投資金額	本國經濟部核准投資金額	本國經濟部投資審議會依本國經濟部核准投資金額	規定
(USD 12,170仟元)	\$ 557,963 (註一)	\$	1,394,027

(註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號及經審二字第09700026160號合計為USD16,980,000，以32.86換算為新台幣557,963仟元。

(註二)本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司(本公司)簽證會計師查核之財務報表，依間接加權持股比例認列。

2. 本公司民國97年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司並未發生重大交易事項。

3. 此投資於編製合併報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

97年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他收入	\$ 1,974	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	勞務收入	2,640	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	租金收入	4,619	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	2,000	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	權利金收入	10,399	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	線上遊戲收入	2,133	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	7,767	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲(股)公司	1	營業成本	2,981	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	營業成本	9,768	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告費用	14,956	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應收票據	2,095	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	應收帳款	3,915	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	其他應收款	1,374	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	2,041	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	4,236	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	5,764	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	1	其他應收款	6,773	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	其他應收款	5,234	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	存入保證金	3,210	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	存入保證金	1,571	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	遞延費用	6,818	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應付費用	3,929	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	48,566	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	1	其他應付款	1,306	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	9,768	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	營業收入	17,671	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	營業收入	1,904	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	預收款項	6,818	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	15,234	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,234	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	\$ 22,723	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	營業收入	7,638	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業成本	4,619	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業成本	2,640	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他費用	1,974	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	52,495	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應收帳款	2,015	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付票據	2,095	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	台灣易吉網(股)公司	3	進貨	7,638	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金成本	2,000	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	3	權利金成本	1,904	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	玩酷科技股份有限公司	3	應收帳款	3,457	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Korea Co., Ltd.	3	應收帳款	1,285	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	飛魚數位遊戲(股)公司	3	預付費用	1,285	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	台灣易吉網(股)公司	3	應付帳款	2,015	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,764	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	玩酷科技股份有限公司	3	營業成本	17,671	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	玩酷科技股份有限公司	3	應付帳款	15,234	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	2,356	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan)Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	預付費用	3,210	註四	-%
5	放電人文數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告費用	2,133	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金成本	10,399	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	2,356	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	3,915	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	預付費用	1,571	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Korea Co., Ltd.	3	預收款項	1,251	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
7	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	預付費用	\$ 1,251	註四	-%
7	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	3,457	註四	-%
8	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	2,981	註四	-%
8	飛魚數位遊戲(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	預收款項	1,285	註四	-%
9	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	2,041	註四	-%
10	Gamania International Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	1,374	註四	-%
11	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	1,306	註四	-%
11	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	6,773	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一百萬元以上者。

96年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	27,301	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	進貨	19,030	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告費用	8,926	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	7,343	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	57,861	註四	2%
1	放電人文數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	19,030	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	27,301	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	8,926	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	57,861	註四	2%
4	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	7,343	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
  2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：
1. 母公司對子公司。
  2. 子公司對母公司。
  3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

## 十二、部門別財務資訊

### (一) 產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

### (二) 地區別資訊

	97 年			度				
	亞	洲	台		灣	調整及沖銷	合	併
來自母公司及合併子公司以外客戶之收入	\$	638,779	\$	3,129,884	\$	-	\$	3,768,663
來自母公司及合併子公司之收入		614		79,149	(	79,763)		-
收入淨額合計	\$	639,393	\$	3,209,033	(	79,763)	\$	3,768,663
部門損益	\$	206,840	\$	1,047,430	(	16,355)	\$	1,237,915
採權益法認列之投資損失					(	7,286)		
公司一般費用 (含營業外收支)					(	901,364)		
利息費用					(	2,077)		
繼續營業部門稅前淨利							\$	327,188
可辨認資產	\$	601,089	\$	2,690,814	(	90,544)	\$	3,201,359
以成本衡量之金融 資產-非流動								114,294
預付長期投資款								5,000
公司一般資產								49,114
資產合計							\$	3,369,767



	96 年 度			
	亞 洲	台 灣	調整及沖銷	合 併
來自母公司及合併子公司以外客戶之收入	\$ 404,524	\$ 3,096,233	\$ -	\$ 3,500,757
來自母公司及合併子公司之收入	-	64,883	( 64,883)	-
收入淨額合計	\$ 404,524	\$ 3,161,116	(\$ 64,883)	\$ 3,500,757
部門損益	\$ 164,413	\$ 1,214,486	(\$ 6,876)	\$ 1,372,023
採權益法認列之投資損失			( 12,758)	
公司一般費用 (含營業外收支)			( 883,927)	
利息費用			( 2,742)	
繼續營業部門稅前淨利				\$ 472,596
可辨認資產	\$ 406,873	\$ 2,847,845	(\$ 88,079)	\$ 3,166,639
以成本衡量之金融資產-非流動				114,294
採權益法認列之長期股權投資				37,028
公司一般資產				2,880
資產合計				\$ 3,320,841

(三) 外銷銷貨資訊

本公司民國 97 年及 96 年外銷銷貨收入皆未達營業收入淨額之 10%，故無外銷銷貨資訊揭露之適用。

(四) 重要客戶資訊

97 年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司及合併子公司鋪貨金額(註)淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 1,262,110	29
客 戶 乙	713,087	16
客 戶 丙	467,228	11
	\$ 2,442,425	56

96年度：

<u>客 戶 名 稱</u>	<u>鋪 貨 金 額(註)</u>	<u>估本公司及合併子公 司鋪貨金額(註) 淨額百分比(%)</u>
客 戶 甲	\$ 1,416,065	36
客 戶 乙	476,317	12
客 戶 丙	374,665	10
	<u>\$ 2,267,047</u>	<u>58</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，故改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

(以下空白)

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況

項目	年度	97 年度	96 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		\$1,353,949	\$1,739,657	(385,708)	(22.17)	(註 2)
基金及長期投資		716,819	577,339	139,480	24.16	(註 3)
固定資產		452,147	499,201	(47,054)	(9.43)	
其他資產		516,565	346,567	169,998	49.05	(註 4)
資產總額		<u>\$3,039,480</u>	<u>\$3,162,764</u>	(123,284)	(3.90)	
流動負債		\$ 706,084	\$ 667,918	38,166	5.71	
長期負債		-	-	-	-	
其他負債		10,018	3,938	6,080	154.39	
負債總額		<u>716,102</u>	<u>671,856</u>	44,246	6.59	
股本		1,587,827	1,530,678	57,149	3.73	
資本公積		740,891	740,891	-	-	
累積盈餘		318,758	395,753	76,995	19.46	
金融商品之未實現損益		-	92	(92)	(100.00)	
累積換算調整數		46,084	24,282	21,802	89.79	(註 5)
庫藏股票		(370,182)	(200,788)	(169,394)	84.36	(註 6)
股東權益總額		<u>\$2,323,378</u>	<u>\$2,490,908</u>	(167,530)	(6.73)	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 流動資產減少，主要係本期投資活動及融資活動現金流出所致。

(註 3) 基金及長期投資增加，主要係本期取得採權益法子公司現金增資所致。

(註 4) 其他資產增加，主要係本期取得遊戲代理權增加所致。

(註 5) 累積換算調整數增加，主要係本期匯率變動，使長期投資評價增加所致。

(註 6) 庫藏股票增加，主要係本期陸續買回庫藏股所致。

## 二、經營結果

### (一) 經營結果比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	96 年度	97 年度	增(減)金額	變動比例%
營業收入總額	2,960,560	2,993,522		
減：銷貨退回	(38,836)	(80,116)		
銷貨折讓	(62,468)	(31,296)		
營業收入淨額	2,859,256	2,882,110	22,854	0.80%
營業成本	(1,484,061)	(1,523,795)	39,734	2.68%
營業毛利	1,375,195	1,358,315	(16,880)	(1.23)%
營業費用	(829,226)	(1,015,976)	186,750	22.52%
營業利益	545,969	342,339	(203,630)	(37.30)%
營業外收入及利益	45,770	99,048	53,278	116.40%
營業外費用及損失	(131,163)	(129,459)	(1,704)	(1.30)%
繼續營業部門稅前淨利	460,576	311,928	(148,648)	(32.27)%
所得稅(費用)利益	(76,791)	(51,879)	(24,912)	(32.44)%
繼續營業部門稅後淨利	383,785	260,049	(123,736)	(32.24)%

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

- 1、營業費用較上年度增加係因：  
本期用人費用、行銷費用及攤折費用增加所致。
- 2、營業利益較上年度減少係因：  
本期營業費用增加所致。
- 3、營業外收入及利益較上年度增加係因：  
本期迴轉去年通路達成目標之年度獎勵金及資產減損迴轉利益。
- 4、繼續營業部門稅前淨利較上年度減少係因：  
本期營業費用增加所致。
- 5、所得稅費用較上年度減少係因：  
本期繼續營業部門稅前淨利減少所致。
- 6、繼續營業部門稅後淨利較上年度減少係因：  
本期營業費用增加所致。

註 2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註 3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：依據本公司對市場之分析及對各類遊戲於國內市場佔有率調查之資料，並檢討各通路之擴展及銷售情形等因素，本公司在新遊戲的注入以及線上遊戲玩家的持續成長下，預計九十八年度之預期線上遊戲扣點約為 4,269,001 千點，週邊套裝商品包銷售量約為 1,319 千包。

### (二) 營業毛利變動分析表

因最近兩年度增減比例變動未達 20%，故不予分析。

### 三、現金流量檢討與分析

#### 現金流量分析

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$803,487	\$628,369	\$1,044,757	\$387,099	-	-

#### 1、本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係取得遊戲代理權及長期投資之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係發放現金股利及購入庫藏股之淨現金流出。

#### 2、現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 191.75%。流動情形良好。

項目	年度		增(減)比例(%)
	97年12月31日	96年12月31日	
現金流量比率(%)	88.99	100.15	(11.14)
現金流量允當比率(%)	101.94	104.30	(2.26)
現金再投資比率(%)	13.18	18.41	(28.37)

#### 增減比例變動說明：

- (1) 本年度現金再投資比率較上年度降低，係因來自營業活動之淨現金流量減少及現金股利支付數增加所致。

#### 3、未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$387,099	\$777,877	\$715,320	\$449,656	-	-

#### (1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a、營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b、投資活動：係購置資產及長期投資之淨現金流出。
- c、融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

- (2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

#### 四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響

##### (一) 重大資本支出之運用情形及資金來源

計畫項目	實際或預期 之資金來源	實際或預期 完工日期	所須資金 總額	實際或預定資金運用情形			
				94 年度	95 年度	96 年度	97 年度
購置線上遊戲系 統機器設備	自有資金	97 年 12 月	43,368	-	-	43,368	-
購置線上遊戲系 統機器設備	自有資金	98 年 12 月	94,286	-	-	-	94,286

##### (二) 預計可能產生效益

年度	項目	生產量	銷售量	銷售值	毛利
98	ON-LINE GAME 機房 設備及伺服器投資	565,597 千點	554,285 千點	\$438,329	\$210,923

- 1、生產量採銷售量反推一年之扣點數。
- 2、生產量：以銷售預測/0.98 而得。
- 3、銷售值：銷售量扣點數\*幣值(0.7908)-預算。
- 4、毛利：線上遊戲毛利率(48.1199%)\*銷售值—97 年線上遊戲毛利率。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投 資計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY 1,930,000 仟元	全球化佈局	97年轉虧為盈，主係集團自製遊戲「星辰」之營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gamania Korea Co., Ltd.	NTD 189,255 仟元	全球化佈局	等候新遊戲之取得。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 14,300 仟元	全球化佈局	等候新遊戲之取得。	與當地通路及金流業者合作。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HK 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD 210,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
台灣易吉網股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展數位娛樂產品線	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	持續開發新的客群，以改善損益狀況。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD 152,554 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 70,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加線上出版品業務。	視其營運狀況而定。
台灣電競股份有限公司	NTD 5,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 97.12.31 止累計投資金額。

(註3)：包含直接與間接投資金額。



## 六、風險事項分析評估

### (一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施

單位：新台幣仟元

項目／年度		96 年度	97 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率變動	利息收入	6,223	8,585	由於最近一年度市場利率至年底稍有下降，存款、放款利率也隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	2,580	999	
匯率變動	兌換(損)益淨額	(567)	(182)	本公司對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，匯率波動對本公司並無重大影響。
通貨膨脹		-	-	97 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		2,859,256	2,882,110	
營業利益		545,969	342,339	
稅前淨利		460,576	311,928	

### (二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本公司已經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

### (三) 未來研發計畫及預計投入之研發費用

為有效掌握遊戲產業市場持續加溫之商機，暨鞏固公司競爭優勢與強化研發團隊效能，98 年度本公司研發計劃之重心將集中於開發各項遊戲新技術與其他應用層面技術，另亦將強化品質測試管理之功能。98 年度預計將投入研發費用約新台幣 2 億，主係用於下列各項目：

- 1、建立整合技術開發單位，協助各研發子公司開發遊戲所需之共通技術平台，以節省各專案開發中同性質開發成本之投資；同時亦期望各研發子公司達到有效之聯繫與溝通，以促成技術之交流與分享。
- 2、將持續開發新產品，整個集團預定產出 3 套大型線上多人角色扮演遊戲、2 套休閒類型遊戲及 3 套網頁遊戲(Web game)。
- 3、採購國際級專業的次世代遊戲開發引擎 Unreal Engine 3，以提高整體技術水準，並規劃自行開發新一代自製產品核心技術引擎。
- 4、開發整合線上遊戲營運後台之工具，強化對本公司營運單位之支援。
- 5、推出 Hero 108 Online 之英文版，且預計陸續將本公司其他自製產品進行英文化工作，有效支應本公司進軍歐、美線上遊戲市場之計劃。
- 6、強化本公司進行遊戲測試與研發支援之單位效能，以期對各研發子公司達成最完整有效之支援，增加產品穩定度與營運後玩家之接受度。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本公司內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對公司財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本公司財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：不適用。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：不適用。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本公司之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形。

本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

**七、其他重要事項：無。**



2、各關係企業基本資料

98年4月20日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 31,818 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 31,818 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 20,881 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Ooi, Shinagawa-ku, Toyko, Japan 140-0014	日幣 330,000 仟元	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5樓504-507室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	美金 17,820 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海澱區上地三街9號嘉華大廈A座811室	美金 14,300 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Korea Co., Ltd.	2001.11.16	3F NO. 75-6 Soodang B/D, Samseong-dong, Kangnam-gu, Seoul 135090, Korea	韓圓 3,411,435 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 10 仟元	轉投資、控股
飛魚數位遊戲股份有限公司	2002.09.20	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 105,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
玩酷科技股份有限公司	2001.10.02	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 186,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
台灣易吉網股份有限公司	2004.07.19	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 111,600 仟元	資訊軟體服務及銷售
亞橋投資股份有限公司	2004.06.07	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 139,451 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 70,000 仟元	雜誌、期刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 30,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	台北縣中和市中正路736號18樓	新台幣 30,000 仟元	遊戲軟體設計及研發

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

## 4、各關係企業董事、監察人及總經理資料

98年4月30日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	矢吹寬	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事	GCH(註一)	35,500	100%	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	GCH 代表人：劉柏園(註一)	17,820	100%	
北京遊戲橘子數位科技有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	林建佑	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	周繁湘	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
飛魚數位遊戲股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	10,423	99.27%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	10,423	99.27%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：駱宏志	10,423	99.27%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	10,423	99.27%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	10,423	99.27%	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,945	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：林建佑	13,945	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
台灣易吉網股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	8,044	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	8,044	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：何嘉興	8,044	72.08%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	8,044	72.08%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	7,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	7,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	7,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	7,000	100.00%	
玩酷科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,996	75.25%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	13,996	75.25%	
	董事	張鳳珠	200	1.08%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,996	75.25%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,996	75.25%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	3,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：傅鏡暉	3,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,000	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	3,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：朱重憲	3,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,000	100.00%	

註一：GCH 係 Gamania China Holdings Ltd.。

- 5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：  
 主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與雜誌出版等。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

(1) 國外地區

為建立亞洲最佳之數位娛樂平台，本公司先後於香港、日本、韓國及北京設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH 收費平台服務，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區之最佳數位娛樂平台。

(2) 國內地區

為加強公司之研發能力，投資飛魚數位遊戲股份有限公司及玩酷科技股份有限公司，已於去年推出大型 MMORPG 「仙魔道」和「星辰」並有效挹注本公司合併營收的成長。另外，為更充實線上遊戲娛樂平台內容，投資台灣易吉網股份有限公司，該公司目前代理發行「赤壁」、「尋仙」、「熱舞」及「三小俠」等線上遊戲，並提供手機圖鈴下載服務等，希望能更充實本公司之數位娛樂內容。

7、各關係企業營運概況

97年12月31日

單位：仟元

企業名稱	幣別	資本額 (仟元)	資產總值 (仟元)	負債總額 (仟元)	淨值 (仟元)	營業收入 (仟元)	營業利益 (損失) (仟元)	本期(損益) (稅後) (仟元)	每股盈(虧) (元) (稅後)
Gamania Holdings Ltd.	USD	31,818	9,859	55	9,804	-	-	1,238	-
Gamania International Holdings Ltd.	USD	31,818	9,896	37	9,859	-	-	1,253	-
Gamania China Holdings Ltd.	USD	20,881	6,107	10	6,097	-	(4)	380	-
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY	330,000	756,387	379,936	376,451	1,182,471	94,823	98,133	29,737
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	HK	35,500	63,076	19,509	43,567	67,783	14,516	12,540	0.35
Gamania Sino Holdings Ltd.	USD	17,820	696	242	454	-	(140)	(1,226)	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司.	USD	14,300	1,401	1,045	356	24	(1,076)	(1,088)	-
Gamania Korea Co., Ltd.	KRW	2,611,435	470,438	173,520	296,918	96,455	(1,154,728)	(1,422,470)	(2,724)
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD	105,000	35,666	8,592	27,074	3,320	(42,350)	(42,318)	(4.03)
放電人文數位科技股份有限公司	NTD	70,000	36,492	16,176	20,316	57,834	(17,263)	(29,877)	(4.27)
亞橘投資股份有限公司	NTD	139,451	142,313	622	141,691	3,183	(4,042)	(4,718)	(0.34)
台灣易吉網股份有限公司	NTD	111,600	227,063	135,473	91,590	228,043	(15,230)	(26,204)	(2.35)
玩酷科技股份有限公司	NTD	186,000	42,984	14,816	28,168	38,531	(2,800)	(4,235)	(0.23)
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	USD	10	196	186	10	19	16	11	-
InnoJelly Corporation	NTD	65	10	0	10	0	0	(1)	-

(註1)：每股面額如下：日本橘子為 JPY100,000 元，Labuan 為 USD 1 元，香港橘子為 HKD 1 元，北京橘子為 USD 1 元，韓國橘子為 KRW 5,000 元。

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 103-158 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

**二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。**

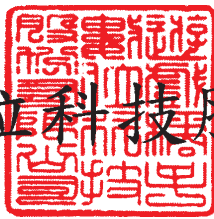
**三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。**

**四、其他必要補充說明事項：無。**

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。



遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



Have a good GAME!



**gamania**

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

台灣 台北縣23511中和市中正路736號18樓 (遠東世紀廣場)  
18F No.736 Chung-Cheng Rd., Chung-Ho City, Taipei 23511, Taiwan  
Tel: +886-2-8226-9166 Fax: +886-2-8226-1920 www.gamania.com

**儒風** 承印  
RU FON (02) 2225-1430